

ARITHMOGÉOMÉTRIE

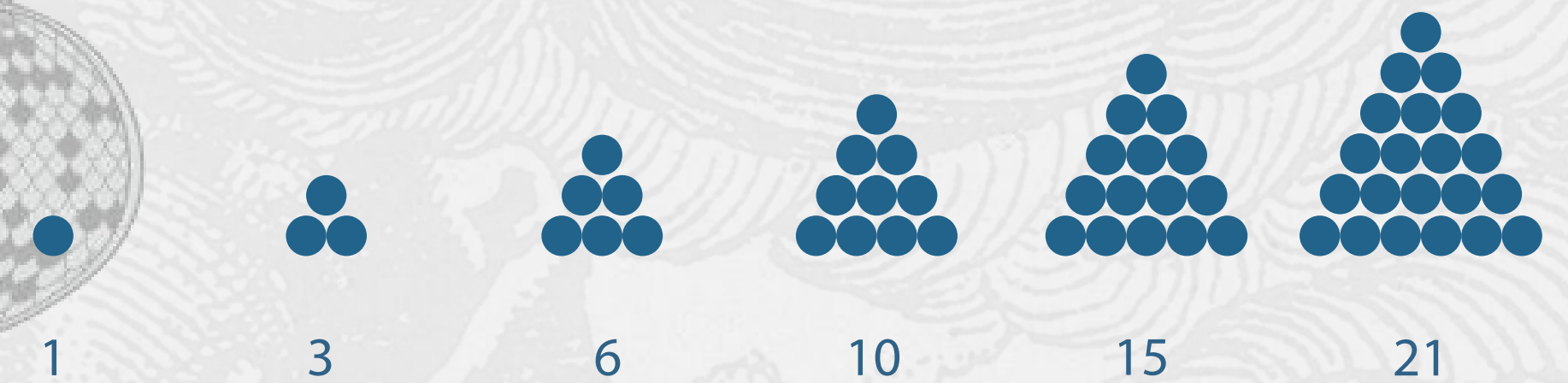
“La Nature constituant le Monde est un composé harmonieux d'illimité et de fini [...]. Toute chose qui existe possède un nombre, car il n'est pas possible que quoi que ce soit, soit connu ou même seulement imaginé sans son nombre.

Le nombre a deux espèces propres : l'impair et le pair, et une troisième espèce dérivée de leur mélange : le pair impair. Chacune de ces espèces est susceptible de formes très nombreuses.” Philolaos

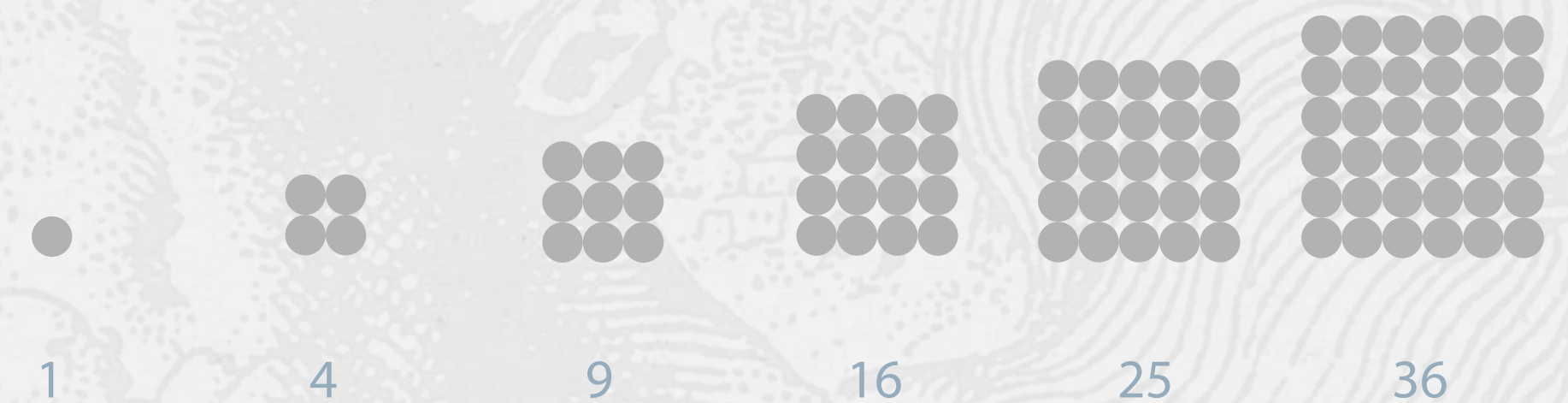
Qu'obtient-on si l'on accole deux nombres triangulaires identiques ?

Le résultat est un nombre rectangle, à côtés inégaux différant juste d'une unité. Les pythagoriciens l'appelaient hétéromèque. Produit de deux nombres adjacents, donc d'un pair par un impair, un nombre hétéromèque est toujours pair, à la différence des nombres triangulaires et carrés qui sont tantôt pairs, tantôt impairs. Extrait p52 et 53. “Le mystère des nombres.” Lucien Gérardin

NOMBRES TRIANGULAIRES



NOMBRES CARRÉS



NOMBRES RECTANGULAIRES OU HÉTÉROMÈQUES

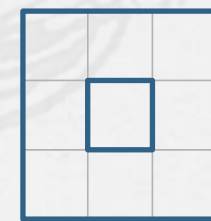


NATURE DES AIRES

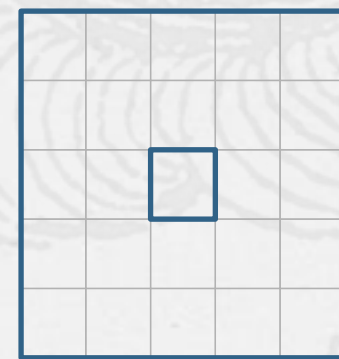
Pour réaliser simplement n'importe quel ordre de carrés magiques, il est nécessaire de les considérer avec géométrie. Le partage de quadrillages en quatre, permet de distinguer trois catégories :

Les quadrillages d'ordre impair qui contiennent tous une case en leur centre.

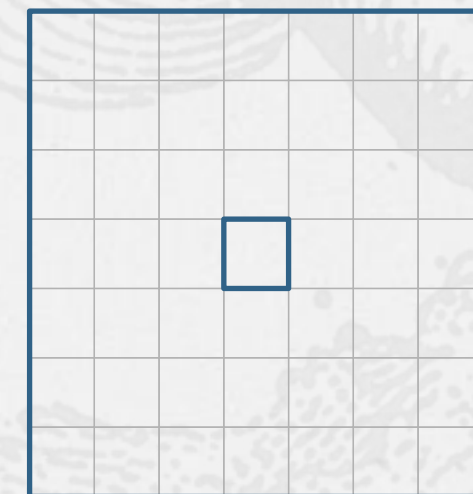
Voir ordres 3, 5, 7, 9



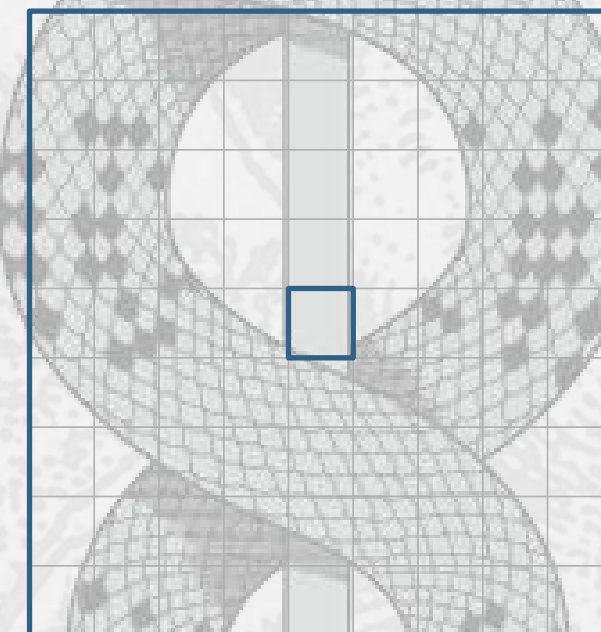
Ordre 3



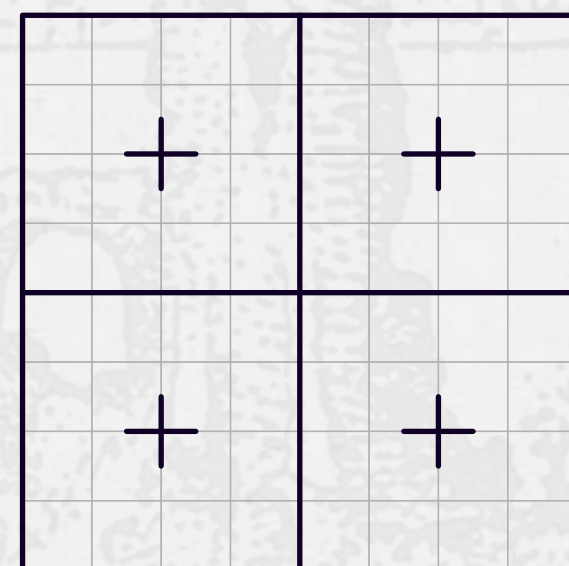
Ordre 5



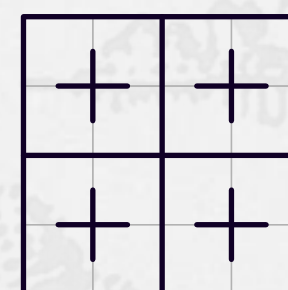
Ordre 7



Ordre 9



Ordre 8



Ordre 4

Les quadrillages d'ordre pair pair qui n'ont pas de case en leur centre tout comme les sous-ensembles engendrés.

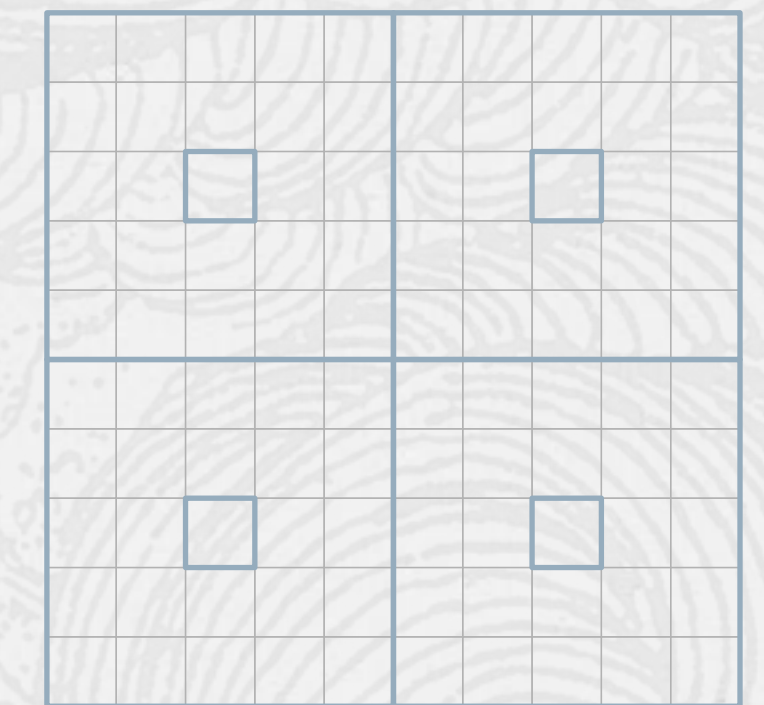
Voir ordres 4, 8...

Les quadrillages d'ordre pair impair qui n'ont pas de cases en leur centre, mais dont les sous-ensembles en contiennent une.

Voir ordres 6, 10...



Ordre 6



Ordre 10

C'est en ce sens qu'il n'existe que trois catégories de carrés magiques, les carrés d'ordre impairs, les carrés d'ordre pair pair et les carrés d'ordre pair impair.

"Apollon remit à Mercure une baguette. À peine en Arcadie, ce dernier vit deux serpents qui se dévoraient l'un l'autre. Il les sépara de sa baguette, et ils ne furent plus qu'un. Et c'est pourquoi la baguette (...) est depuis un symbole de paix..."

G.A. BÖCKLER, Ars Heraldica, Nuremberg, 1688 ; Graz, 1971)



CONSCIENCE DE L'UNITÉ OU PREMIER DEGRÉ

« L'unité infinie » est ce qui renferme toutes choses. Mais cela est dit unité, qui unit toutes choses, et l'unité n'est pas maximale seulement à la façon dont l'unité du nombre enferme le nombre mais parce qu'elle enferme tout en elle.

MONADE

$$1 \times 1 = 1 = 1 / 1$$

004



Et, dans le nombre qui est le développement de l'unité, on ne trouve que l'unité, ainsi dans toutes les choses qui sont, on ne trouve que le maximum... La pluralité, ou nombre n'a pas d'autre être que celui qu'elle tient de l'unité elle-même. Donc sans l'unité, il n'y aurait pas de nombre et le nombre est l'unité dans la pluralité.

Nicolas DE CUES.

PRINCIPES

DE L'ORDRE D'UN CARRÉ

Dans le langage mathématique, "n" désigne l'ordre d'un carré. (L'ordre d'un carré étant le nombre de cases qu'il comporte sur ses côtés.)

COMMENT VISUALISEZ VOUS N^2 ?

Si vous le visualisez comme vous le nommez, vous combinez de l'arithmétique à des considérations géométriques.

$$n \times n = n^2$$

QU'EST-CE QU'UN CARRÉ MAGIQUE ?

Un carré magique est donc un quadrillage disposant dans ses cases tous les nombres allant de 1 à n^2 de manière à présenter la même somme sur l'ensemble de ses lignes, colonnes et diagonales.

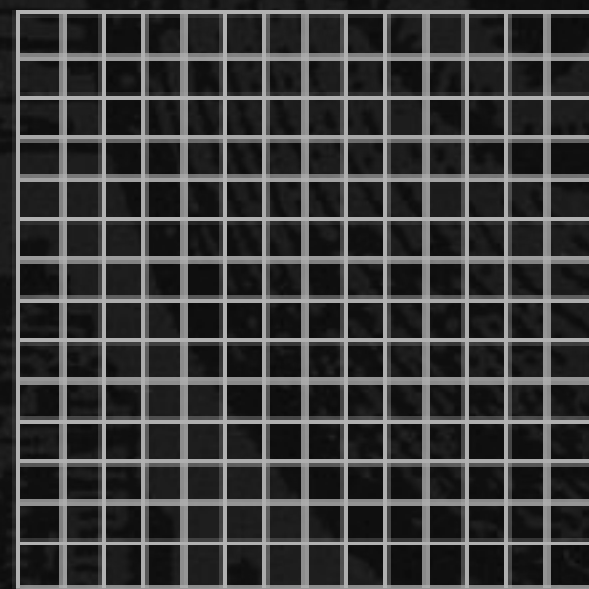
COMMENT VISUALISEZ $N^2 + 1$?

Ci-contre, vous trouverez les trois formules nécessaires à la réalisation d'un carré magique.

Remarquez qu'elles s'obtiennent toutes à partir de $n^2 + 1$.

L'ensemble de ces formules n'est pas nécessaire à la réalisation des carrés magiques, mais elles permettent de contempler l'aspect mathématique du résultat.

Si les nombres sont les faits, la géométrie est la loi. Dans le cadre de la recherche d'induction proposée, nous ne nous intéresserons qu'aux aspects géométriques de ces considérations.



FORMULES

$N^2 + 1$ OU COMMENT RÉVÉLER UN NOMBRE

En mettant un nombre face à lui-même, il aime son prochain comme lui-même, en lui ajoutant 1, il devient alors possible d'observer sa manière d'aimer. Sur le plan mystique cette formule peut être entendue comme un moyen mémotechnique de retranscrire ou d'appliquer le grand commandement.

Un des spécialistes de la loi, qui les avait entendu discuter, vit que Jésus avait bien répondu aux sadducéens. Il s'approcha et lui demanda : « Quel est le premier de tous les commandements ? » Jésus répondit : « Voici le premier : Ecoute, Israël, le Seigneur notre Dieu est l'unique Seigneur et tu aimeras le Seigneur, ton Dieu, de tout ton cœur, de toute ton âme, de toute ta pensée et de toute ta force. Voici le deuxième : tu aimeras ton prochain comme toi-même. Il n'y a pas d'autre commandement plus grand que ceux-là. » Mc 12.28-34; ou Lc 10.25-28

ORDRE 3

4	9	2
3	5	7
8	1	6

ORDRE 4

4	14	15	1
9	7	6	12
5	11	10	8
16	2	3	13

ORDRE 5

11	24	7	20	3
4	12	25	8	16
17	5	13	21	9
10	18	1	14	22
23	6	19	2	15

CONSTANTE INTERNE = $N^2 + 1$

C'est à partir de la constante interne que s'harmonise un carré. Pour le constater, appliquez cette formule sur chacun des carrés de cette page, puis observez la forme que vous obtiendrez en reliant d'un trait toutes les cases dont l'addition vaut cette somme.

CONSTANTE EXTERNE = $(N^2 + 1) N/2$

C'est le nombre qu'il faut retrouver sur l'ensemble des lignes, colonnes et diagonales d'un carré magique.

SOMME À HARMONISER = $[(N^2 + 1) N/2] N = \sum N^2$

En multipliant la formule précédente par n vous obtenez le nombre à harmoniser dans le carré, soit un nombre triangulaire correspondant à l'addition des nombres de 1 à n^2 .

ORDRE 6

6	35	34	33	2	1
12	26	28	9	29	7
19	17	21	22	14	18
13	20	15	16	23	24
25	8	10	27	11	30
36	5	3	4	32	31

ORDRE 7

22	47	16	41	10	35	4
5	23	48	17	42	11	29
30	6	24	49	18	36	12
13	31	7	25	43	19	37
38	14	32	1	26	44	20
21	39	8	33	2	27	45
46	15	40	9	34	3	28

ORDRE 8

8	58	59	5	4	62	63	1
49	15	14	52	53	11	10	56
41	23	22	44	45	19	18	48
32	34	35	29	28	38	39	25
40	26	27	37	36	30	31	33
17	47	46	20	21	43	42	24
9	55	54	12	13	51	50	16
64	2	3	61	60	6	7	57

ORDRE 9

37	78	29	70	21	62	13	54	5
6	38	79	30	71	22	63	14	46
47	7	39	80	31	72	23	55	15
16	48	8	40	81	32	64	24	56
57	17	49	9	41	73	33	65	25
26	58	18	50	1	42	74	34	66
67	27	59	10	51	2	43	75	35
36	68	19	60	11	52	3	44	76
77	28	69	20	61	12	53	4	45



CHAPITRE II

M I R O I R

$$0 + 0 = 0 \times 0 = 0 = 0 / 0 = 0 - 0$$

« symmetria » : parfait accord régnant entre les parties et l'ensemble d'un édifice dont toutes les dimensions sont exprimés à partir d'une longueur de base : le module.

Remarquer la fonction du miroir en chaque chapitre et en quoi chaque chapitre est un miroir du précédent.

LA LIVRÉE D'HERMÈS

MIROIR

MIROIR

C'est par sa conscience que l'homme se relie au divin »

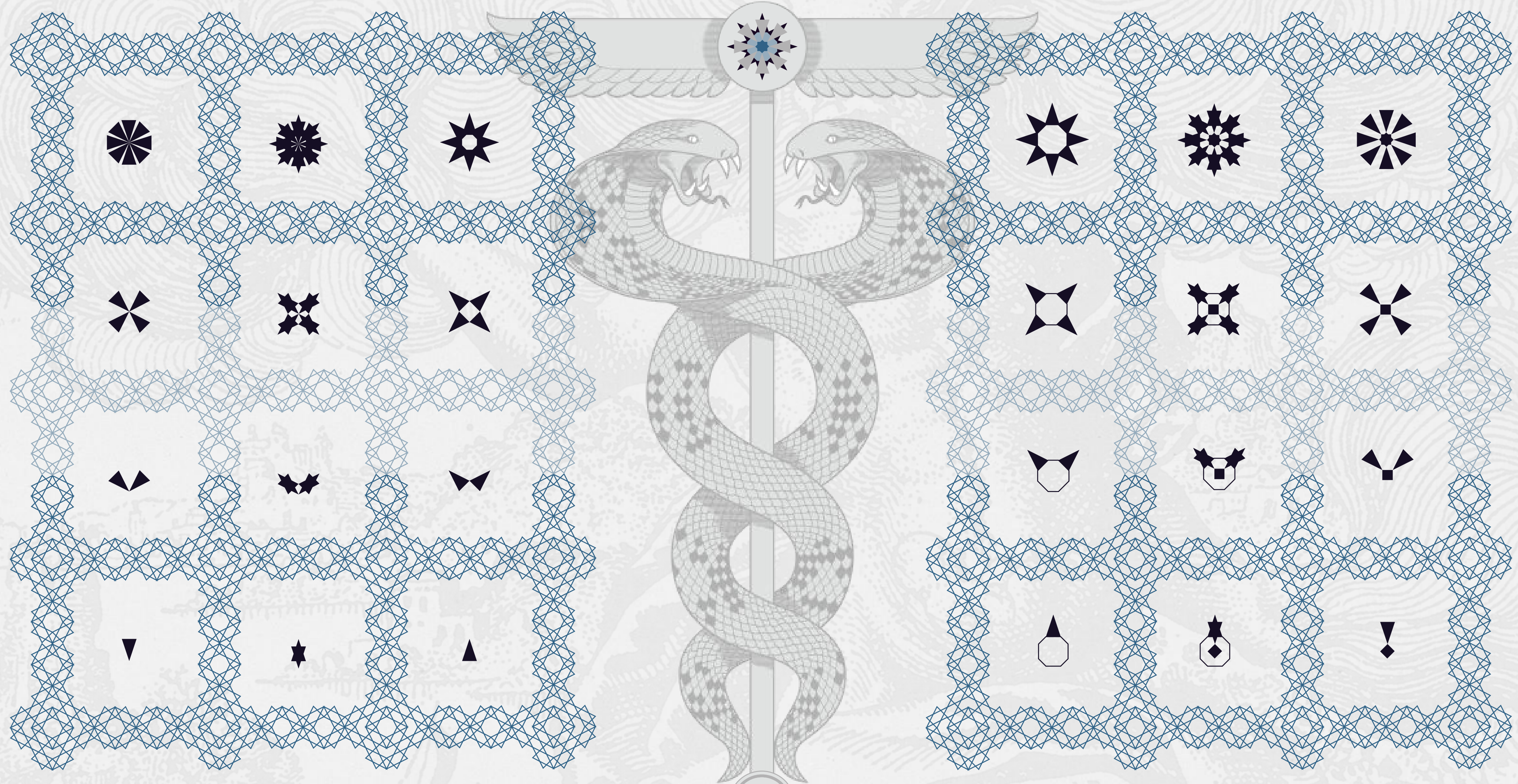
« Tu aimeras ton prochain comme toi même »

« Ne fais pas autres ce que tu n'aimerais pas qu'ils te fassent,
mais fais pour eux ce que tu aimerais qu'ils fassent pour toi. »

La réalité dépend du niveau de conscience qui l'appréhende.

Les reflets du mercure guident les circonvolutions de nos consciences au travers
d'un pont entre le créée et le non créée.

LA LIVRÉE
D'HERMÈS



LA LIVRÉE D'HERMÈS

ANIBAL

AMLOT

CHAPITRE II

DYADE

$$2 + 2 = 2 \times 2$$

2 est le seul nombre qui donne le même résultat en s'ajoutant à lui-même,
ou en se multipliant par lui-même.

Quelque chose ne peut-être vrai qu'en vertu de la contradiction qui l'habite.»
« Le livre de Thot » A.Crowley.

008



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TENSION DE LA CORDE

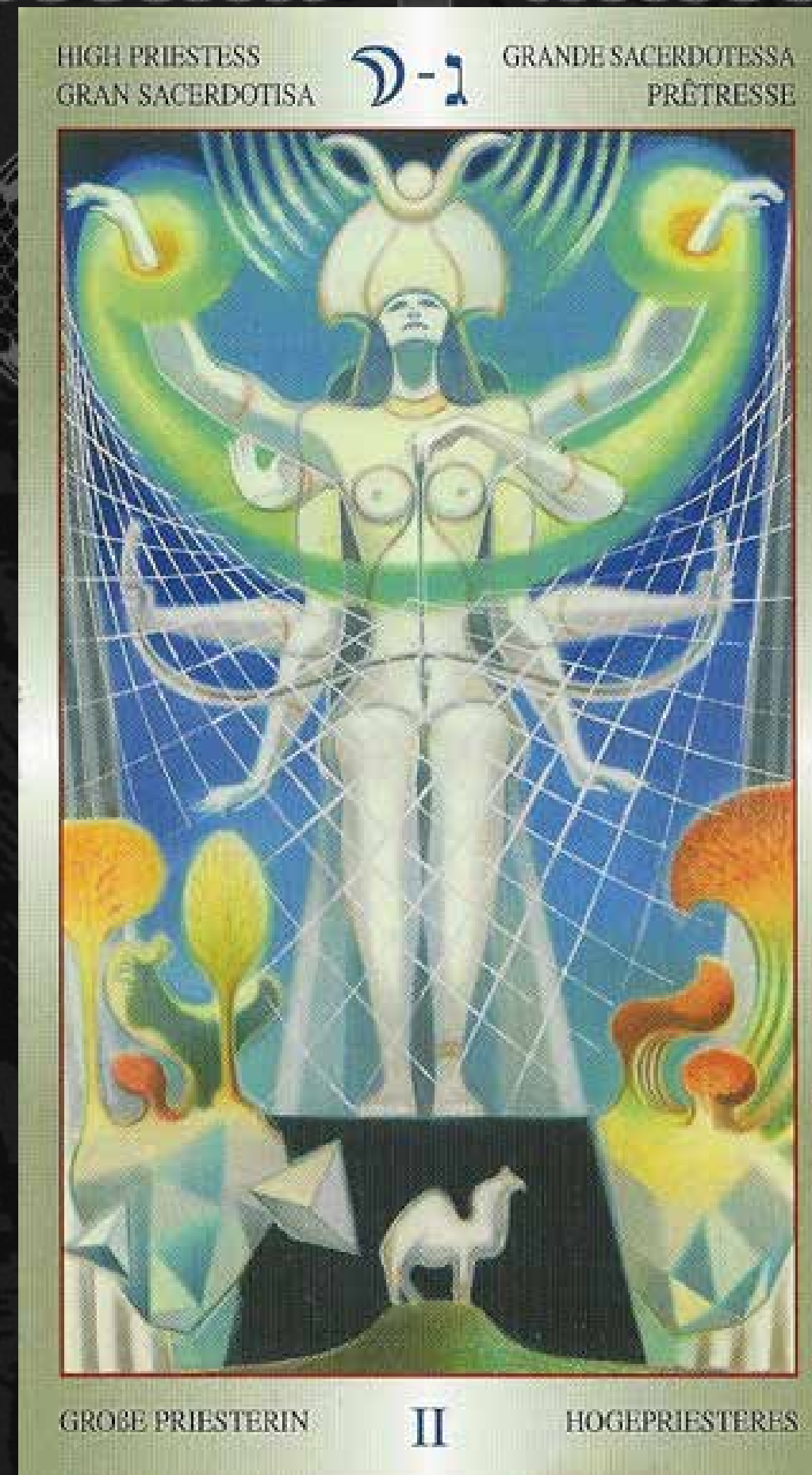
OBSERVATIONS SUR LE SYMBOLISME DU DEUXIÈME NOMBRE

Le binaire peut s'exprimer de deux façons. Soit dans sa représentation active, soit dans sa représentation passive. Décrire la dualité requiert donc la représentation d'anti-podes, d'où la comparaison suivante entre le nombre deux associé à l'idée de commencement (1) et le nombre neuf associé à celle de fin.

1. Les propriétés de l'unité associent ce nombre à l'évocation de l'insondabilité

$$(1 \times 1 = 1 ; 1 / 1 = 1)$$

C'est donc au nombre deux qu'il revient d'évoquer le commencement. Le livre de la création commence avec la deuxième lettre de l'alphabet (un B), voir l'aparté page 47 et l'extrait de texte sur l'ordre des lettres page 93 à 95.



«Le un représente un germe, un principe constitutionnel, mais toute manifestation lui est impossible tant qu'il est seul. C'est pour cela qu'il se décuple toujours par l'effort continu tout en restant indivisible ; il se dédouble et engendre le deux pour trouver sa complémentarité. Face à la lumière, il y a les ténèbres ; face à la naissance, il y a la mort. La loi binaire manifestée dans la création, duad chez les grecs anciens ou Dyade, est la faculté génératrice et reproductive de la virtualité de la monade (un).» Roger Gascon «Pratique de la géomancie» De vecchi poche.



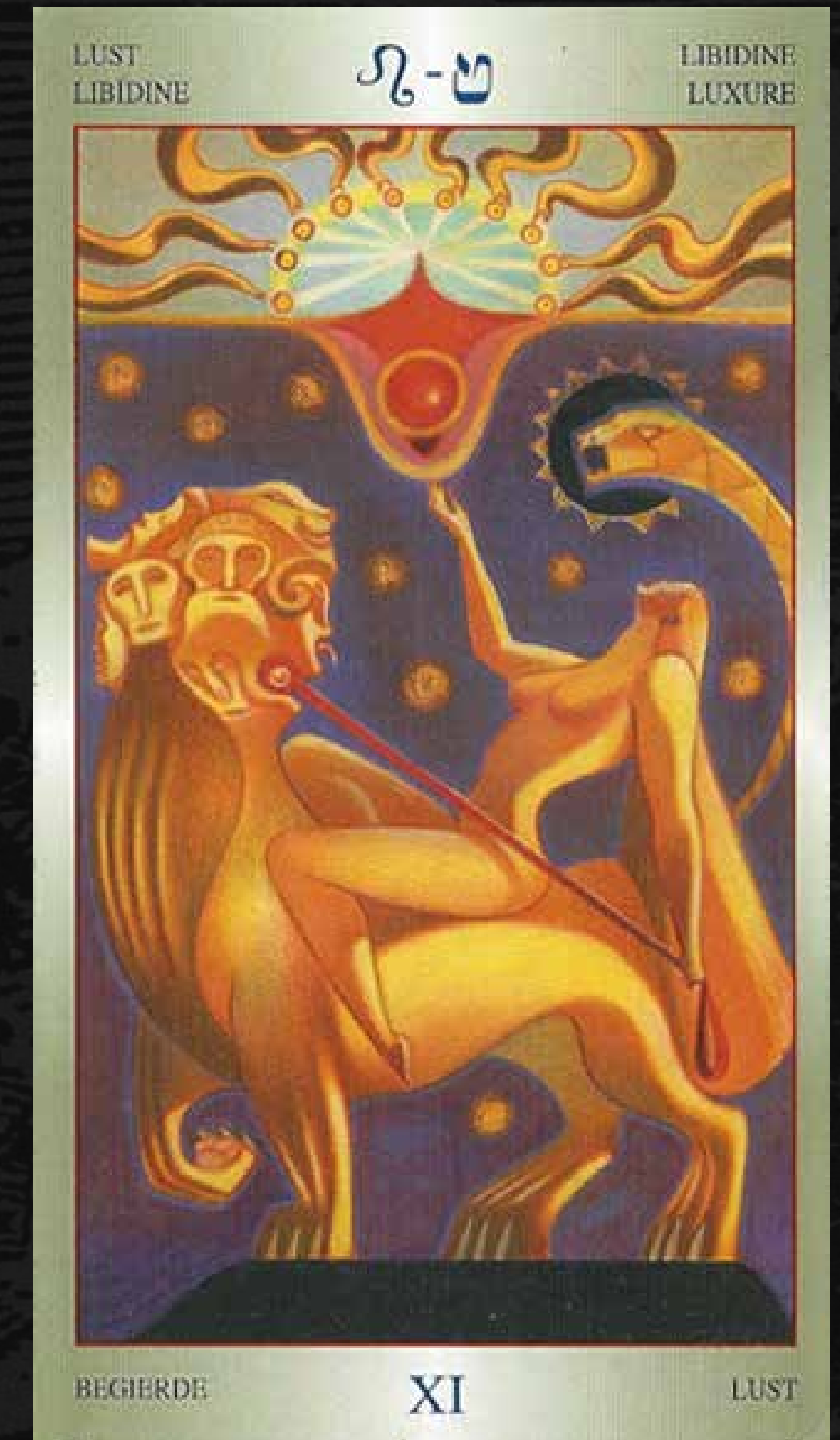
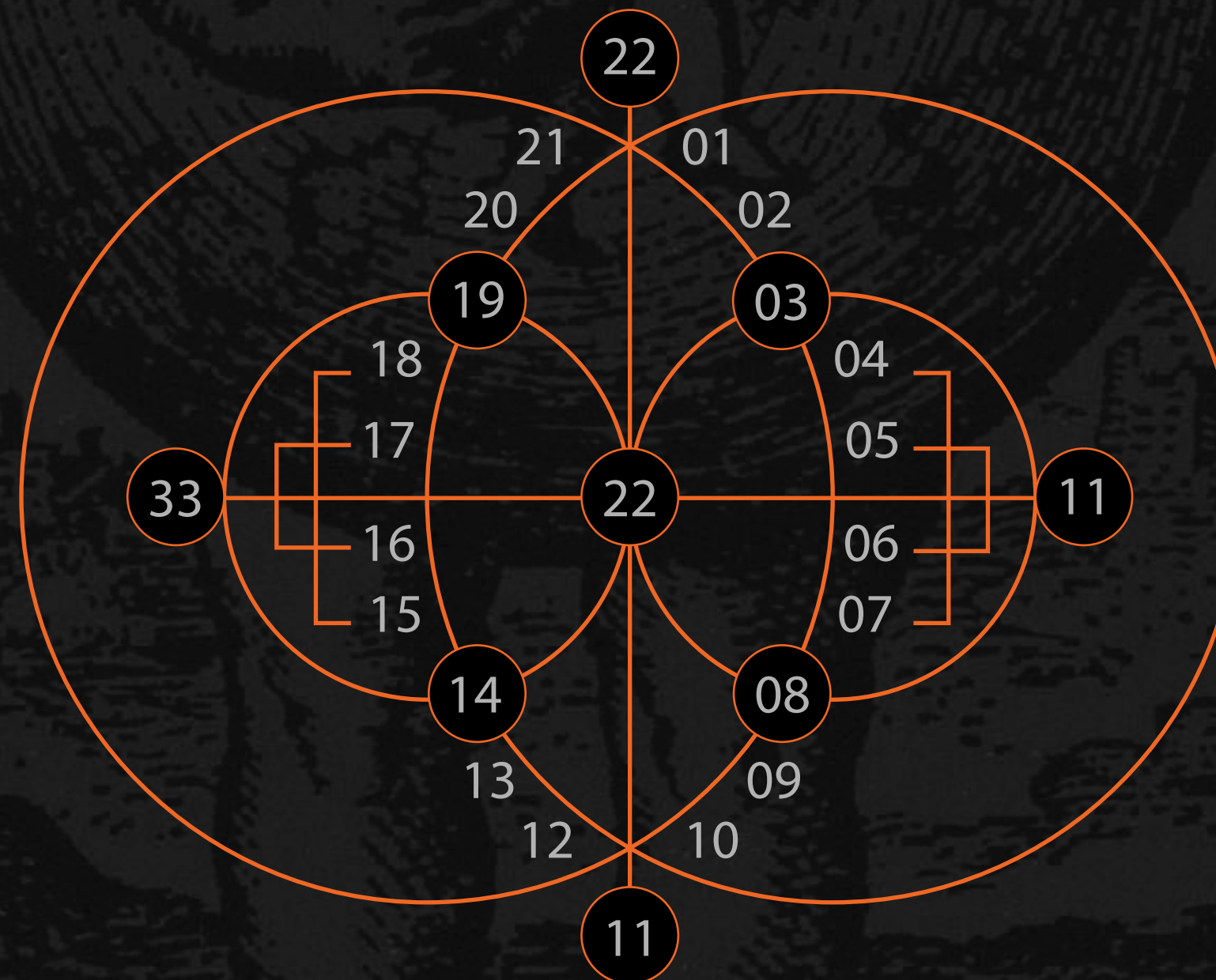
Sans la matière la lumière demeurerait invisible.

LA LIVRÉE D'HERMÈS

11 OU SECOND DEGRÉ

Le vieil Hermite du tarot divinatoire et le serpent ont en commun le neuf, soit l'évocation de la mort et de la connaissance. Dans la représentation d'un système décimal, c'est au neuvième nombre qu'il revient d'intégrer le principe de fin. (le dixième étant la plénitude et le onzième un recommencement.)

11 : remarquez la présence du gardien de la connaissance à la onzième carte, un lion dont la bouche est maîtrisée.





CHAPITRE III

O N D E

DU SONDAGE DES ZONES DU SON

Orphée et Hermès possèdent une lyre ouvrant les portes de l'infra-monde.

" Au commencement était le Verbe,
et le Verbe était tourné vers Dieu,
et le Verbe était Dieu..."

Jean 1, 1

Cymatic

Kolam

Yantra

009

Hermès crée sa lyre avec une carapace de tortue, la teste d'Orphée rendait des oracles.

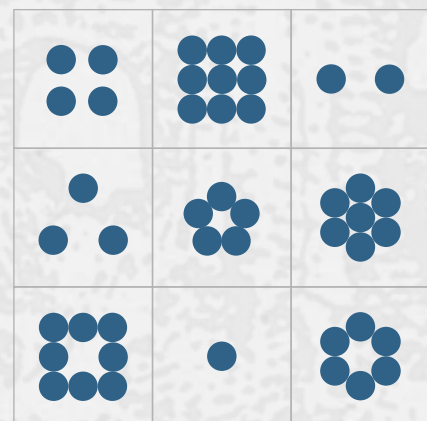
DU PINCEMENT DE LA CORDE

Le triangle est la première des formes réalisables, la mise au carré de ces proportions permet l'établissement du théorème de Pythagore. Le premier carré magique réalisable est l'ordre 3. (L'ordre 1 étant un non-sens et l'ordre 2 étant irréalisable.)

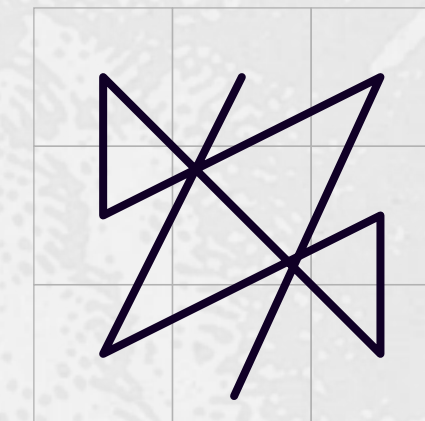
4	9	2
3	5	7
8	1	6

Observez que huit des éléments constituant ce carré sont opposés de chaque côté du centre selon un chiffre non représenté dix, le double de la valeur centrale (cinq) et que toutes les lignes, colonnes et diagonales de ce carré valent trois fois cinq.

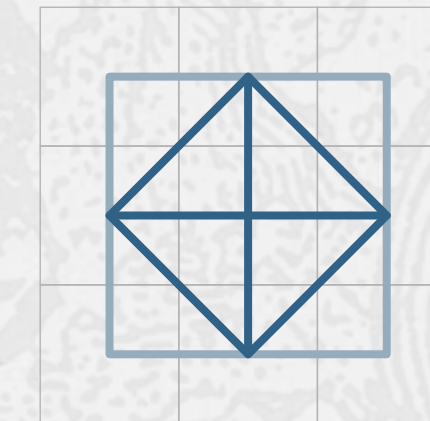
Ce carré de trois cases par côtés, soit un ensemble de neuf éléments, permet de transférer un symbolisme particulier aux nombres.



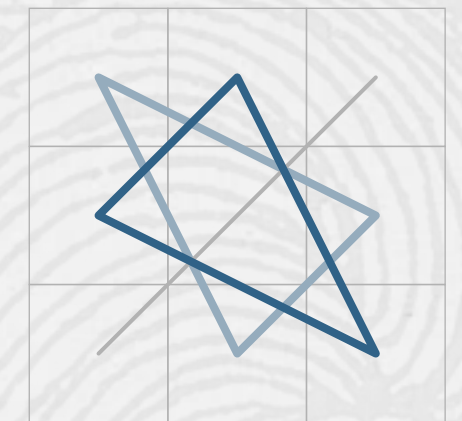
L'harmonie disposée dans un carré magique d'ordre 3 permet la première expression d'un principe dont l'intelligibilité transcende la simple volonté de celui qui l'exécute.



1 par 1



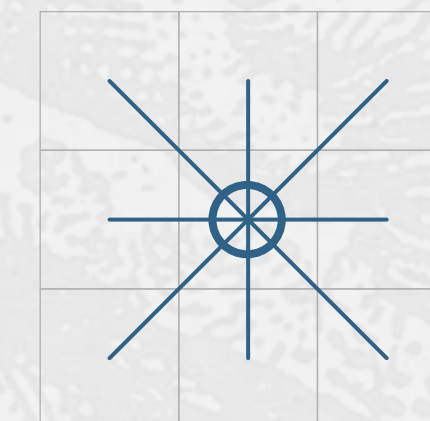
Pair / Impair



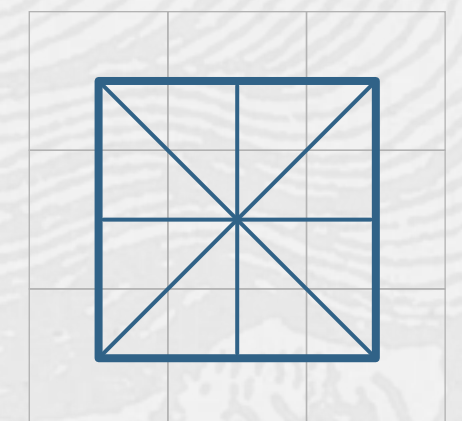
3 par 3



5



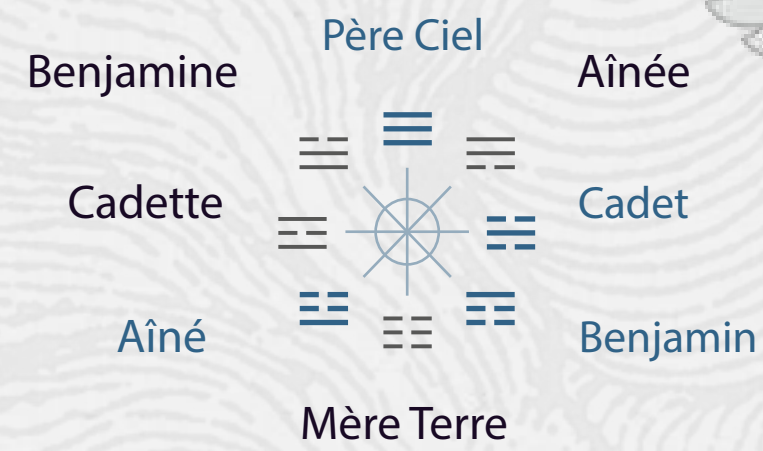
$n^2 + 1 = 10$



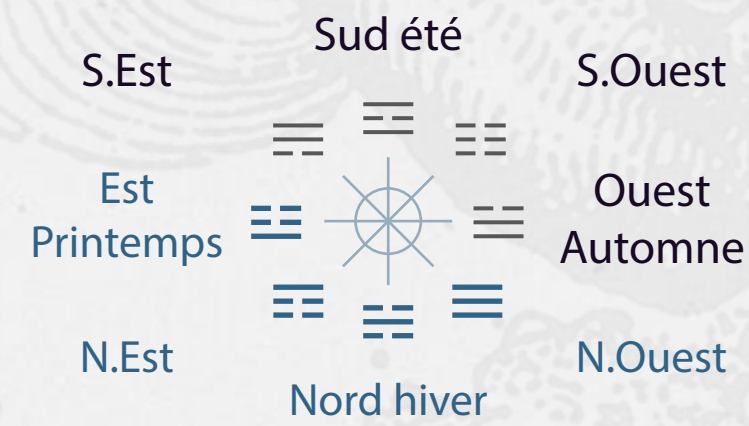
15

LA LIVRÉE D'HERMÈS

☰ 4 Aînée Vent	☷ 9 Cadette Feu	☷ 2 Mère Terre
☳ 3 Aîné Tonnerre	★	☷ 7 Benjamine Lac
☳ 8 Benjamin Montagne	☵ 1 Cadet Eau	☰ 6 Père Ciel



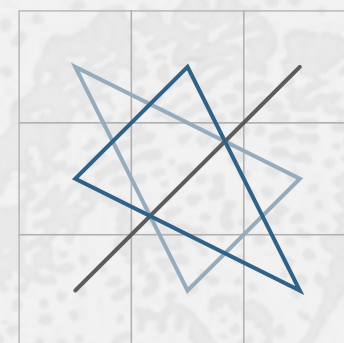
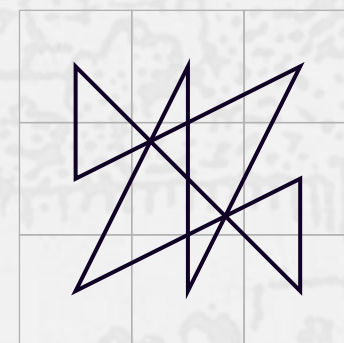
Ciel Antérieur



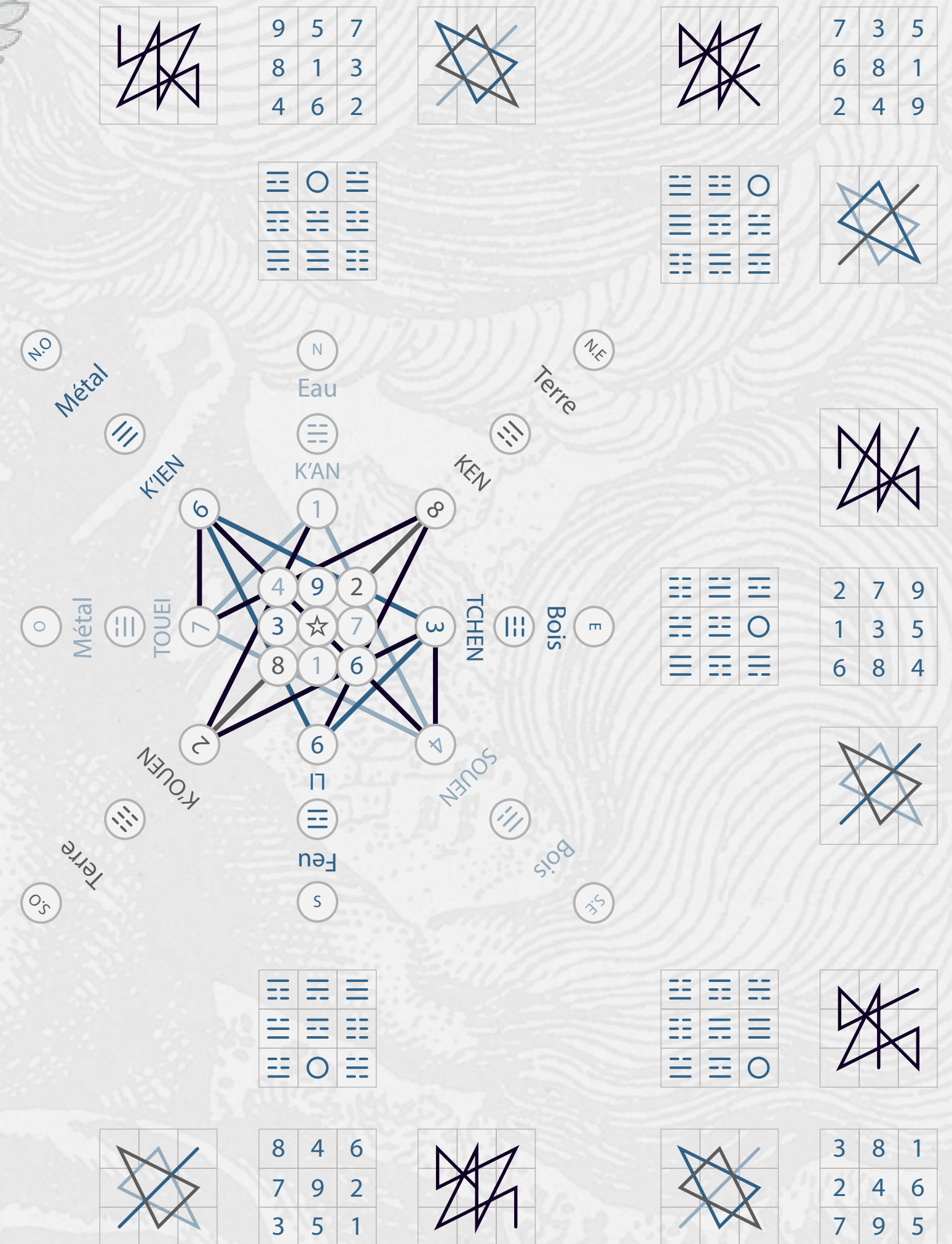
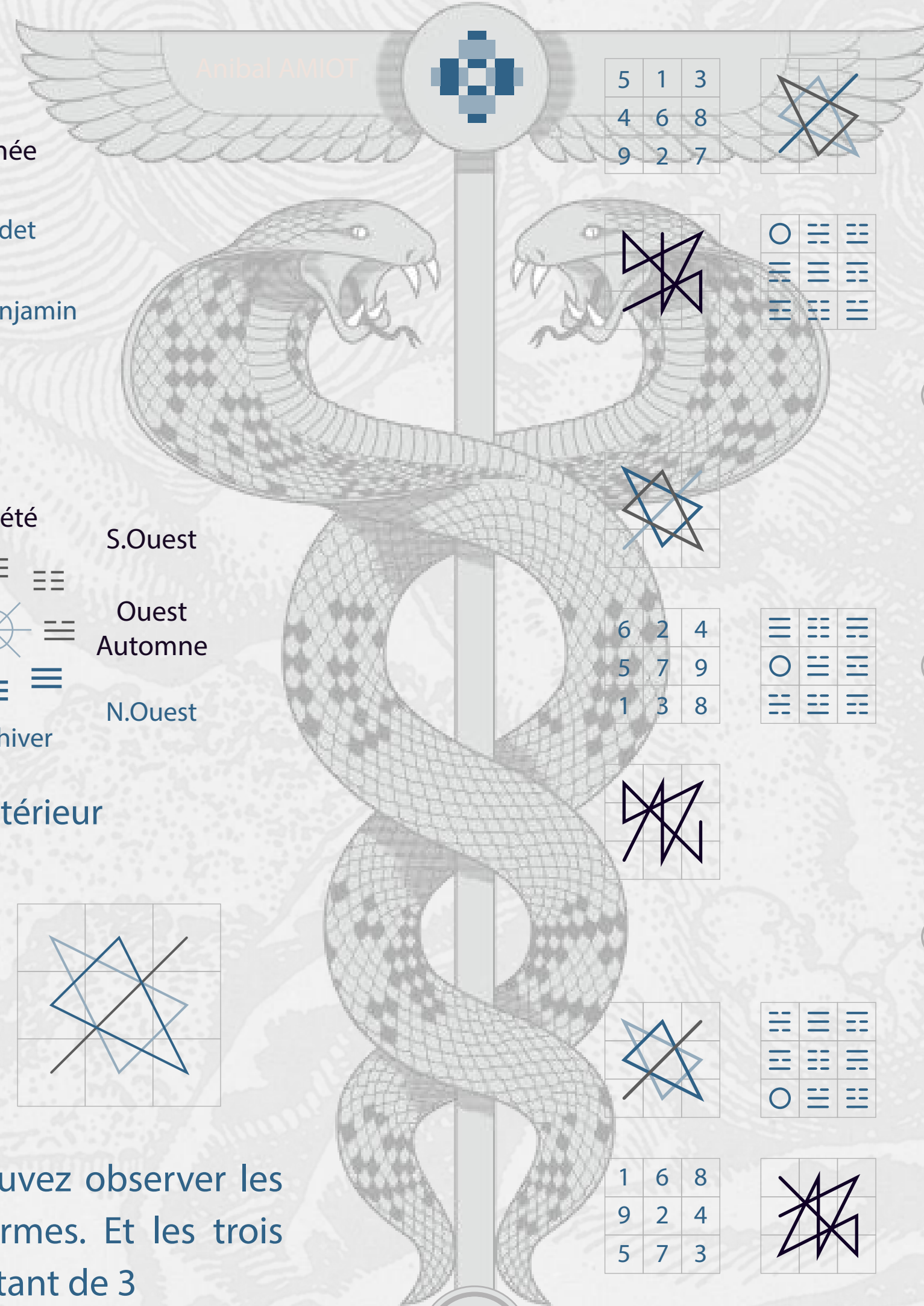
Ciel Postérieur

Selon la légende de l'écrit du Fleuve Lo, le carré magique d'ordre 3 s'inscrivait naturellement sur les carapaces des tortues de ce fleuve.

△	△	△
1	2	3
4	5	6
7	8	9



Sur cette page vous pouvez observer les liens entre ces deux formes. Et les trois groupes de trois équidistant de 3





« Du Fait que Râ surgit il y a soir et matin,
Occident et Orient ; ainsi existe l'horizon akht :
toujours un, deux, trois ;
Peux-tu concevoir Orient sans Occident et deux « extrêmes sans horizon ?
Chacun de ces termes nécessite les deux autres ;
et le troisième terme de cette trinité n'est



“ Que les eaux inférieures au ciel s’amassent en
un seul lieu et que le continent paraisse ! ”

Genèse 1, 9



compréhensible que par les deux premiers :
AKH peut-il advenir sans lumière et ténèbres ?
Et l'horizon existe-t-il s'il n'est pas mesuré par l'Orient et l'Occident. »

I. Schwaller de Lubicz, op. cit., p. 230

SYMBOLISME DU TROISIÈME NOMBRE

“ Au commencement était le Verbe et le Verbe était auprès de Dieu et le Verbe était Dieu. Il était au commencement auprès de Dieu. Tout fut par lui, et sans lui rien ne fut. Ce qui fut en lui était la vie, et la vie était la lumière des hommes, et la lumière luit dans les ténèbres et les ténèbres ne l'ont pas saisie...”

Evangile selon Saint Jean, début du prologue

Premier nombre à posséder un début, un milieu et une fin. Selon Phytagore, le triade symbolise l'expression divine dans l'espace et le temps. Les qualités inhérentes au nombre trois confèrent les attributions nécessaires à l'évocation de notions liées à la communication (l'émetteur, le récepteur et le message).

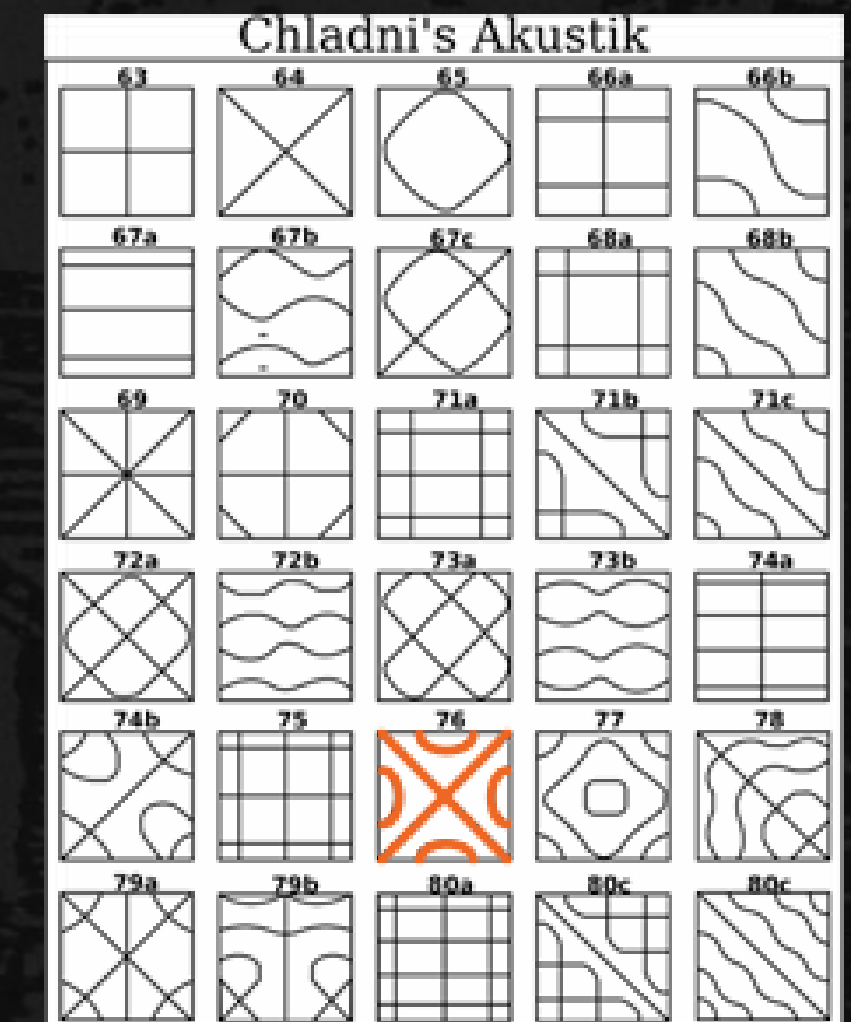
“Ent-deckungen uber die Théorie des Klanges”

1787 Ernst Chladni

Son ouvrage passe pour le premier traité exhaustif d'acoustique, par des figures sonores qu'il obtint en faisant vibrer une plaque recouverte de poudre fine au moyen d'un frôlement d'archer.

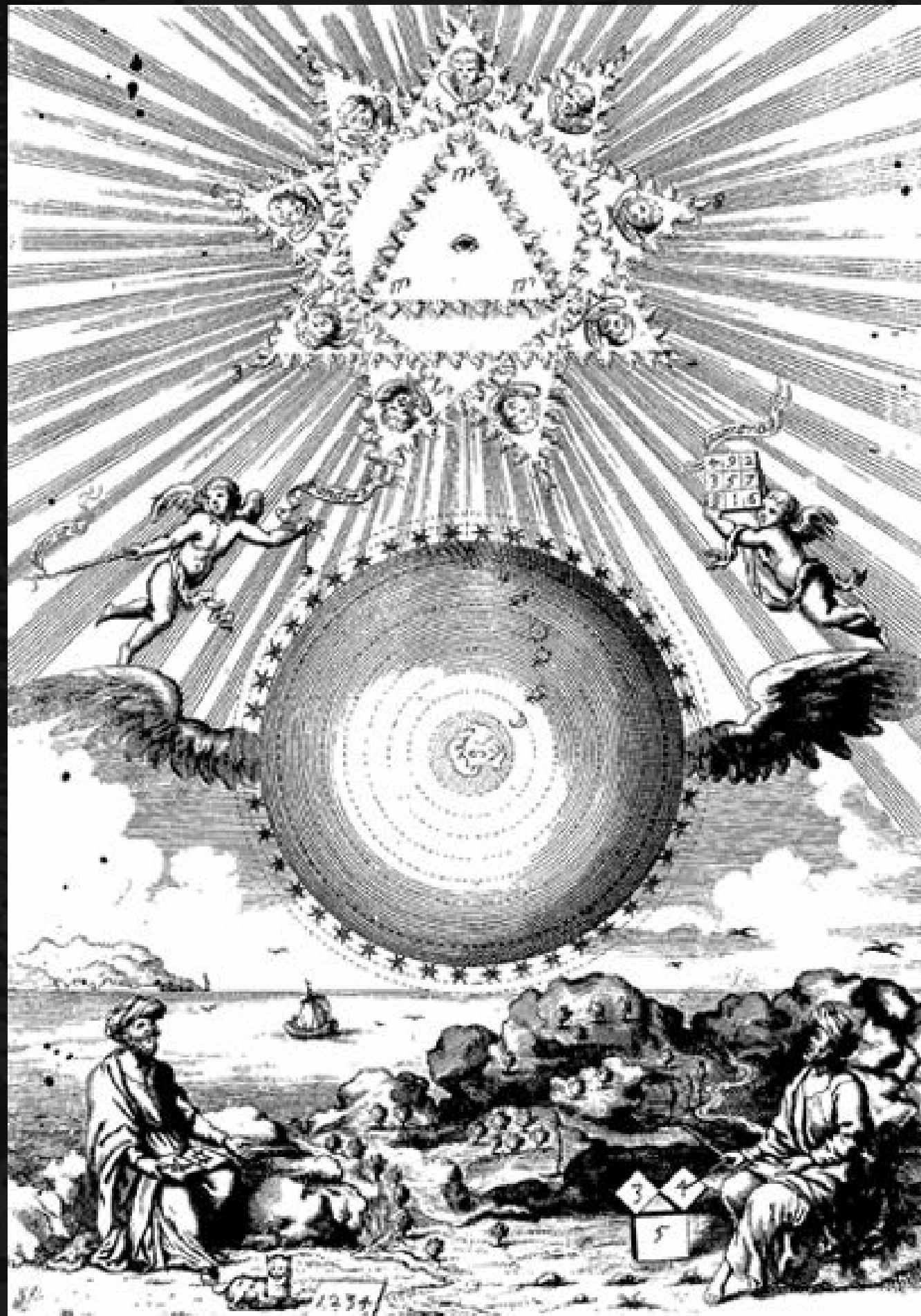
C'est également de telles figures sonores qui ont donné naissance aux yantras hindous “Tout ce que nous contemplons ou sentons dans l'univers, de la pensée ou de l'idée à la matière, est réductible à la concentration particulière du son.”

Ajit Mookerjee, Tantra-kunst, 1967-1968

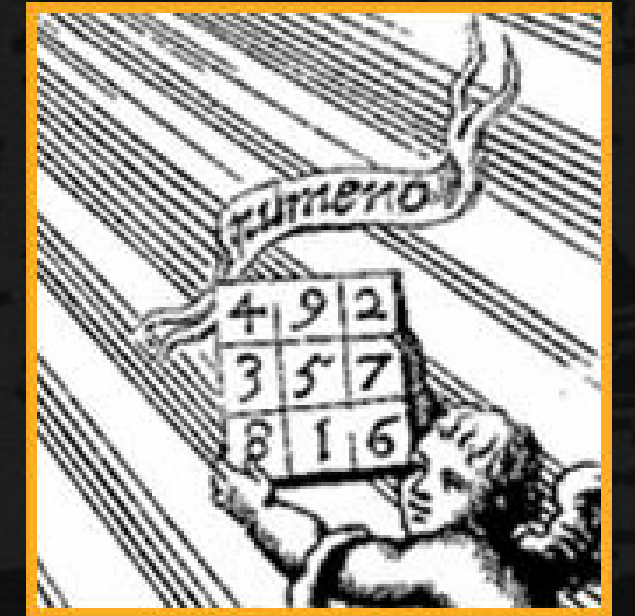
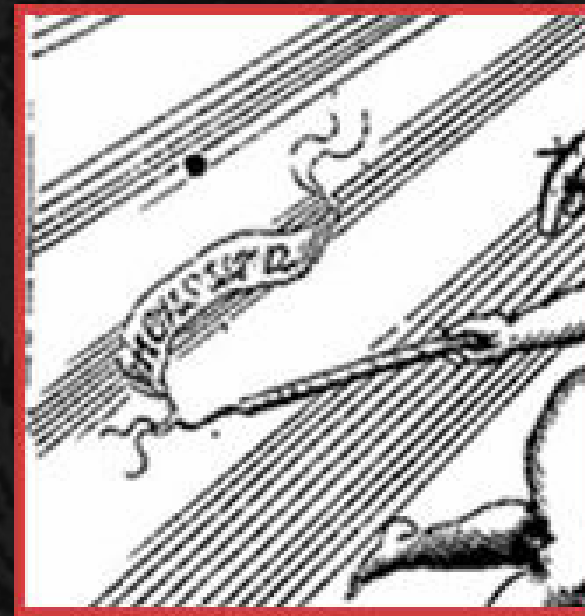


Extraits d' : “Alchimie et Mystique.” Alexander Roob. P 622 et 657.

SYMBOLISME DU TROISIÈME NOMBRE



Deux hommes observent un même globe doté de deux ailes pour se maintenir dans les airs comme un voile entre l'homme et la divinité.



MESURE ET PONDERE

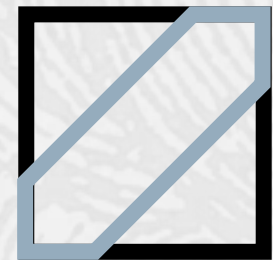
LE CARRE DU
TROISIEME NOMBRE



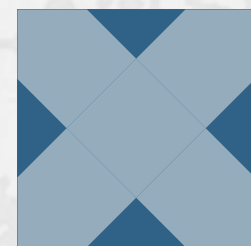
Vous remarquerez que c'est l'ennéade qui détient le secret de la lumière, que sa conceptualisation passe par l'observation et l'étude de la géométrie sacrée. Athanase Kircher, Musurgi Universalis



FORME



RESSERREMENT

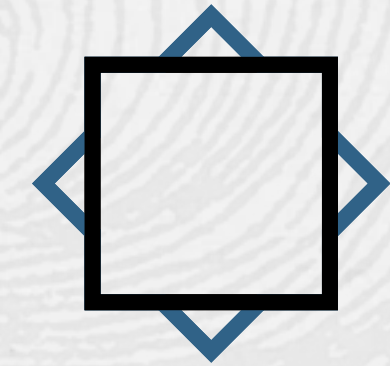


VENT

De l'insuflation de la vie au vent de tempête

« Ne t'étonne pas si je t'ai dit :
« il vous faut naître d'en haut ».
Le vent souffle où il veut,
et tu entends sa voix,
mais tu ne sais ni d'où il vient ni où il va.
Ainsi en est-il de quiconque est né de l'Esprit. »

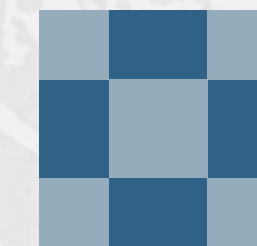
Jean 3 ; 8



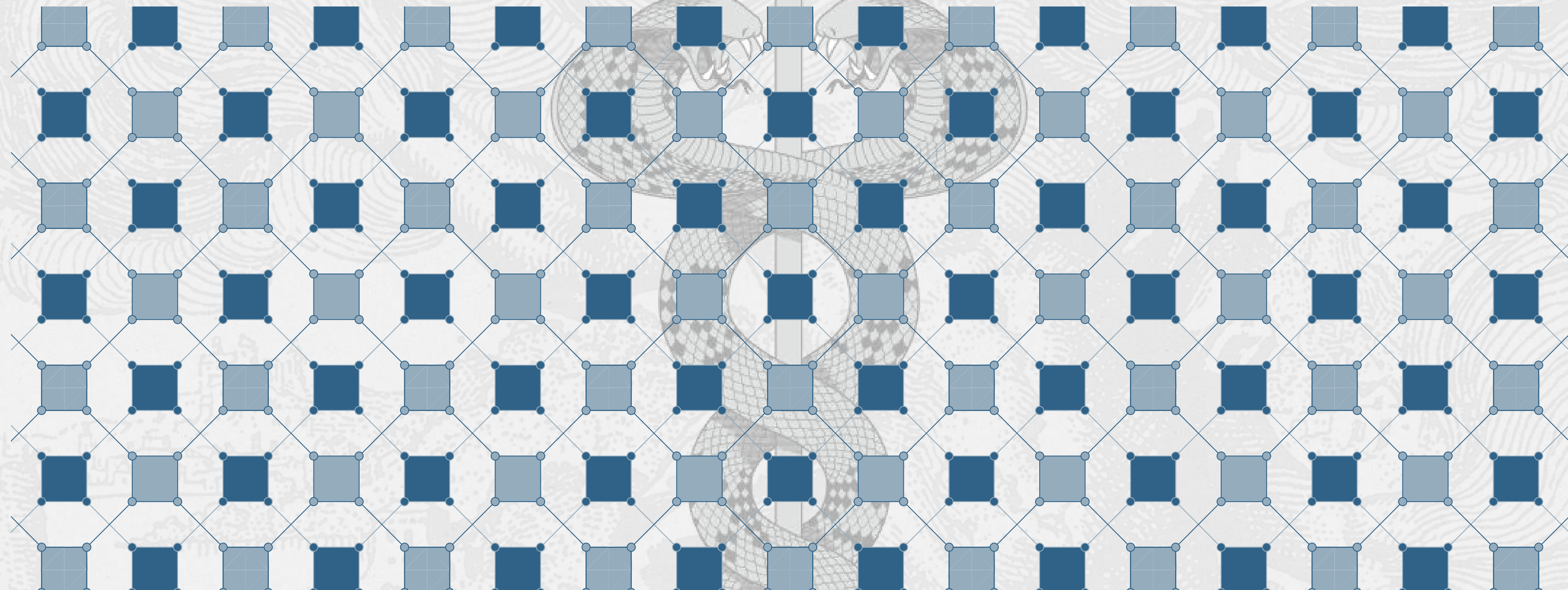
EXPANSION



SOUFFLE DU
COMPATISSANT



CERCLE ET SYMÉTRIE CENTRALE «FÉMININE»



YIN (IMPLOSION)

NOMBRES PAIRS PAIRS

MATRICE DU FROID

PRÉSENTATION DES NOMBRES PAIRS / PAIRS

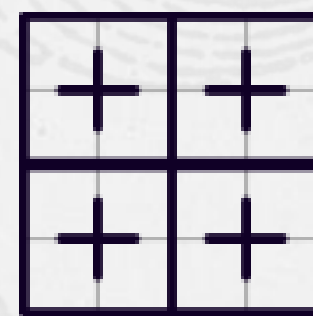
I. Prenez un quadrillage d'ordre 4 et à partir d'une direction quelconque, numérotez toutes les cases dans l'ordre des entiers naturels.

Puis ne conservez que les nombres présents sur les cases "diagonales" du carré.

4	3	2	1
8	7	6	5
12	11	10	9
16	15	14	13

4			1
	7	6	
	11	10	
16			13

PROPRIÉTÉS:



Absence et omni-présence du centre.

4	14	15	1
9	7	6	12
5	11	10	8
16	2	3	13

II À partir de la direction opposée, procéder de la même manière pour l'ensemble des cases "restantes."

En combinant ces deux dispositions vous obtenez un carré magique et l'Unité de pavage des ordres multiples de quatre.

13	14	15	16
9	10	11	12
5	6	7	8
1	2	3	4

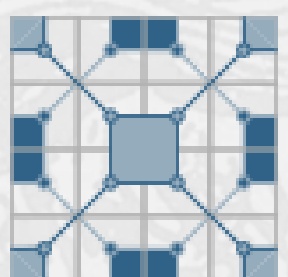
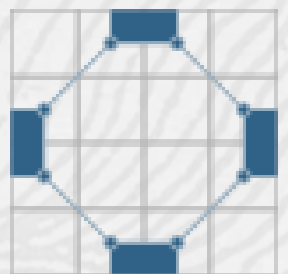
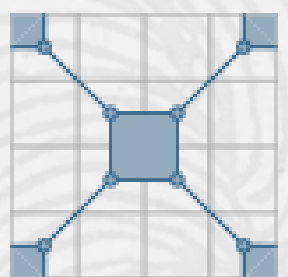
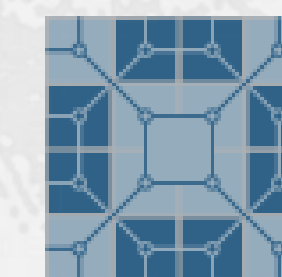
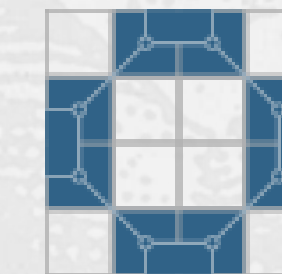
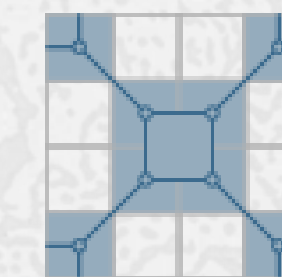
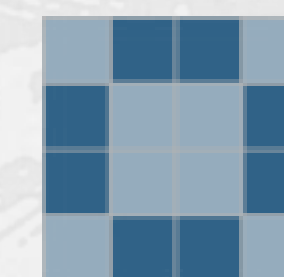
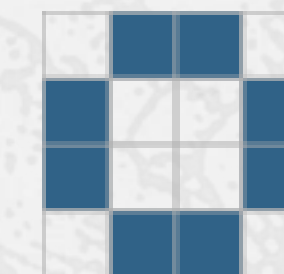
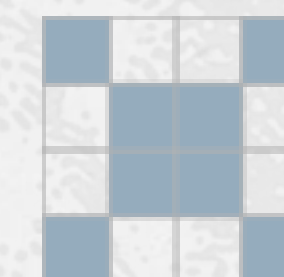
	14	15	
9			12
5			8
	2	3	

DES DIVERSES MANIÈRES DE REPRÉSENTER LES FORMES UTILISÉES.

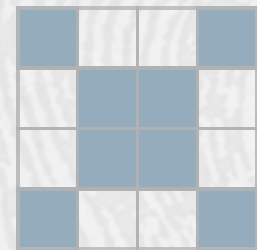
AVEC DÉMARCATIIONS DES

OU
COMBINAISONS

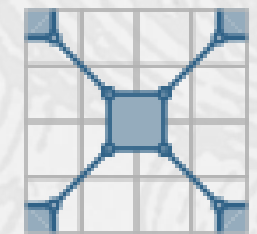
LIENS



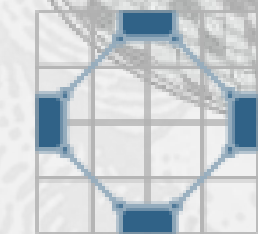
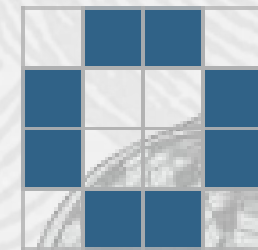
LA PAIX DES DEUX CÔTÉS



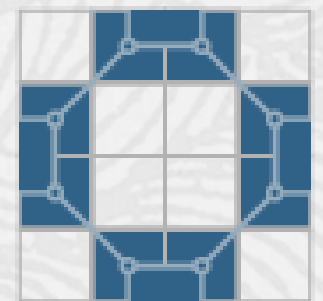
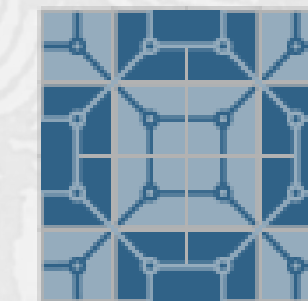
Ces deux pages sont créées à partir de ces deux éléments



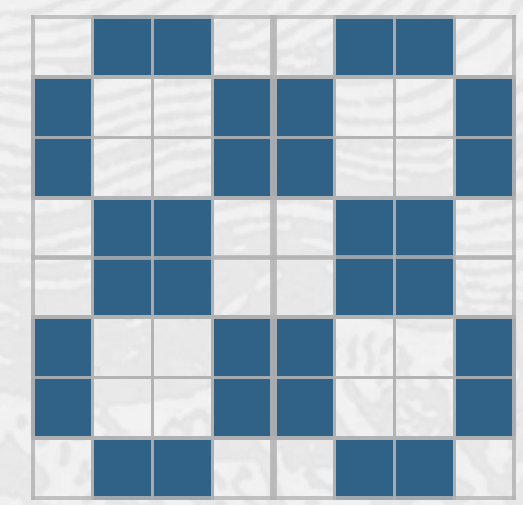
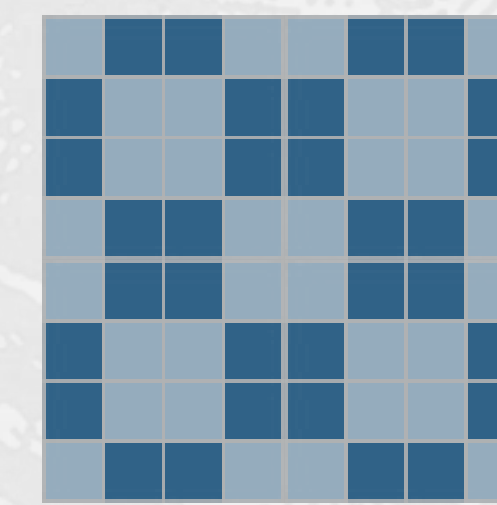
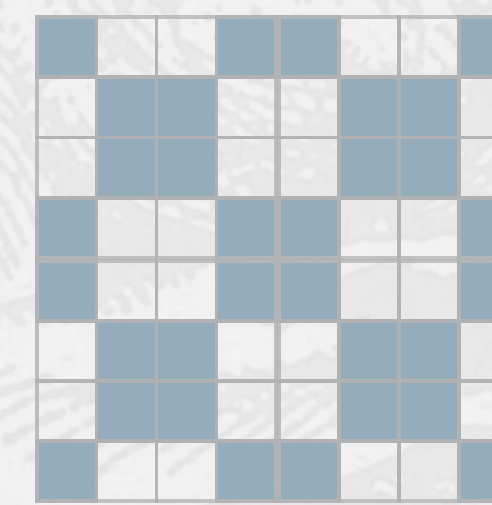
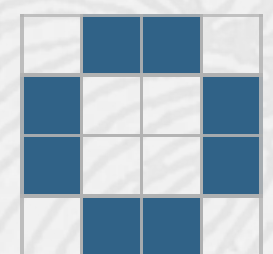
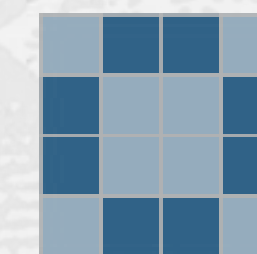
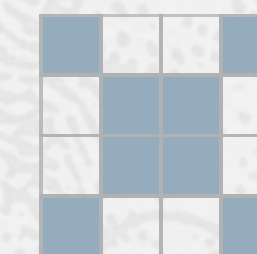
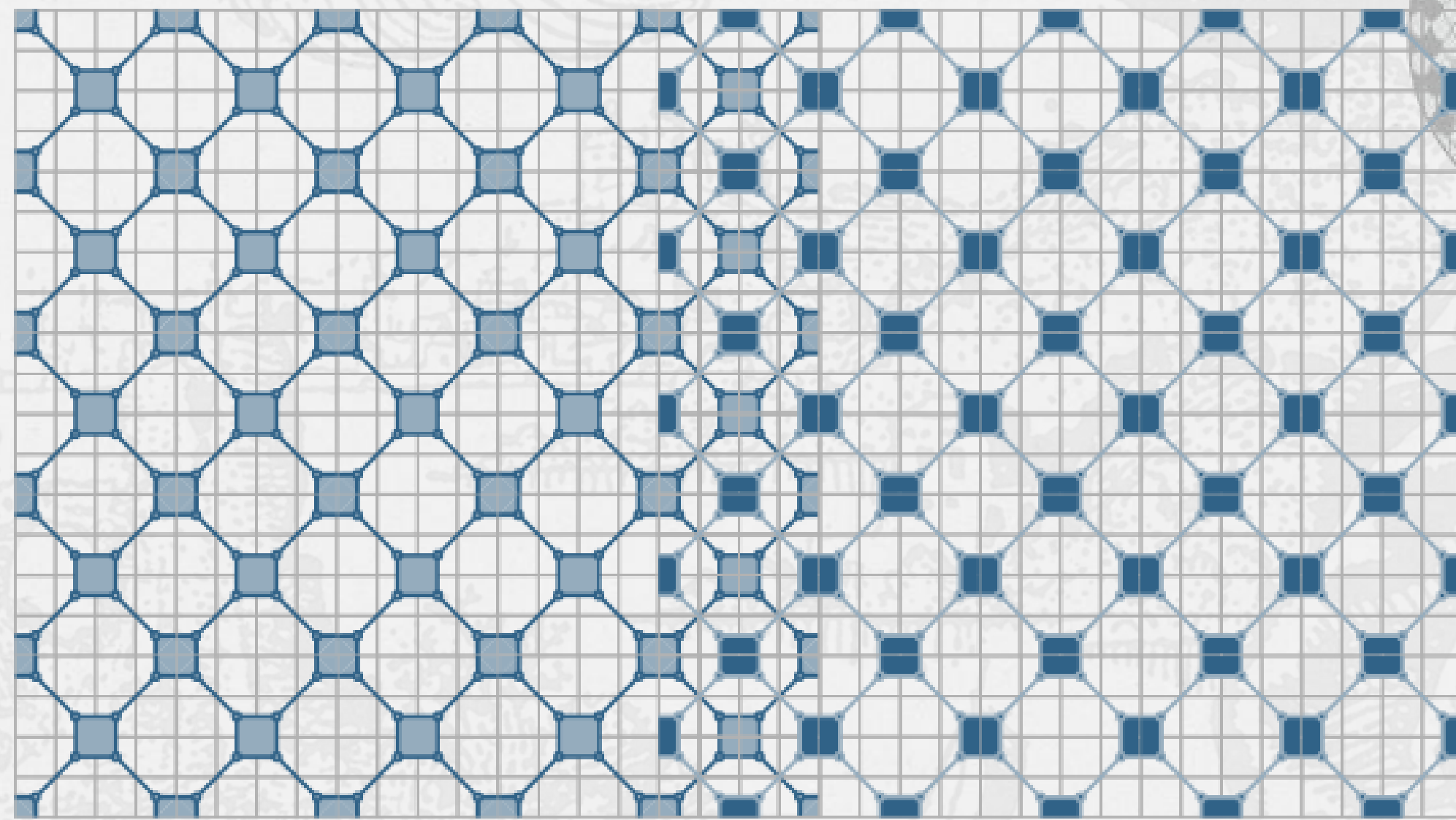
Remarquez que malgré leur apparente différence, ils engendrent la même forme

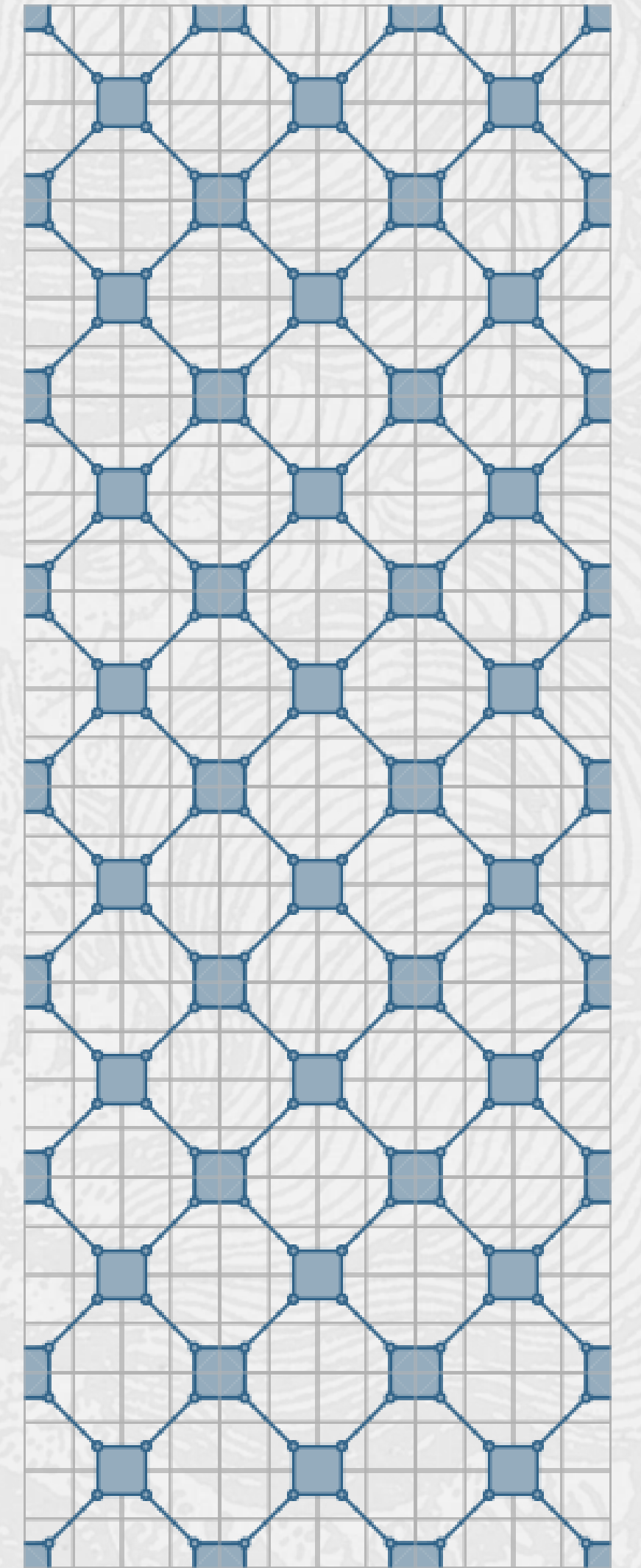
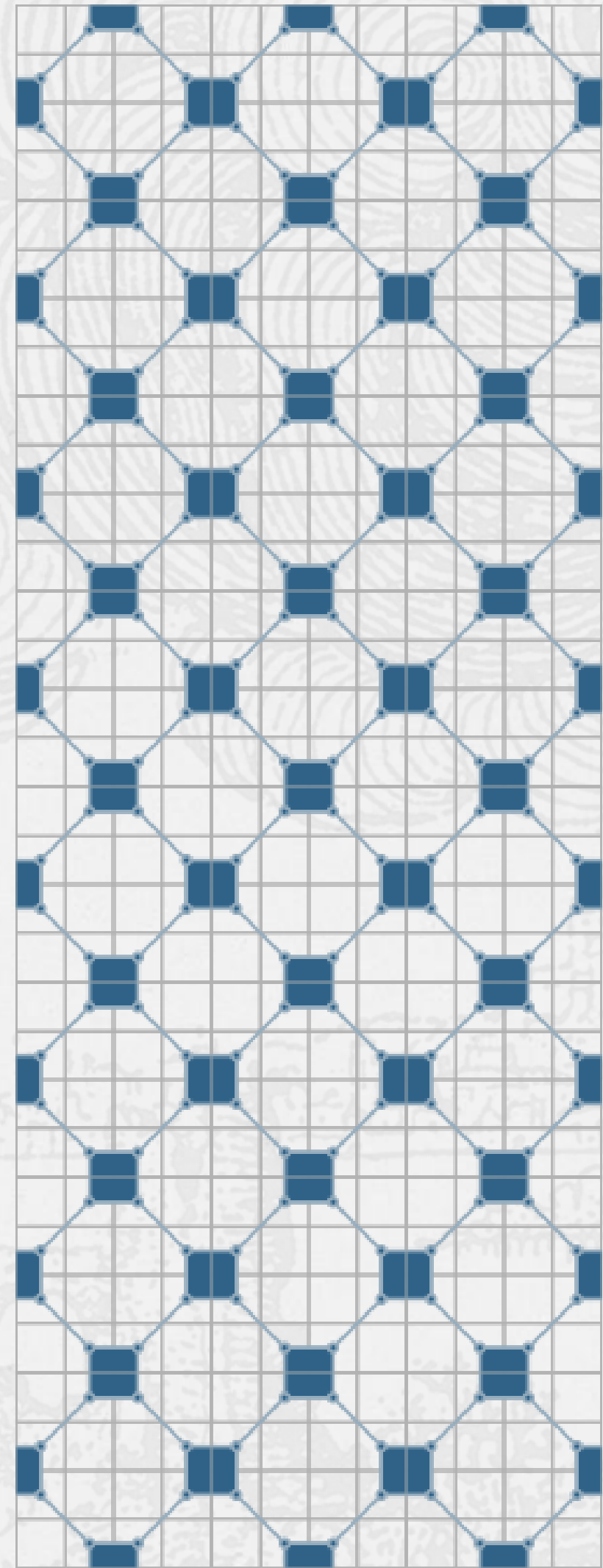


RÉALISATION D'UN ORDRE MULTIPLE DE QUATRE



En pavant l'unité ci-dessous et en appliquant à l'ensemble généré le système d'auto-remplissage évoqué, vous créez simplement des carrés magiques ayant un ordre multiple de quatre.





ORDRE 8

4X2

CATÉGORIE
PAIR PAIR

8	58	59	5	4	62	63	1
49	15	14	52	53	11	10	56
41	23	22	44	45	19	18	48
32	34	35	29	28	38	39	25
40	26	27	37	36	30	31	33
17	47	46	20	21	43	42	24
9	55	54	12	13	51	50	16
64	2	3	61	60	6	7	57



Le fou est un « corps réfléchissant » ($0 = 22 = 2 + 2 = 4$) dans lequel le prince (4 l'empereur du tarot), à tout moment peut contempler son image » ou plus exactement « sa contrefaçon grotesque ».



CHAPITRE IV

MACRO

“ Qu’il y est des luminaires au firmament du ciel pour séparer le jour de la nuit...”

Genèse 1, 14

Le carré d'ordre 4 est le carré parfait parce qu'il est le seul à avoir un périmètre égale à sa surface.

$$4 + 4 + 4 + 4 = 4 \times 4 = 4^2$$

4 EST LE PREMIER ORDRE PAIR PAIR.



Incarnation de la mort ($13 = 1 + 3 = 4$) du « principe conservateur » en face duquel il figure le principe de désintégration »
Le bouffon se présente comme le dissolvant naturel du pouvoir royal.

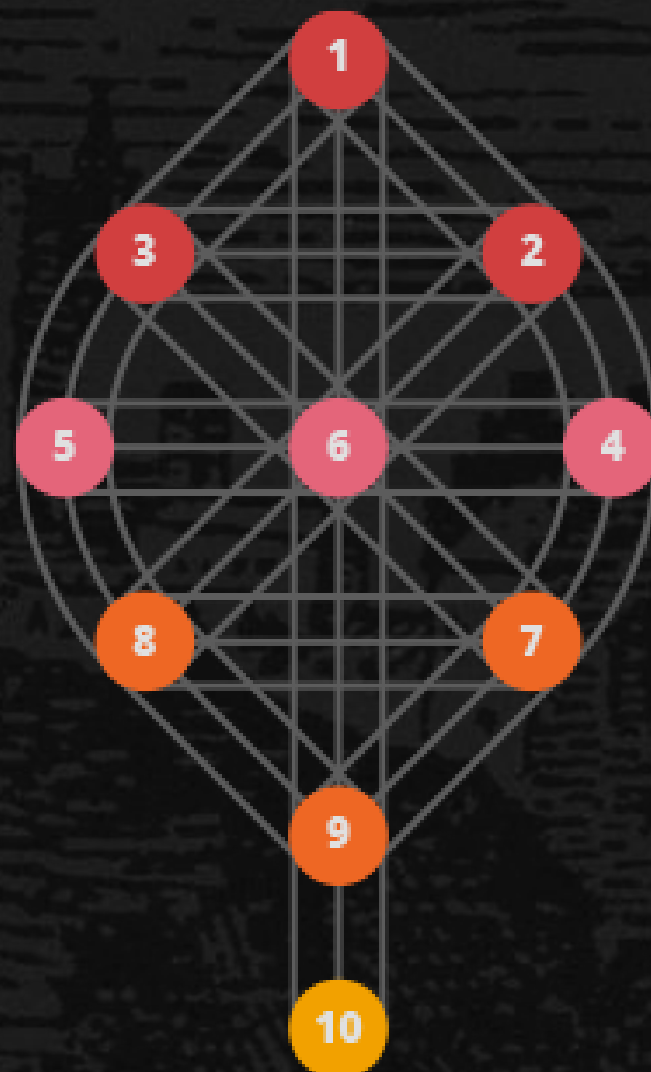
SYMBOLIQUE DU QUATRIÈME NOMBRE

Selon la Tétractys pythagoricienne quatre est le signe du retour à l'unité.



$$1+2+3+4 = 10 = 1+0 = 1$$

Ci-dessous l'arbre des séphirots et ces quatre champs de réalités.



1, 2, 3

Monde de l'émanation

5, 6, 7

Monde de la création

7, 8, 9

Monde de la formation

10

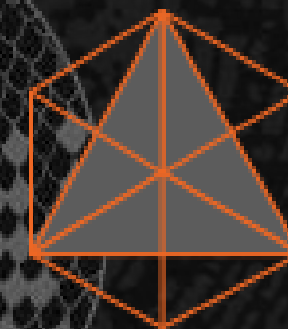
Monde de l'action

> Le premier commandement comprend Quatre injonctions : « ... De tout ton cœur, de toute ton âme, de toute ta force et de tout ton esprit. »



> La préche du Bouddha commence par l'énoncement de Quatre nobles vérités.

> Le tétraèdre : premier polyèdre régulier réalisable ; Quatre faces triangulaires et équilatérales et six arêtes. Parmi les cinq corps platoniciens il est le seul à ne pas avoir de réciproque (hormis lui même).



"Va de l'unité au quadruple et tu as le dix, la source et la racine de toutes choses." D'après Pythagore, le spectre entier des possibilités de ce monde serait contenu dans le chiffre quatre. Symboliquement le tétraèdre est l'union du créé et du non créé.

L'emploi de quatre éléments engendre la forme au centre de cet ouvrage et un symbolisme généralement associé aux fonctions couvertes par "le vent", à entendre comme synonyme de "souffle divin". Sa fonction dans la quête d'inspiration (la seconde naissance) est comparable à celle de la porte primordiale. «Au commencement, Dieu créa le ciel et la terre. La terre était déserte et vide, et la ténèbre à la surface de l'abîme ; le souffle de Dieu planait à la surface des eaux.»

(Gen : 1 ; 1)

Zohar, Cantique des cantiques : « Qu'il me baise » (Cant. 1:2) : attachement d'amour souffle à souffle. En effet, quatre souffles se rejoignent et deviennent un. L'un donne un souffle à son ami et prend le souffle de cet ami auquel il s'est attaché. Il en résulte que son souffle et le souffle de son ami cela fait deux. Il en va de même chez son ami. Quatre souffles en résultent donc qui s'unissent ensemble dans ces baisers. « Des baisers de sa bouche » (Cant. 1:2) : de ces baisers d'en haut qu'il avait donnés auparavant. Car en effet, l'amour de joie ne procède que des baisers du Souffle d'en haut dans celui d'en bas.

TÉTRAGRAMME ET SENS

4^{ème} lettre de l'alphabet Hébraïque :

dalet (la porte)

ד

י	ה	ו	ה
Y	H	V	H
o	é	a	é
d		v	

“Bien que Dieu aime à demeurer dans le nombre ternaire impair, ce n'est que dans le quaternaire qu'il s'épanouit vraiment et profondément en toutes choses, et c'est ainsi qu'il finit par pénétrer le sensible, qui est intelligible.” Giordano Bruno

Dieu a placé son nom dans l'homme : les quatre âmes.

Viens et vois : tout ce que le Saint bénit-il a créé dans son monde, il ne l'a créé que pour sa gloire, comme il est dit : « Qui est appelé de mon nom je l'ai créé pour ma gloire, Je l'ai formé, Je l'ai même façonné (Is.43:7). Le Saint, béni soit-il, créa l'homme dans le monde et déposa en lui son nom YHWH.

Hé (5) c'est l'âme (nefesh).

Vav (6) c'est l'esprit (rouah).

Hé (5) est appelé respir (nechama).

Yod (10) est le respir du respir.

Il dénomma ces [entités] : Yod Hé, père et mère ; Vav Hé, fils et fille. De la même façon qu'il créa esprit et âme de sainteté, il créa esprit et âme du côté gauche. De la même façon que le vin est sur sa lie, l'esprit et l'âme intellectuelle sont sur l'esprit et l'âme animale. Pourquoi celle-ci est-elle appelée animale ? Parce qu'elle provient de Samaël et du Serpent qui sont mâle et femelle.

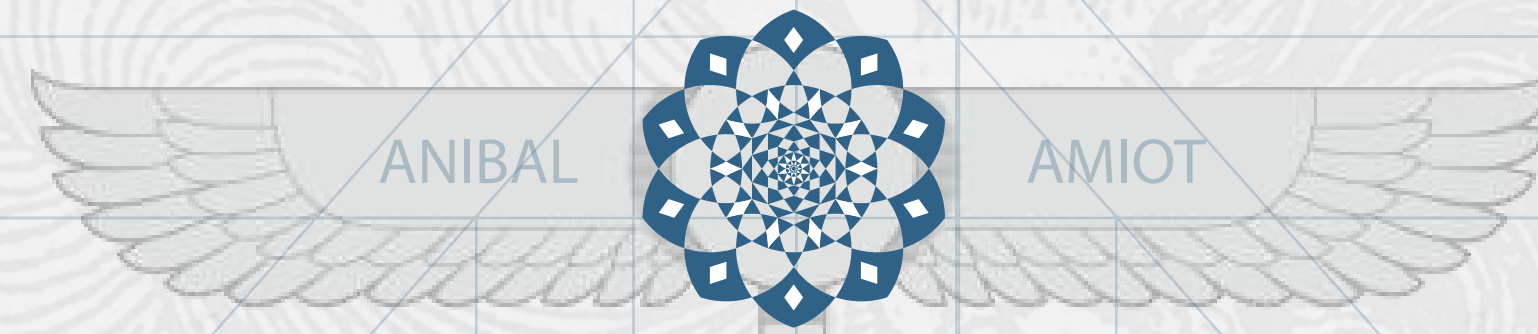
A ce sujet le roi Salomon dit avec sagesse :

« Qui sait si l'esprit des fils de l'homme monte là-haut et si l'esprit de l'animal descend en bas vers la terre ? » (Ecc. 3:21). La Torah et la noix : Rabbi Azaria et Rabbi Ezéchias montaient à Jérusalem pour une fête de pèlerinage. L'ânier qui menait les ânes derrière eux était avec eux. Rabbi Azaria dit à Rabbi Ezéchias : As-tu entendu quelque chose à propos de ce verset :

« Je suis descendu dans le jardin des noyers pour voir les jeunes pousses du ravin » (Cant. 6 :l l). Les paroles de la Torah sont comparées à une noix, de quelle façon ?

Il lui dit : De même que la noix a une coquille à l'extérieur et un noyau à l'intérieur, ainsi sont les paroles de la Torah, elles comportent :

- action (maasseh), - récit (hagadah) et
- explication (midrach) - secret (sod)
à l'intérieur l'un de l'autre.

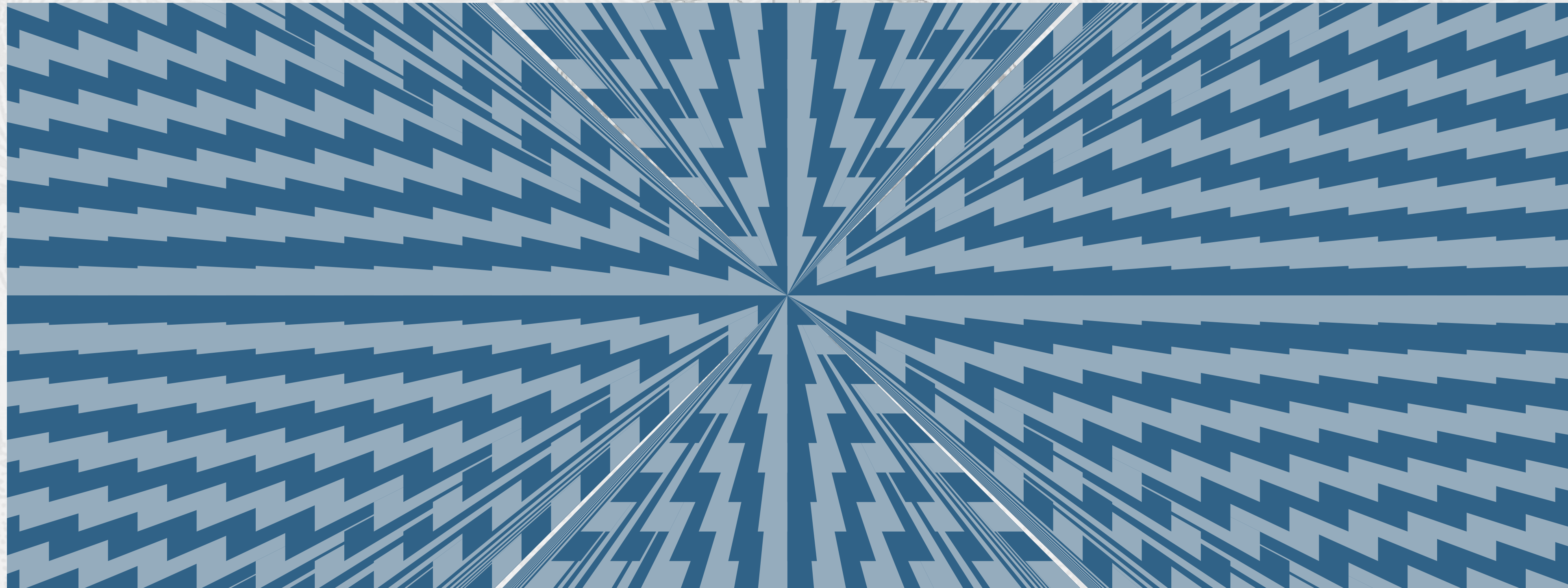


CHAPITRE V

TEMPLE

La Paix de la Maison par laquelle le Mâle est reconnu comme masculin...

POINT ET SYMÉTRIE CENTRALE «MASCULINE»



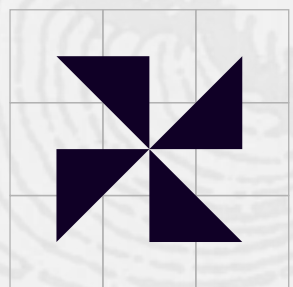
YANG (EXPLOSION)

NOMBRES IMPAIRS

MATRICE DU CHAUD

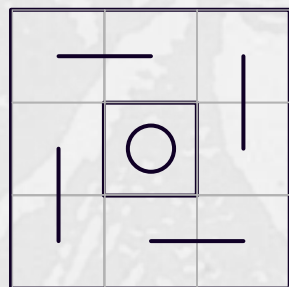
PRÉSENTATION DES NOMBRES IMPAIRS

CATÉGORIE :



IMPAIR

PROPRIÉTÉS:



Sur-présence du centre

1. PRÉPARATION

Dessiner un carré d'ordre impair dont les cases s'alignent par les sommets. Le remplir selon l'ordre des entiers naturels.

2. DÉLIMITATION DE L'AIRE

Puis à partir du centre de ces préparations, isoler le carré horizontal interne. (tracés épais en gris)

4		2
	5	
8		6

11		7		3
	12		8	
17		13		9
	18		14	
23		19		15

22		16		10		4
	23		17		11	
30		24		18		12
	31		25		19	
38		32		26		20
	39		33		27	
46		40		34		28



Translater à l'intérieur du cadre et à
l'opposé du centre les cases
extérieures.

4. RÉSULTATS

4	9	2
3	5	7
8	1	6

ordre 3

11	24	7	20	3
4	12	25	8	16
17	5	13	21	9
10	18	1	14	22
23	6	19	2	15

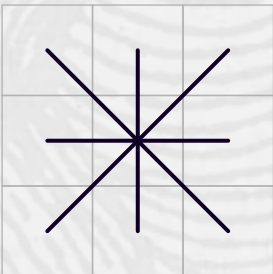
ordre 5

22	47	16	41	10	35	4
5	23	48	17	42	11	29
30	6	24	49	18	36	12
13	31	7	25	43	19	37
38	14	32	1	26	44	20
21	39	8	33	2	27	45
46	15	40	9	34	3	28

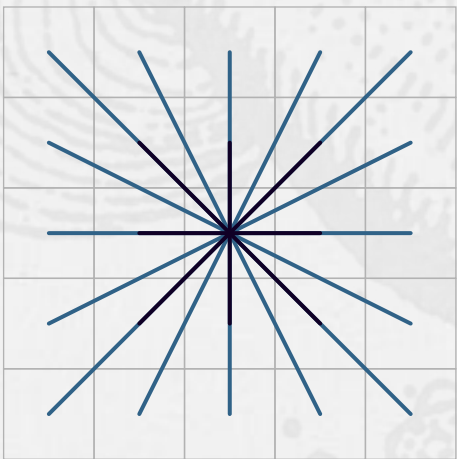
ordre 7

5. OBSERVATIONS

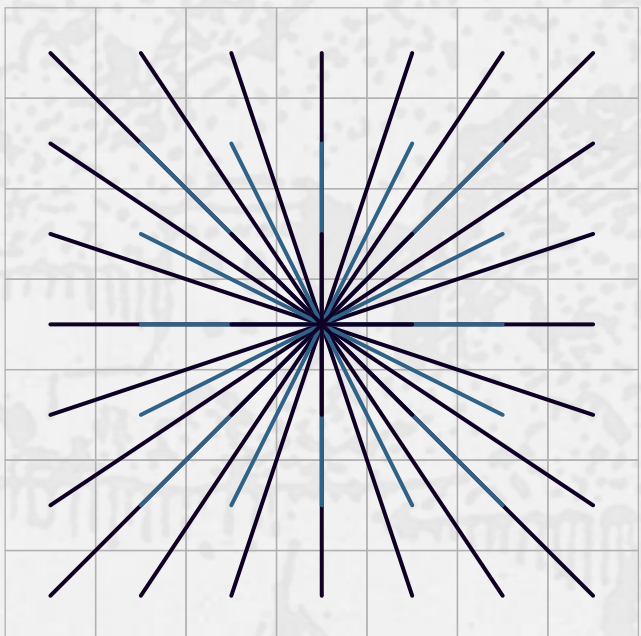
+



$$n^2 + 1 = 10$$



$$n^2 + 1 = 26$$

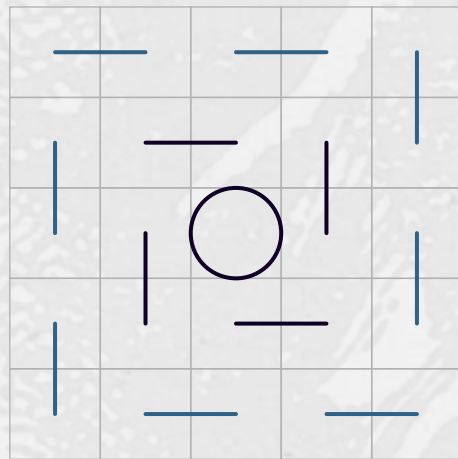


$$n^2 + 1 = 50$$

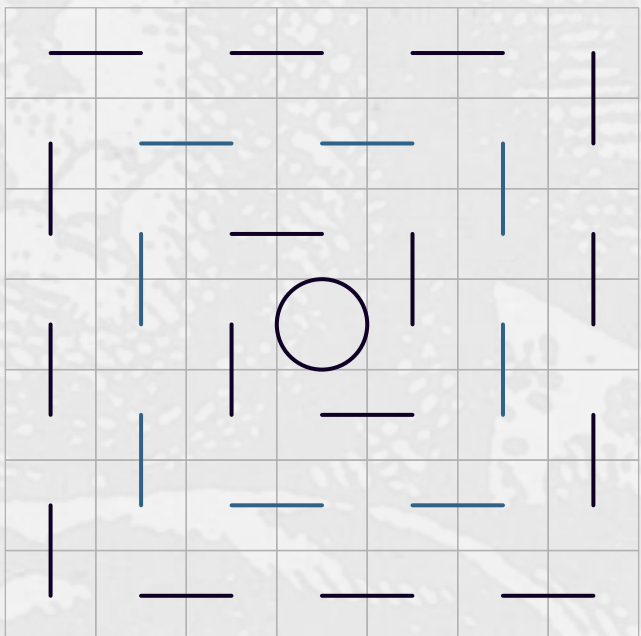
-



$$n^2 + 1 / 2 = 5$$

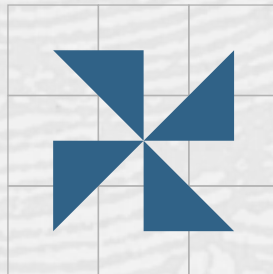


$$n^2 + 1 / 2 = 13$$

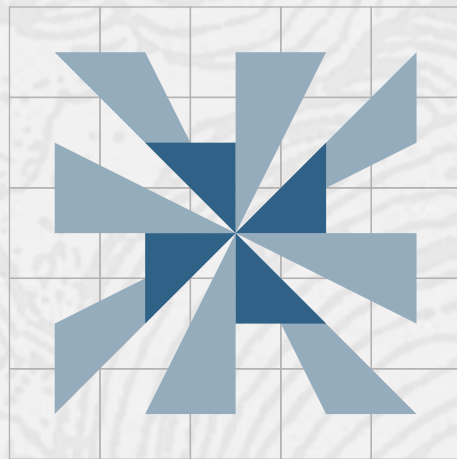


$$n^2 + 1 / 2 = 25$$

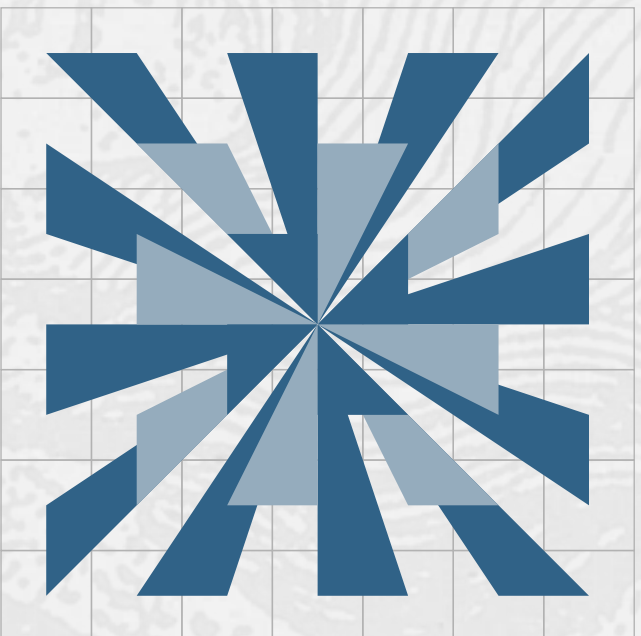
6. REPRÉSENTATIONS



Superposition



Superposition



Superposition

COURTOISIE D'
ANIBAL EDELBERTO AMIOT

LA LIVRÉE
D'HERMÈS

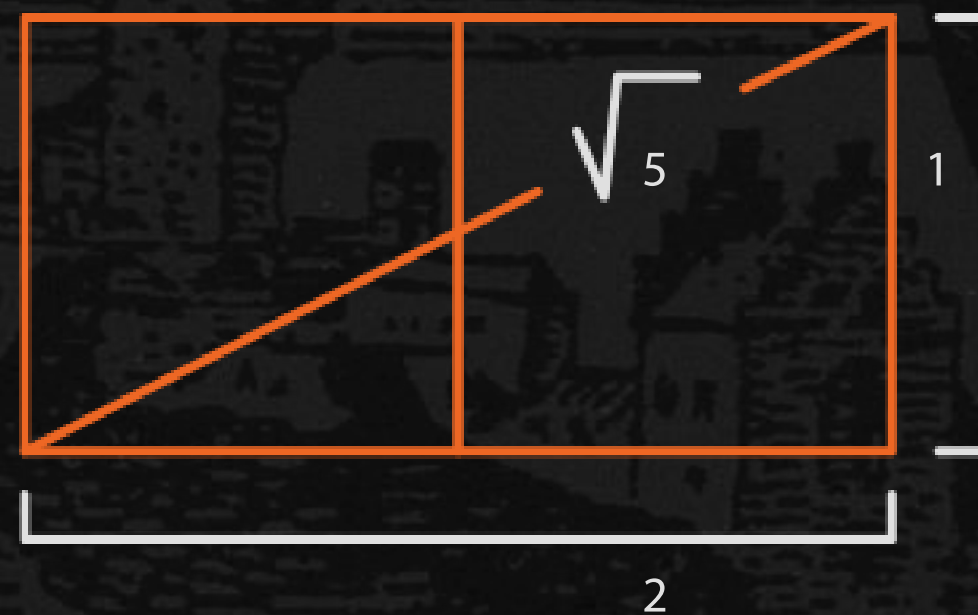


" Que les eaux grouillent de bestioles vivantes et
que l'oiseau vole au desus de la terre face au firmament du ciel..."
Genèse 1, 20

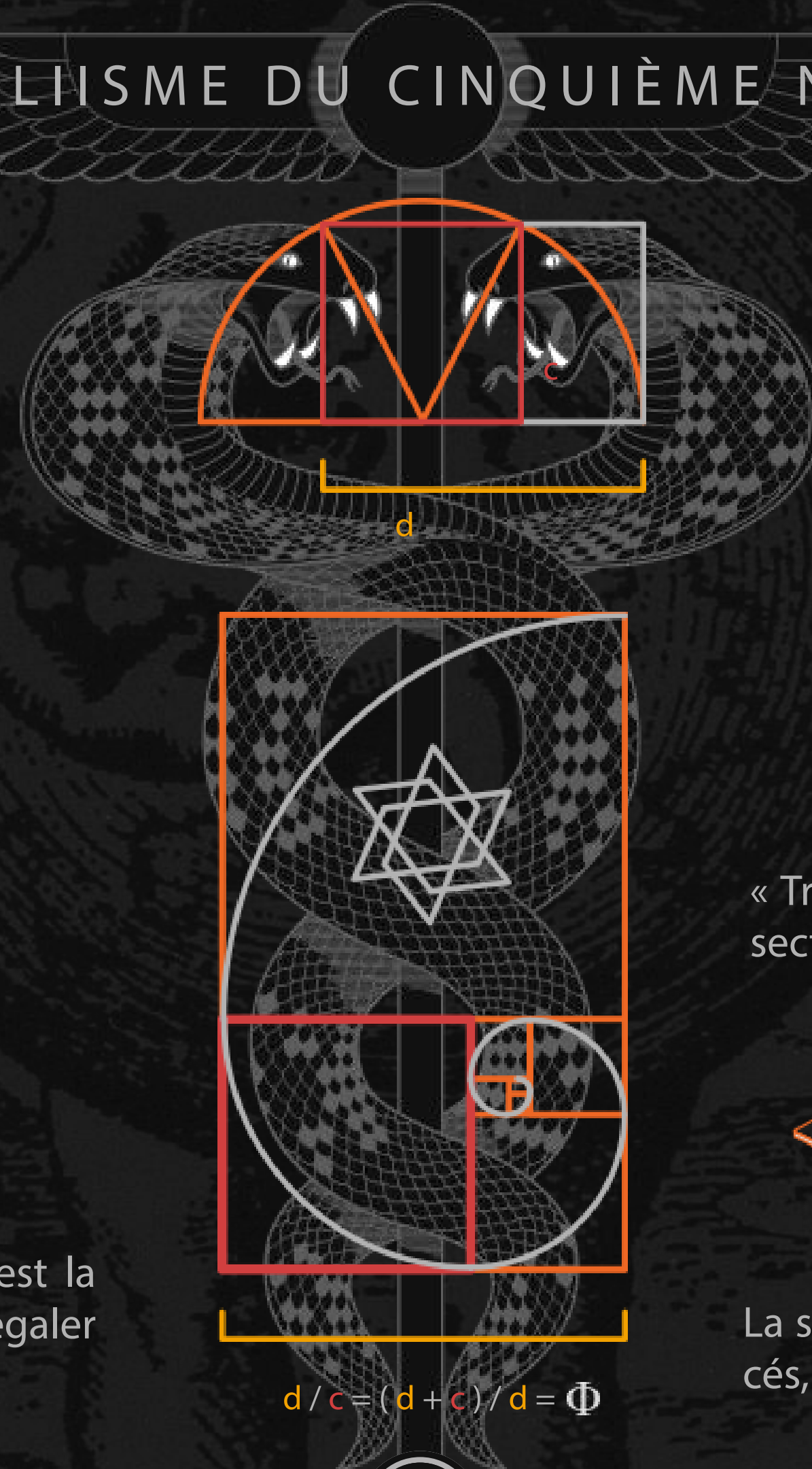
SYMBOLISME DU CINQUIÈME NOMBRE

Pentagramme : Pentacle ayant la forme d'un polygone étoilé à cinq pointes. Il symbolise le Microcosme car sa forme suggère celle d'un être humain bras étendus et jambes écartées.

Le cinq se révèle comme un pivot dès le carré de saturne, sur le triangle de pythagore il fait face à l'angle droit.



Pour un temple construit selon Vitruve ou Salomon, cinq est la valeur du carré de la diagonale : « La largeur du temple doit égaler la moitié de sa longueur. »



024

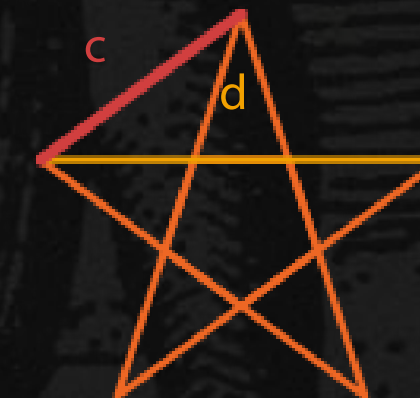
Nombre d'or (Φ), section dorée, Divine proportion ou partage d'un segment de droite en moyenne et extrême raison. : Valeur de la proportion qui résulte du partage d'un segment de droite d'une façon à la fois dissymétrique et harmonieuse.

Du pentagone et du nombre d'or

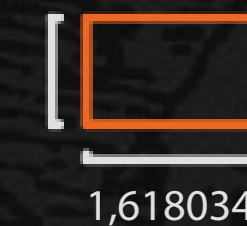
$$\Phi - 1 = 1 / \Phi$$

$$1 + \Phi = \Phi^2$$

$$\Phi^3 = \Phi + \Phi^2$$



« Trois points alignés, déterminant deux segments, forment une section dorée, s'il y a de la plus petite partie à la plus grande le même rapport que la grande au tout. »



$$(\Phi = (1 + \sqrt{5}) / 2)$$

La structure à gauche se compose de trois rectangles d'or entrelacés, elle permet de construire simplement un icosaèdre. (En reliant avec un fil les sommets des rectangles d'or.)

LES CINQ CORPS PLATONICIENS

Cette page et celle ci-contre sont entièrement réalisées à partir d'Extraits de "Géométrie du nombre d'or" de Robert Vincent. Éditions Chalagam.)-

Les polyèdres convexes réguliers inscrits dans une sphère (corps platoniciens) :

Au cinquième siècle av. J-C, Platon a montré l'existence de corps solides fermés limités par des faces polygonales régulières et égales ainsi que des angles aux sommets égaux.

Ces corps appelés polyèdres réguliers sont dits convexes s'ils restent tout entier d'un seul côté du plan de l'une quelconque de leurs faces.

Il en a dénombré cinq, ils s'inscrivent chacun dans une sphère inscrite, tangente à toutes leurs faces. Euclide, Archimède, Appolonius, mathématiciens de l'antiquité s'y sont intéressés ainsi qu'Albert Durer au Moyen Age, Léonard de Vinci à la renaissance et plus tard, au XVIème, XVIIème et XVIIIème siècle, Kepler, Euler, Poincot, Cauchy, Catalan, Joseph Bertrand...

" Le pair est toujours imparfait et il lui manque quelque chose.

Le nombre impair est au contraire plein et complet ; uni au pair, il conserve son caractère puisque le résultat est impair (...) ; uni à lui même, c'est à dire à un nombre impair quelconque, il produit le pair, montrant par là sa fécondité. On ne peut le diviser en deux parties sans qu'il n'y ait un reste.

A l'opposé, le nombre pair uni à lui-même se montre incapable de procréer l'impair, et il se laisse aisément diviser. Homère n'a pas ignoré cela. "
(P.53 Mystères des nombres, Lucien Gérardin)



4 FACES
4 SOMMETS
6 ARÊTES

TÉTRAÈDRE

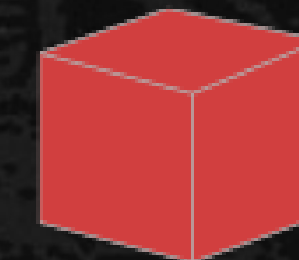
Polyèdre régulier dont les faces sont quatre triangles équilatéraux.



8 FACES
6 SOMMETS
12 ARÊTES

OCTAÈDRE

Polyèdre régulier dont les faces sont huit triangles équilatéraux.



6 FACES
8 SOMMETS
12 ARÊTES

HEXAÈDRE OU CUBE

Polyèdre régulier dont les faces sont six carrés.



12 FACES
20 SOMMETS
30 ARÊTES

DODÉCAÈDRE

Polyèdre régulier dont les faces sont douze pentagones.

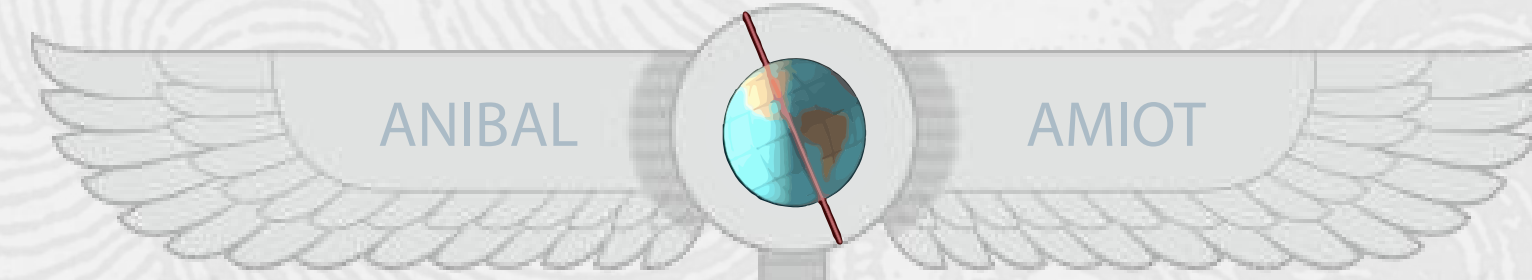


20 FACES
12 SOMMETS
30 ARÊTES

ICOSAÈDRE

Polyèdre régulier dont les faces sont vingt triangles équilatéraux.

LA LIVRÉE
D'HERMÈS



CHAPITRE VI.I

AXIS

Ce qui est en haut est comme ce qui est en bas.

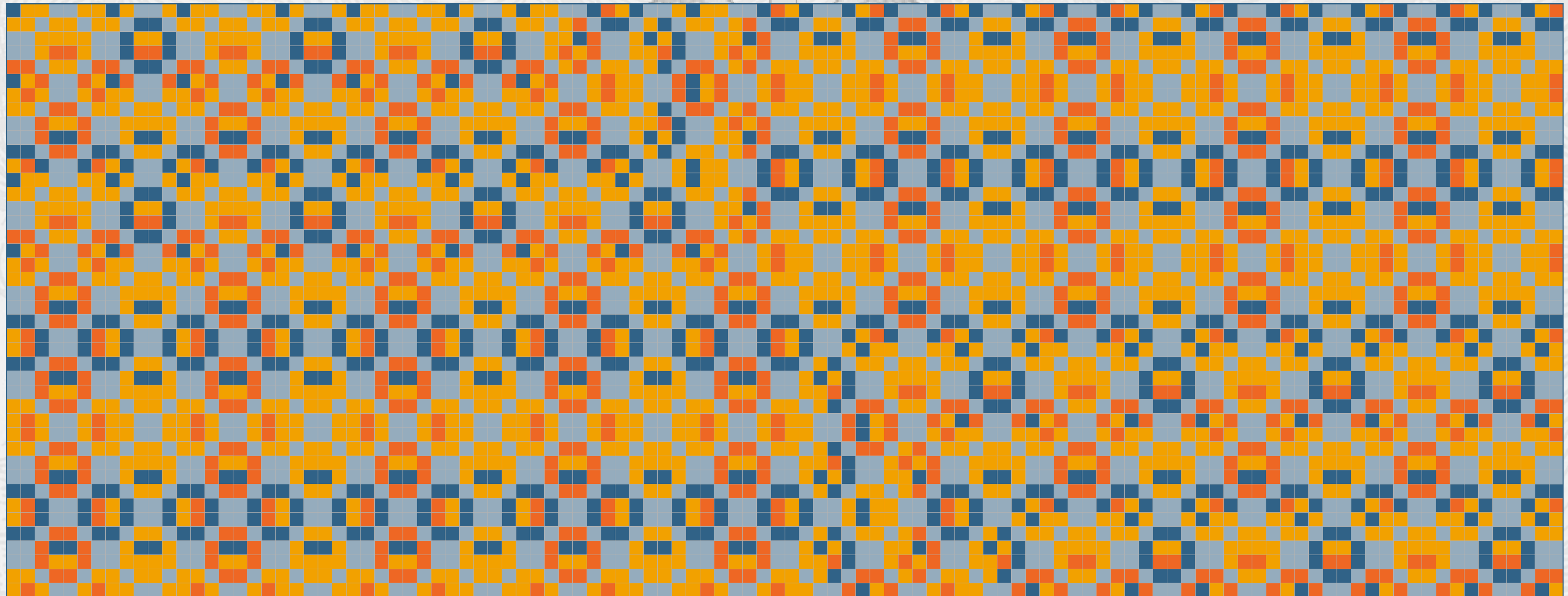
"L'ombre de la perpendiculaire achève l'oeuvre du philosophe."

$$90 - 23,4 = 66,6$$

$$6 \times 6 = 36$$

$$1+2+3+\dots+35+36 = 666$$

SYMÉTRIE AXIALE OU ANDROGYNE



YIN & YANG (MUE)

NOMBRES PAIRS IMPAIRS

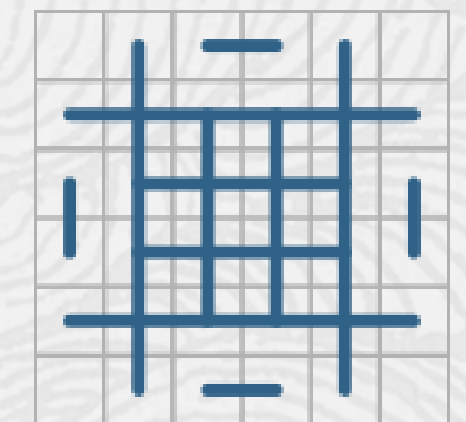
MATRICE DU VIVANT

PROPRIÉTÉS

catégorie paire impaire

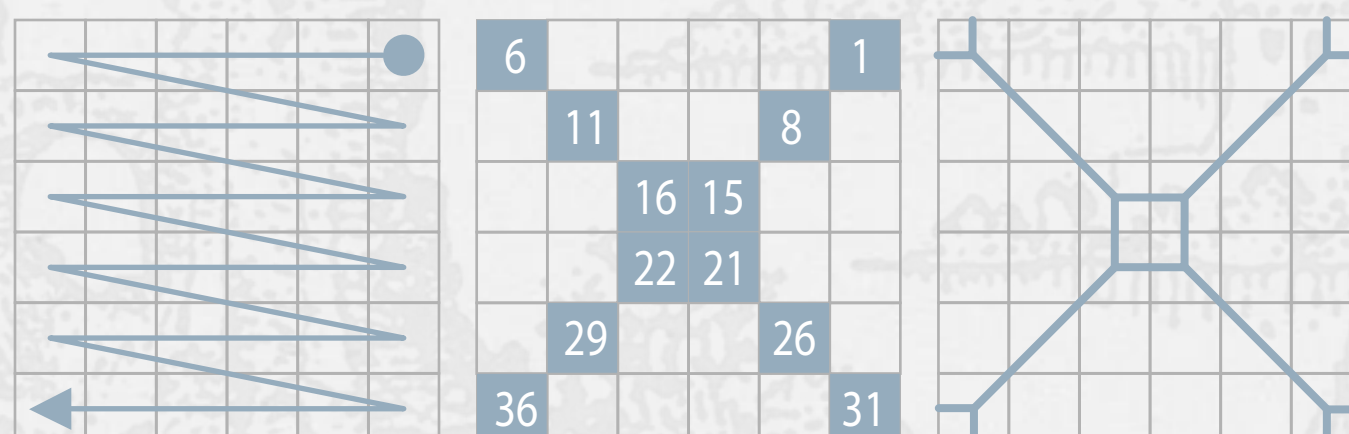
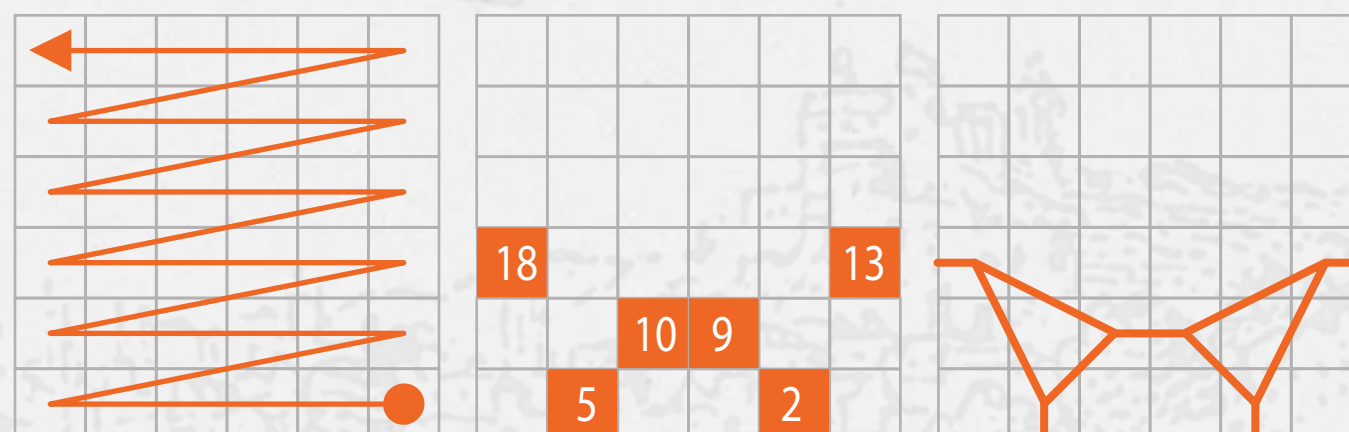
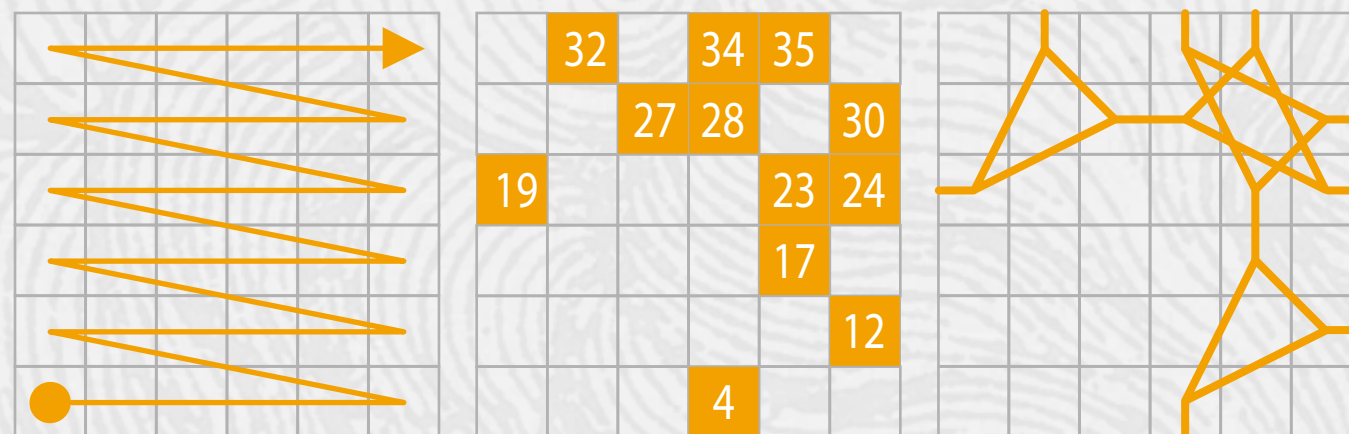
En observant les paires de cases dont la somme est trente-sept, vous obtiendrez le dessin ci-dessous. Ce dessin représente les associations spécifiques de :

$$n^2 + 1 = 6^2 + 1 = 37$$

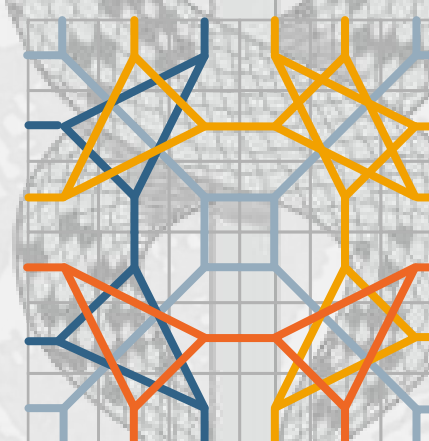


Comparé à la symétrie qui régie les carrés magiques d'ordres impairs et pairs pairs, la spécificité symétrique des carrés magiques d'ordres pairs impairs est d'avoir des liens qui contournent le centre.

En attribuant les quatre couleurs proposées aux quatre sens de remplissage, vous observerez que le carré pris en référence correspond aux dessins ci-contre.



6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31



LA LIVRÉE
D'HERMÈS



NATURE PAIRE IMPAIR ET CARRÉ MAGIQUE D'ORDRE 6

A. Observations arithmétiques

Voici le carré pris comme référence pour la visualisation du principe d'auto-remplissage propre à cette catégorie.

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

Remarquez qu'un carré d'ordre 6 a pour :

> Constante interne :

$$(6 \times 6) + 1 = 37$$

> Constante externe :

$$37 \times (6/2) = 111$$

> Somme à harmoniser :

$$1 + 2 + 3 + 4 + \dots + 35 + 36 = 666$$



Michel Maïer
Viatorium,
Oppenheim, 1618

ANIBAL EDELBERTO AMIOT



028

Musaeum Hermeticum,
éd. Francfort,
1749



OBSERVATIONS SUR LE SYMBOLISME DU SIXIÈME NOMBRE

« Pour que les choses se formassent à l'existence, il fallait une harmonie. L'harmonie exige le nombre. De tous les nombres, Six est celui qui régit la formation.

C'est le premier nombre parfait en partant de l'unité, puisque égal aussi bien à la somme qu'au produit de ses parties. Sa moitié est trois, son tiers deux.

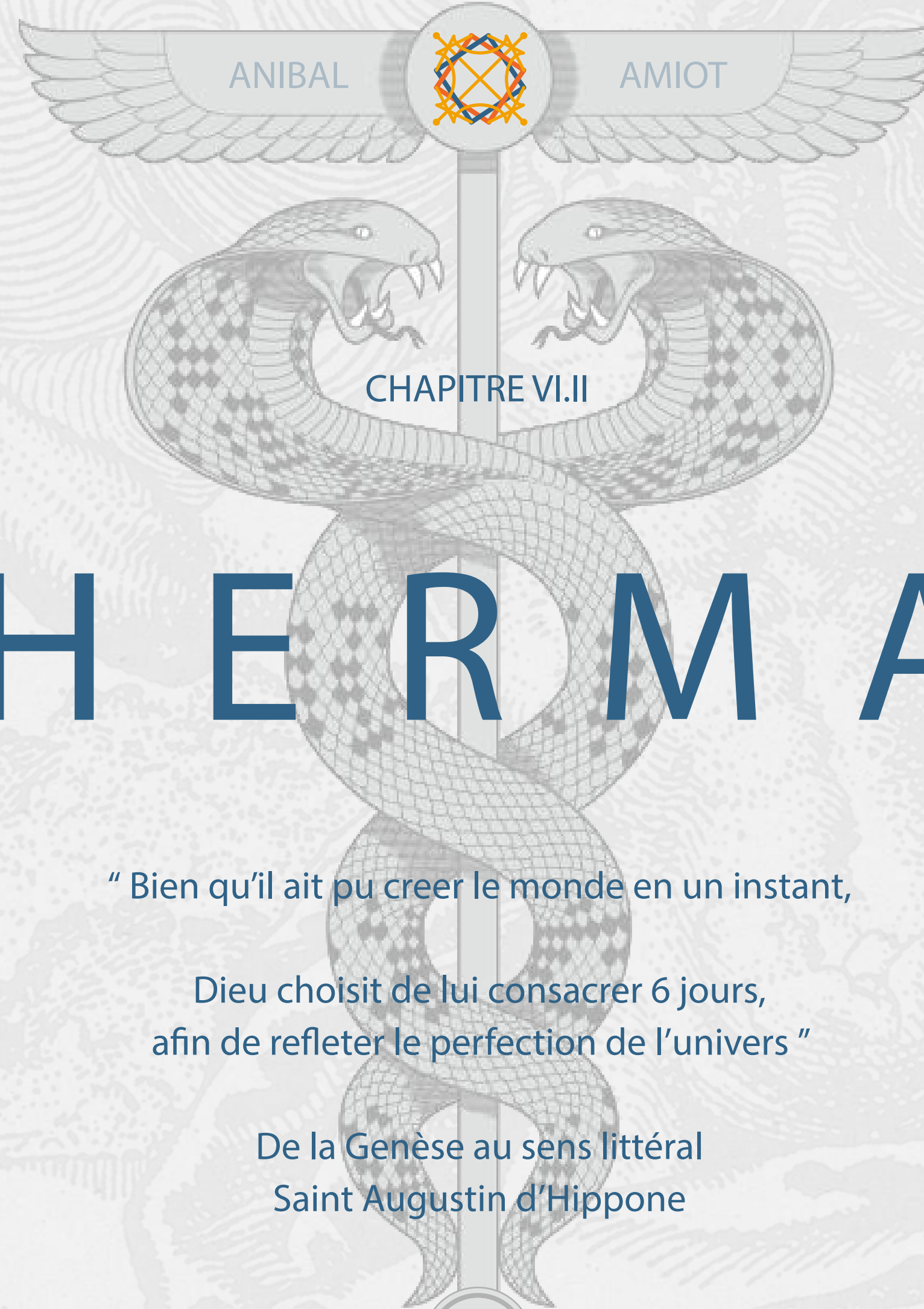
Il est par nature mâle et femelle et possède la puissance de l'un et de l'autre. L'impair est en effet mâle et le pair femelle. Partant du nombre impair trois et du nombre pair deux, on obtient six en les faisant se reproduire. Puisque le monde est parfait dans son harmonie universelle, sa formation fut gouvernée par un nombre parfait, c'est-à-dire par Six.
» Philon d'Alexandrie.

Hexagramme
Pentacle ayant la forme d'une étoile à six pointes constituée de deux triangles équilatéraux entrelacés signifiant l'union harmonieuse de ce qui est en bas et de ce qui est en haut, du Microcosme et du Macrocosme. On donne également ce nom à des combinaisons divinatoires chinoises.



Le philosophe

hermétique ou la maîtresse clé, Vienne, 1709.



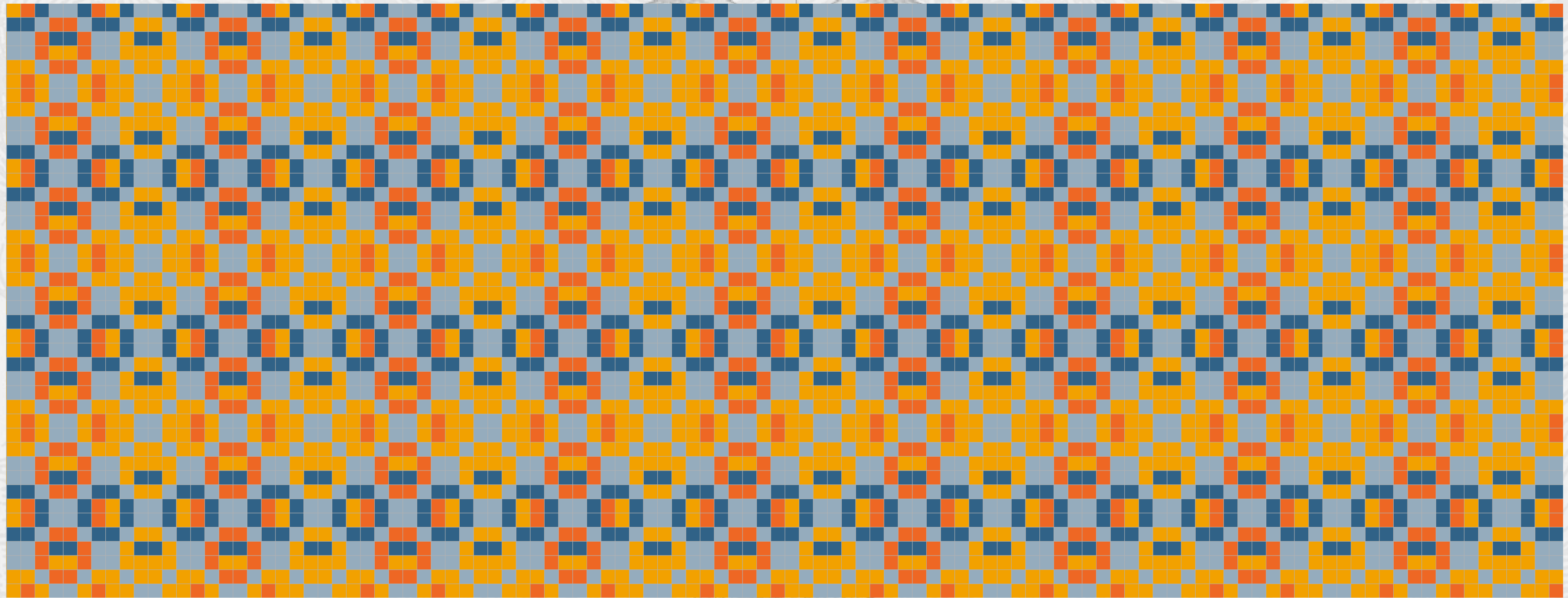
HERMA

“ Bien qu’il ait pu créer le monde en un instant,

Dieu choisit de lui consacrer 6 jours,
afin de refléter la perfection de l’univers ”

De la Genèse au sens littéral
Saint Augustin d’Hippone

SYMETRIE AXIALE OU ANDOGYNE



YIN & YANG (MUE)

NOMBRES PAIRS IMPAIRS

MATRICE DU VIVANT

DU CENTRAGE PAIR PAIR

DISPOSITION DES BASES

D'ORDRE 6 DANS UN ORDRE 12

En pavant le carré référent et son inverse vous engendrez simplement de nouvelles bases. (Voir les quatre carrés ci-dessous. La forme de pavage sur la page ci-contre est réalisable à partir des carrés ci-contre et de ceux agencés en damier sur les deux pages à suivre.)

Puis observez que les quatre carrés ci-contre découlent du sens dans lequel sont disposées les copies conformes ou miroirs dans un cadre d'ordre 12. Remarquez qu'un cadre d'ordre 12 est un cadre pair pair.

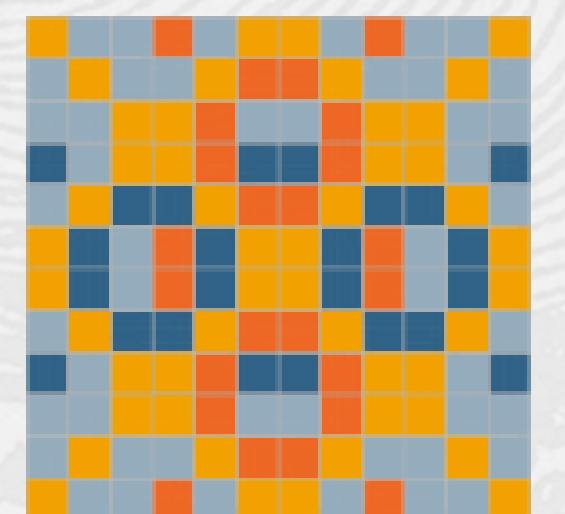
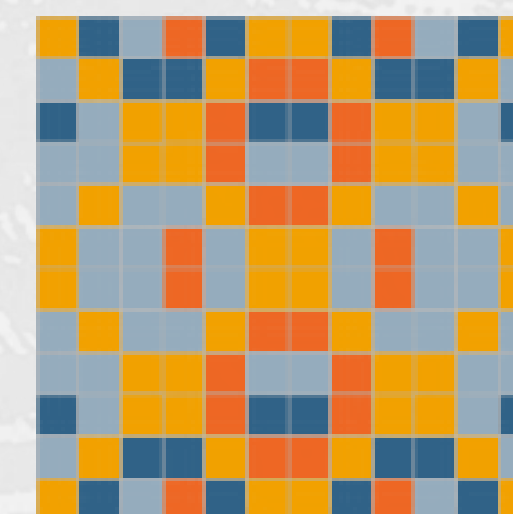
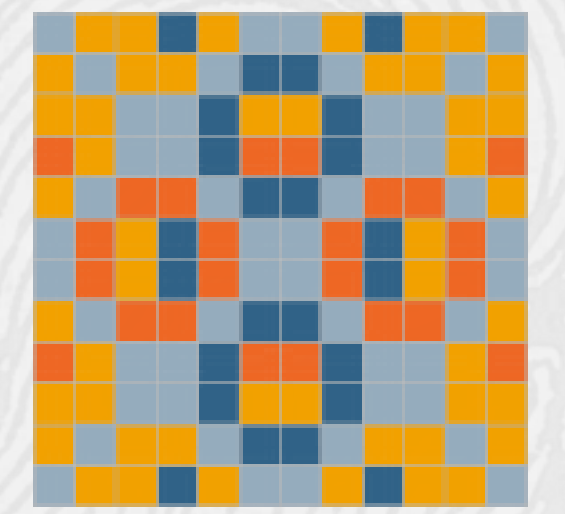
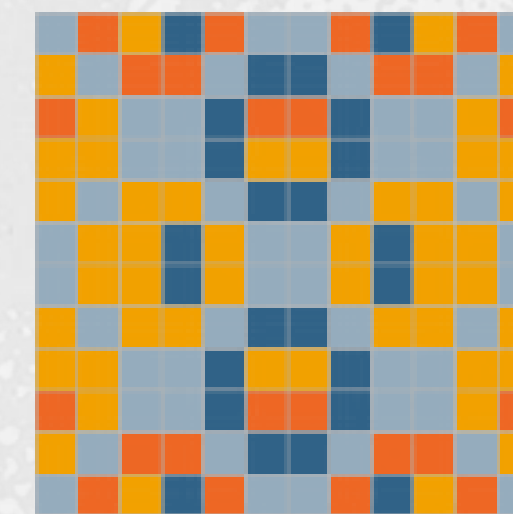
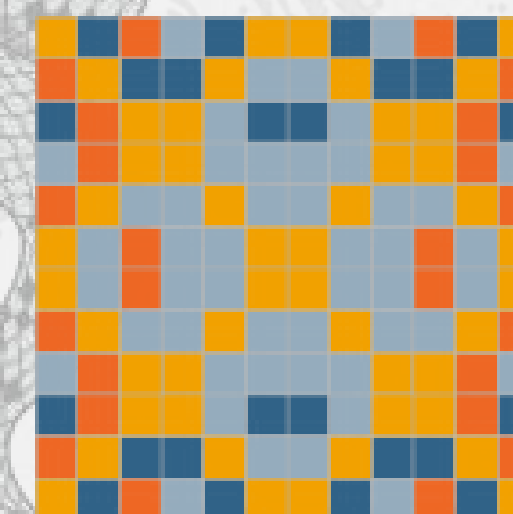
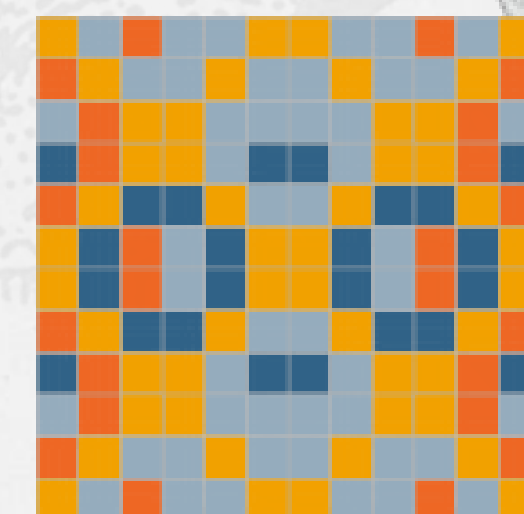
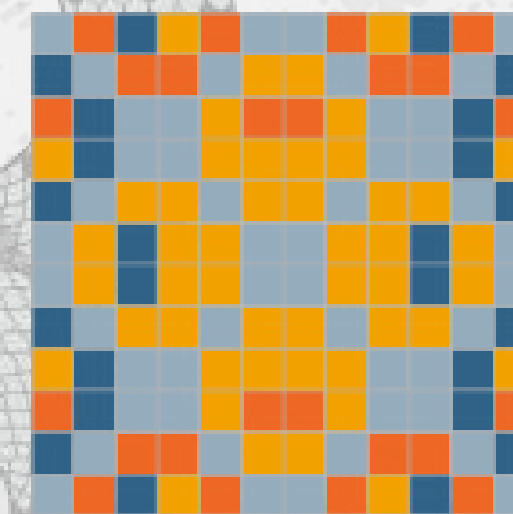
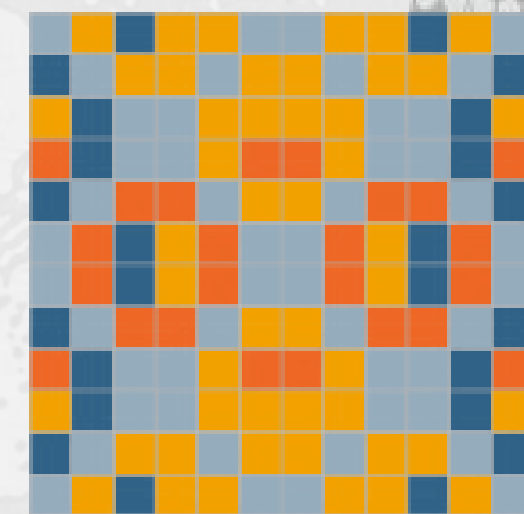
Les quatre carrés ci-contre inversent toutes les couleurs de ceux juste au dessus d'eux. Ces huit carrés sont tous la retranscription de carrés magiques d'ordre 12.

Imaginez être un carreleur utilisant ces deux types de carreaux...

la réduction ci-contre montre la disposition des carres conformes et miroirs

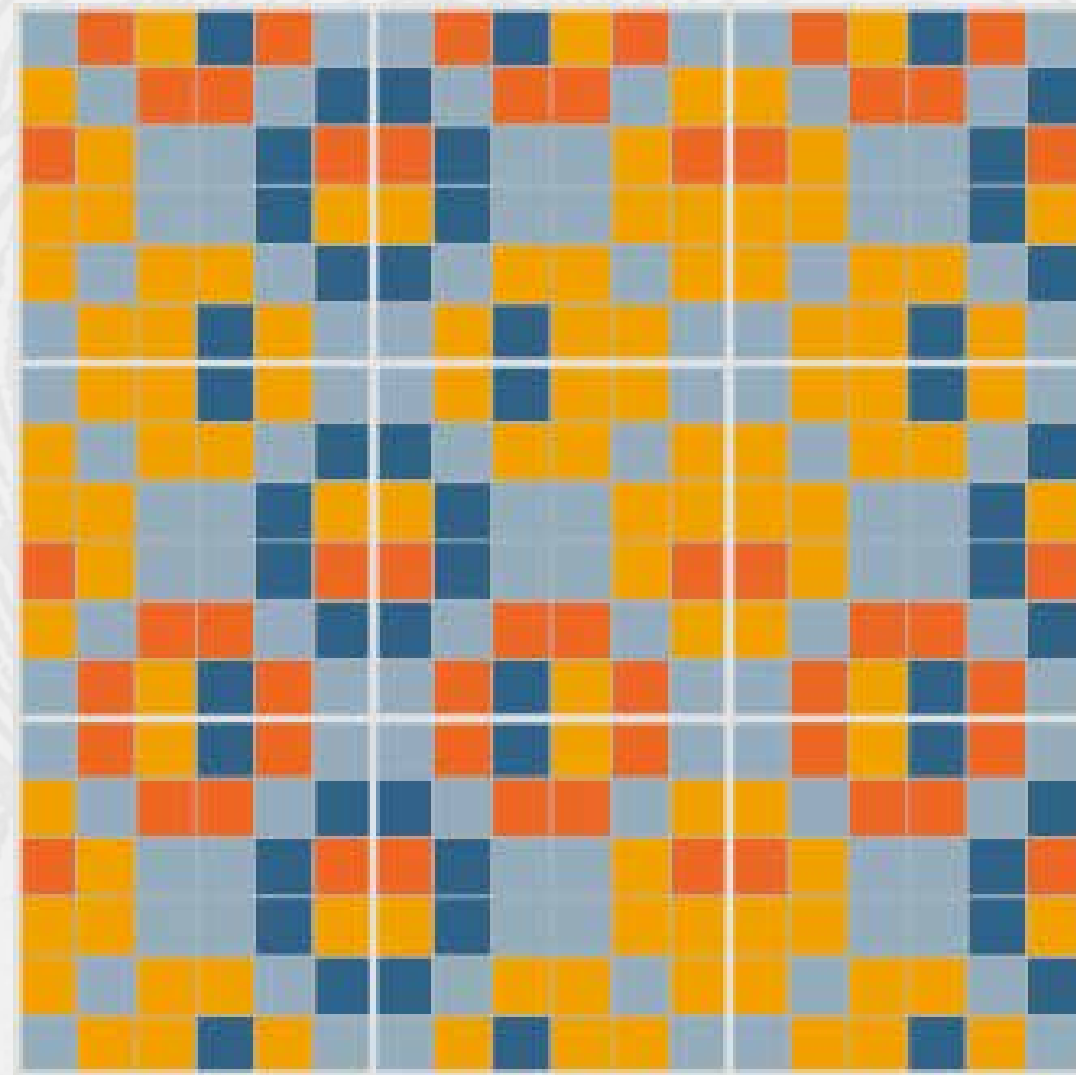
MIROIR

CONFORME



LA LIVRÉE
D'HERMÈS

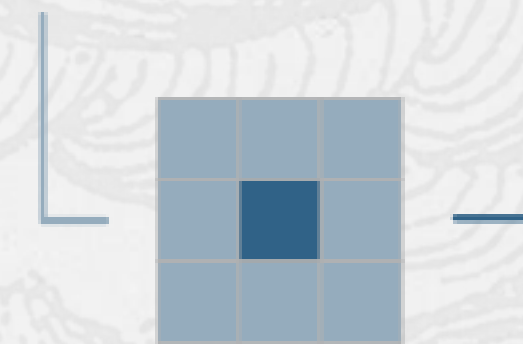
VARIATIONS



8 MIROIRS



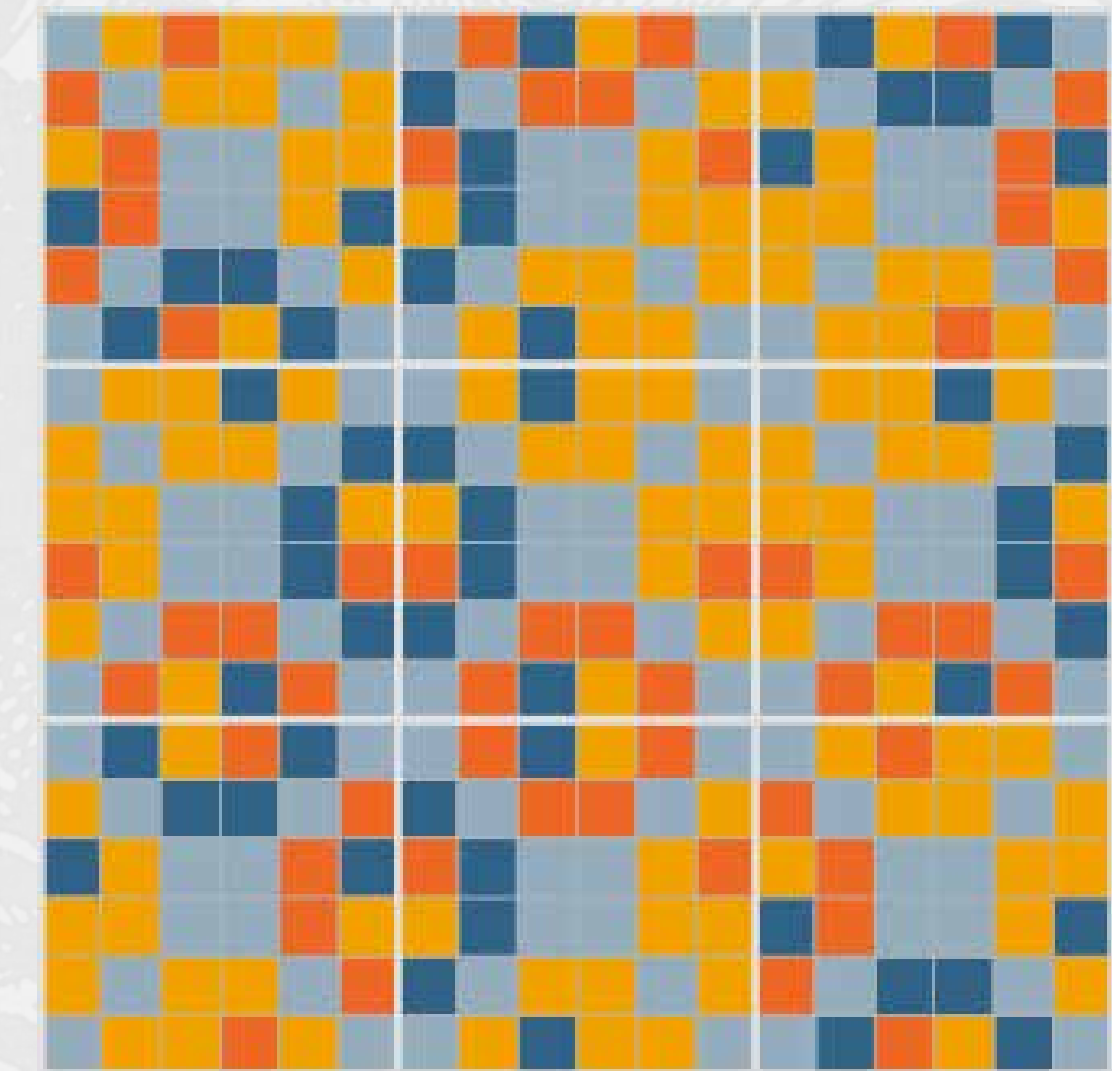
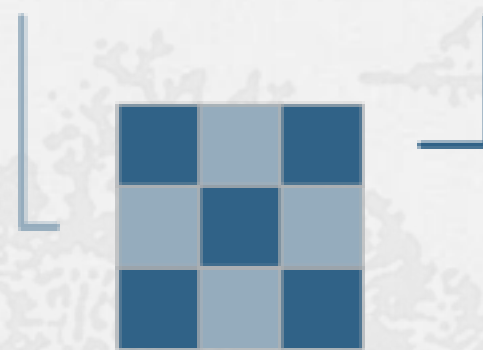
1 CONFORME

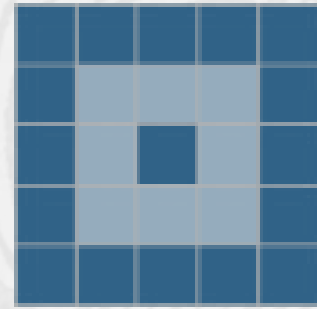


4 MIROIRS



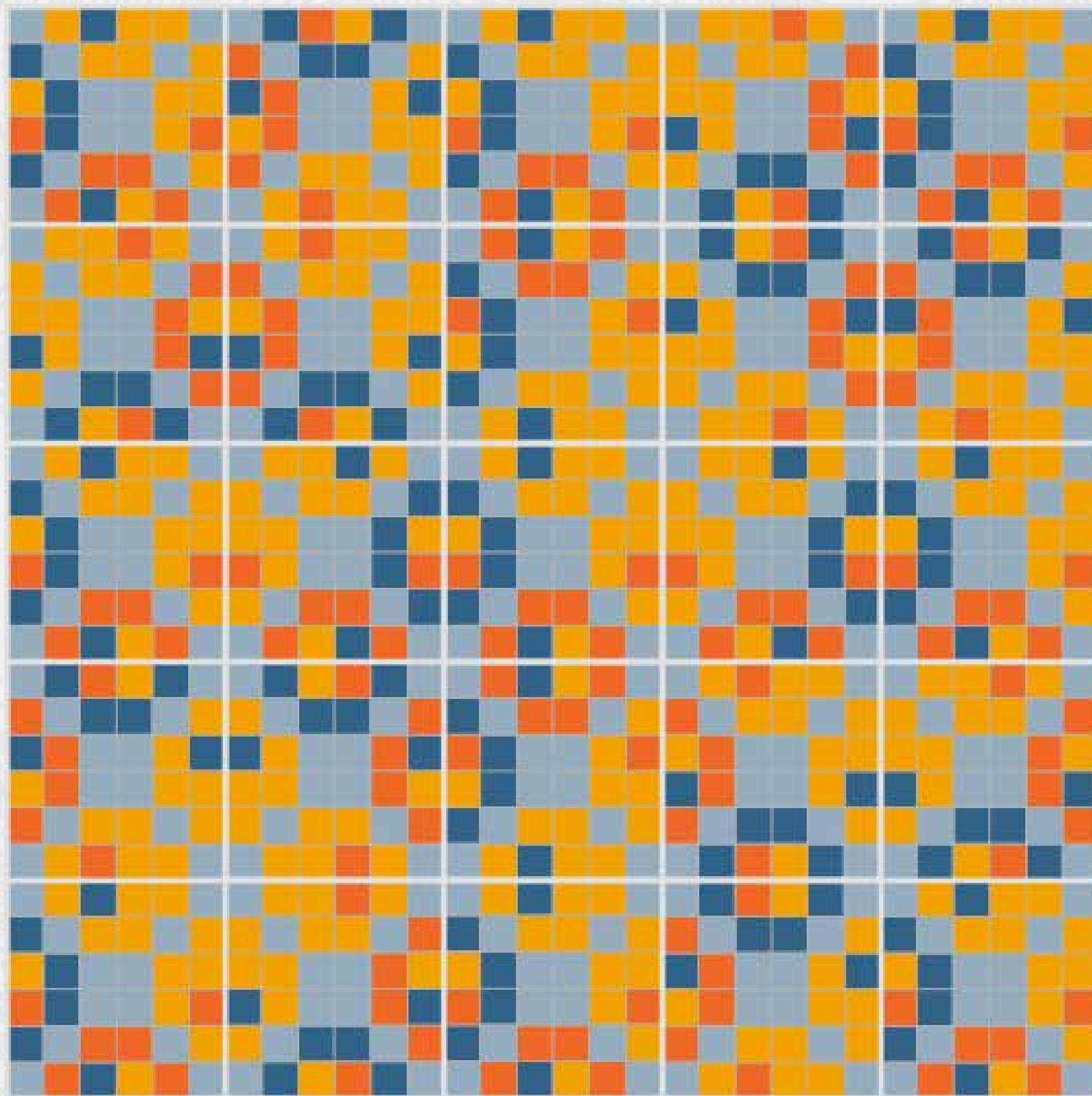
5 CONFORMES





17 CONFORMES

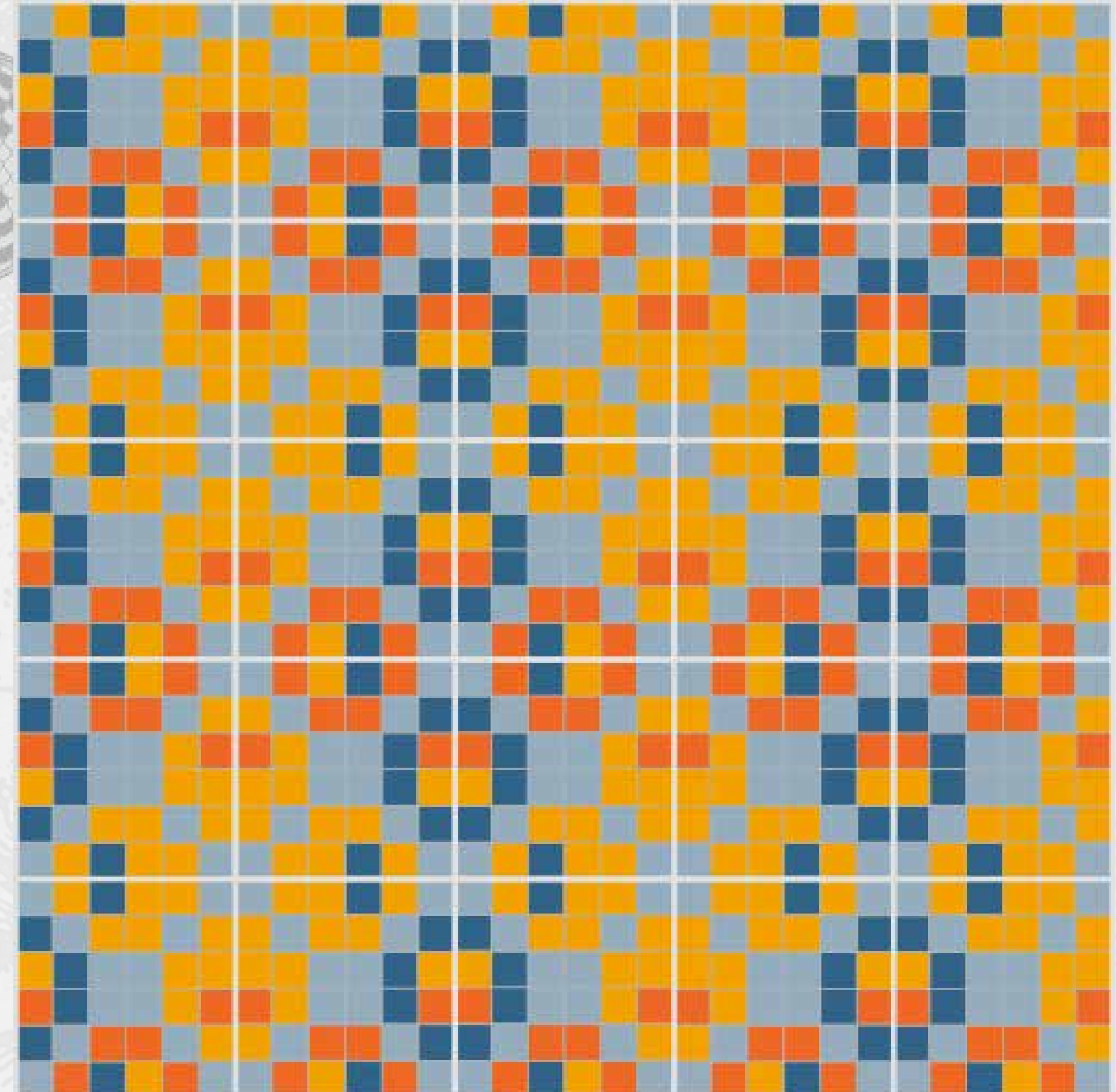
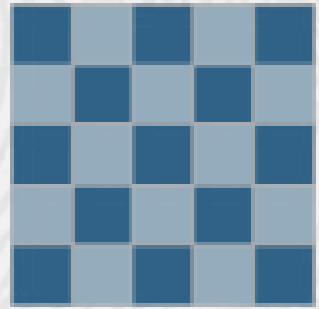
8 MIROIRS



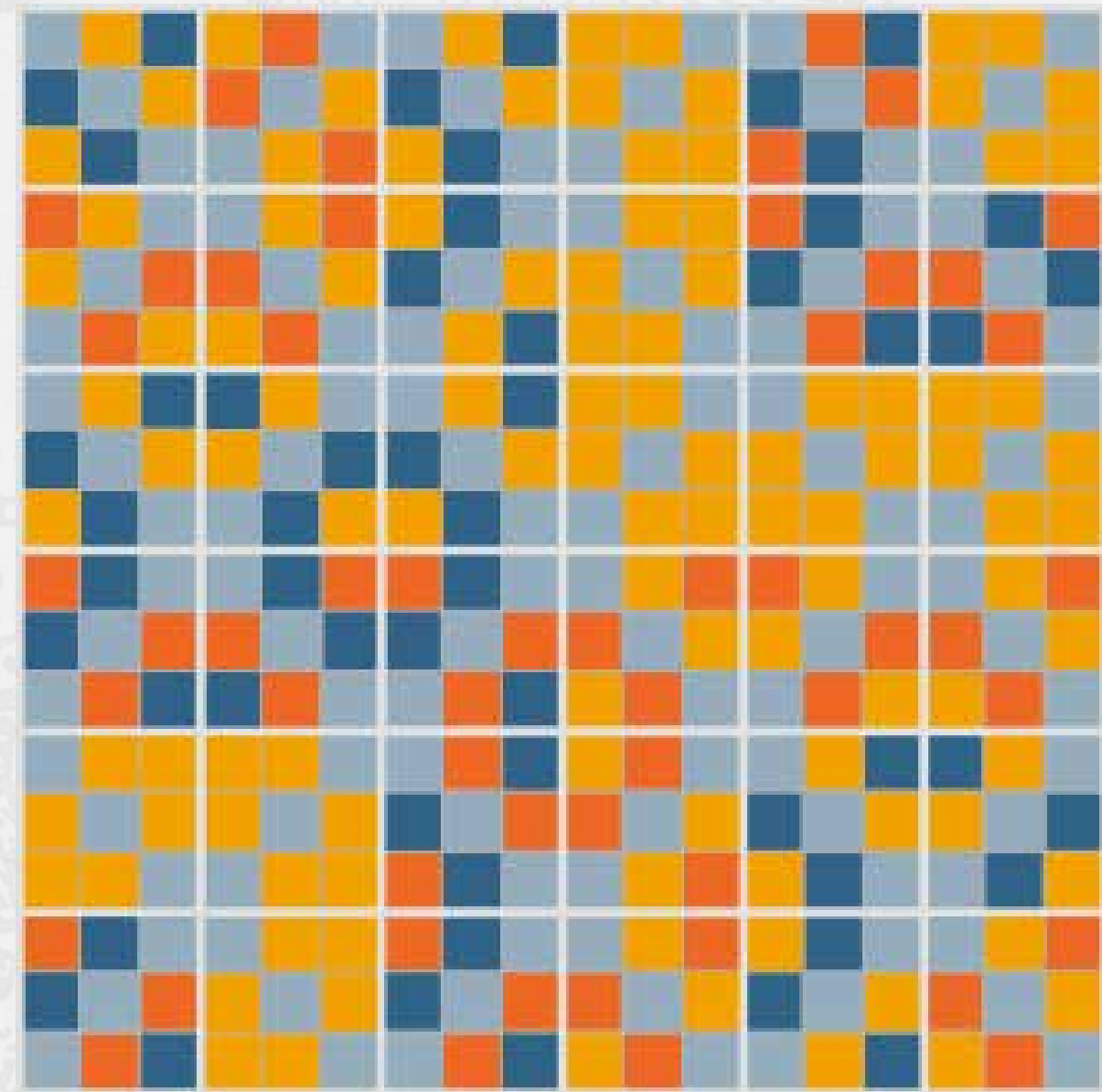
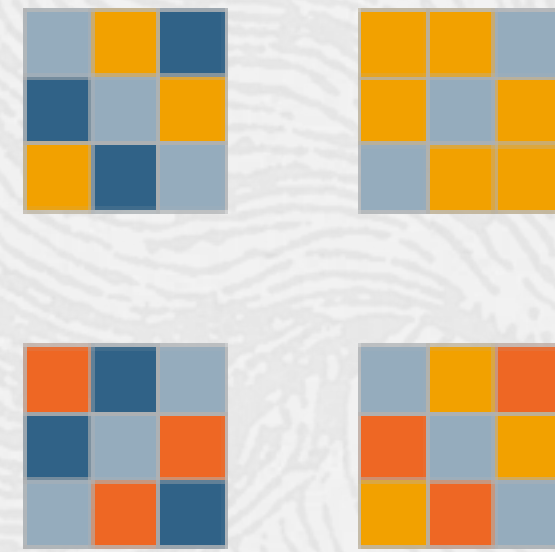
033

13 CONFORMES

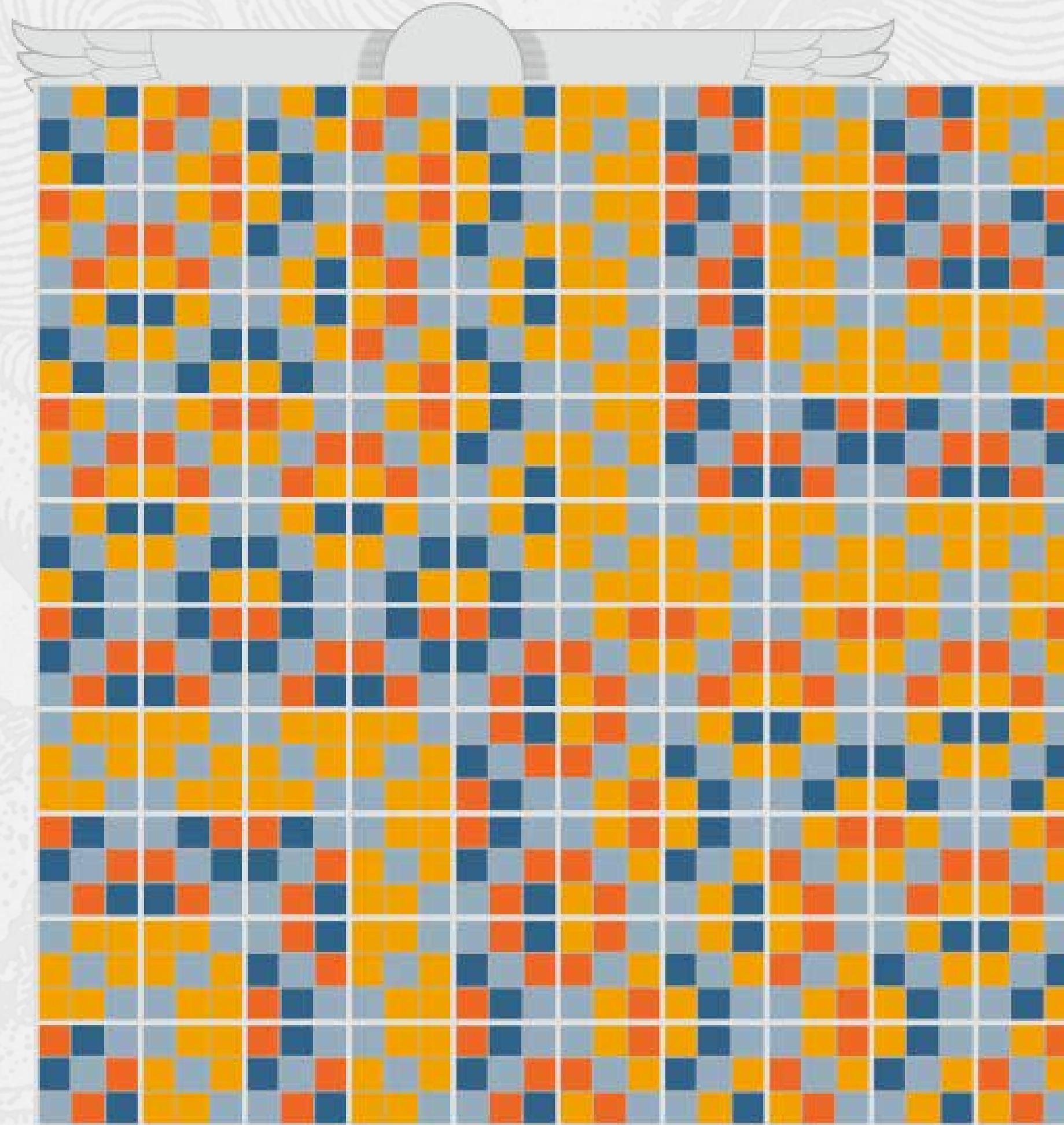
12 MIROIRS



DISPOSITION DES QUATRE SOUS-ENSEMBLES
D'UN ORDRE 6

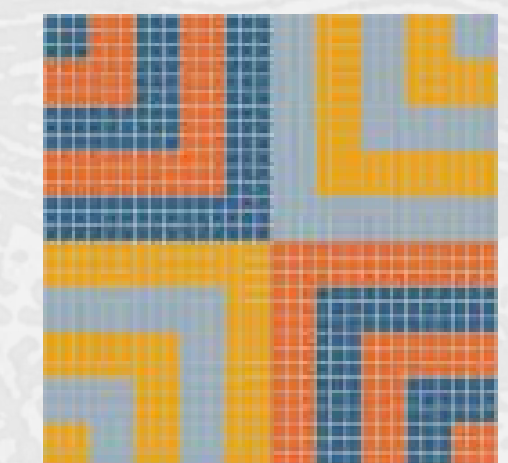
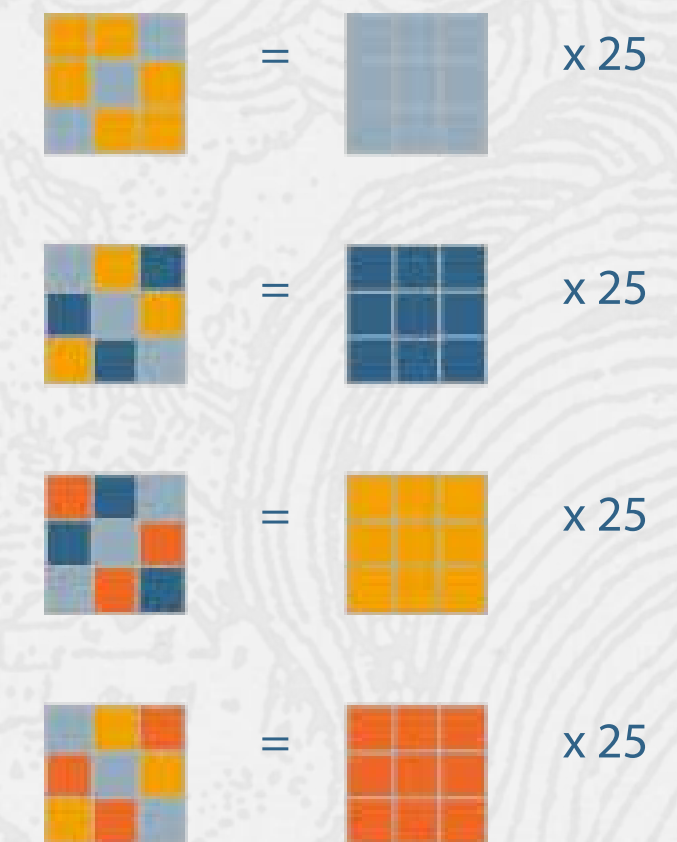


ORDRE 18

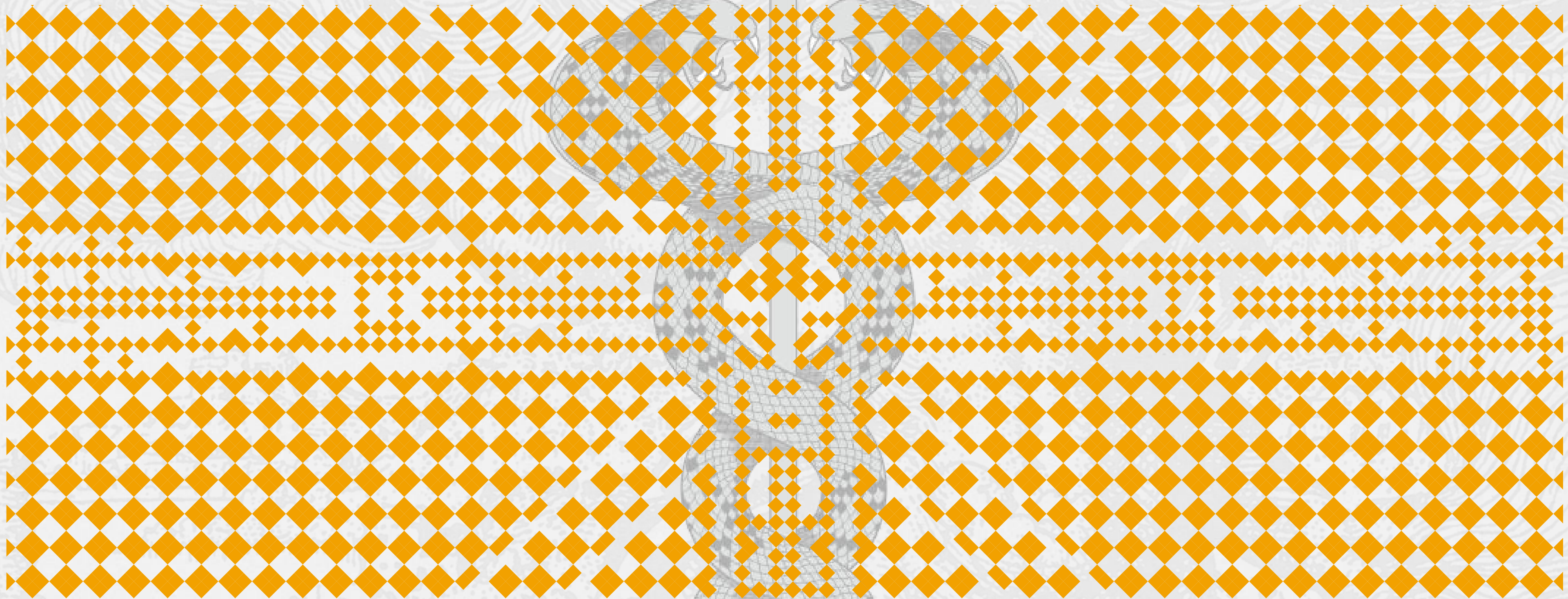


ORDRE 30

Ci-dessous les sous-ensemble sont
remplacés par une couleur, remar-
quez l'équilibre particulier à cet
assemblage.



CRÉATION DES EXCROISSANCES OU GNOMONS



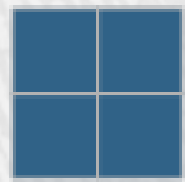
YIN & YANG (MUE)

NOMBRES PAIRS IMPAIRS

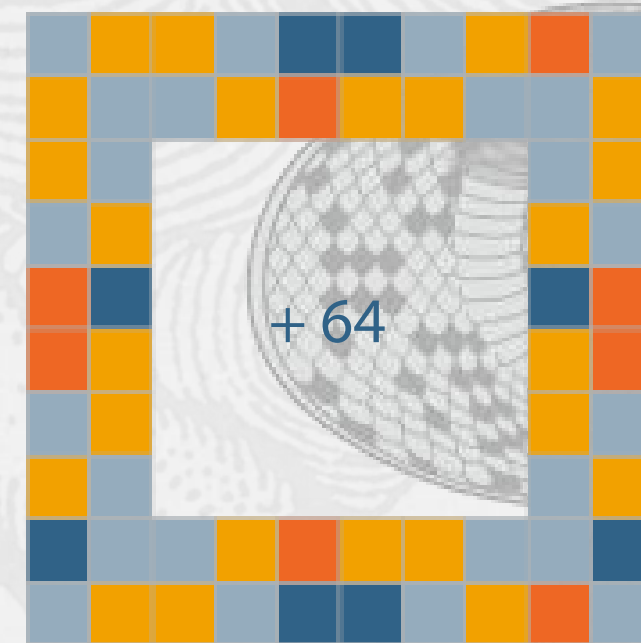
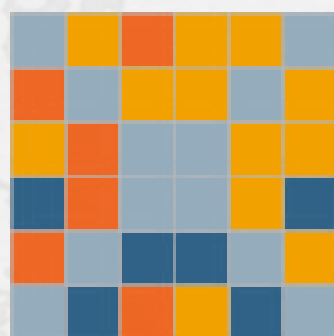
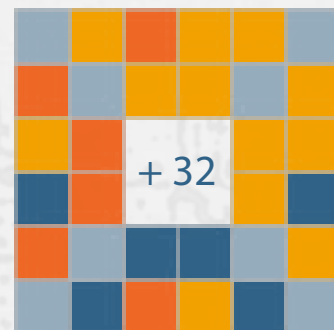
MATRICE DU VIVANT

ORDRES PAIRS IMPAIRS ET CROISSANCE

DEGRÉ 0 : ORDRE 2 (2 X 1)



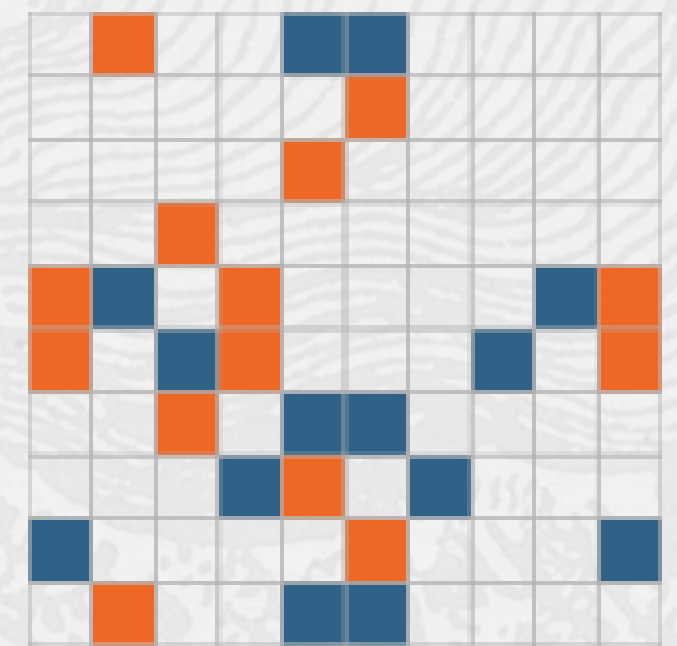
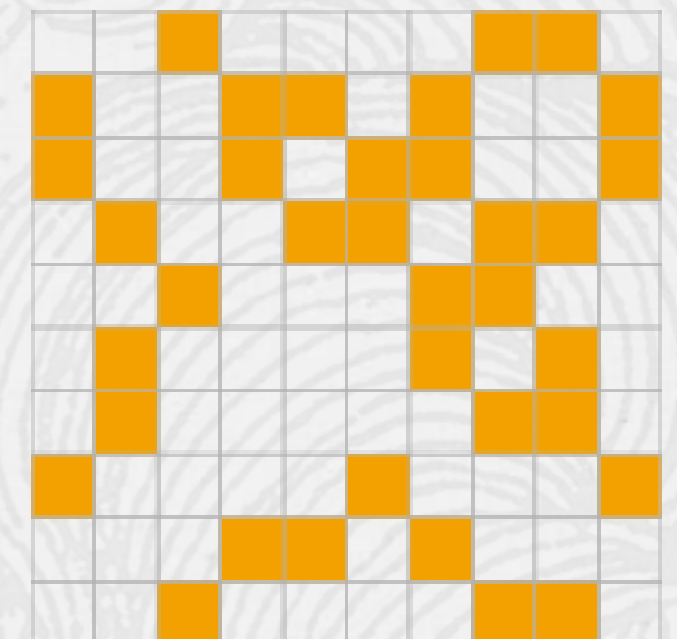
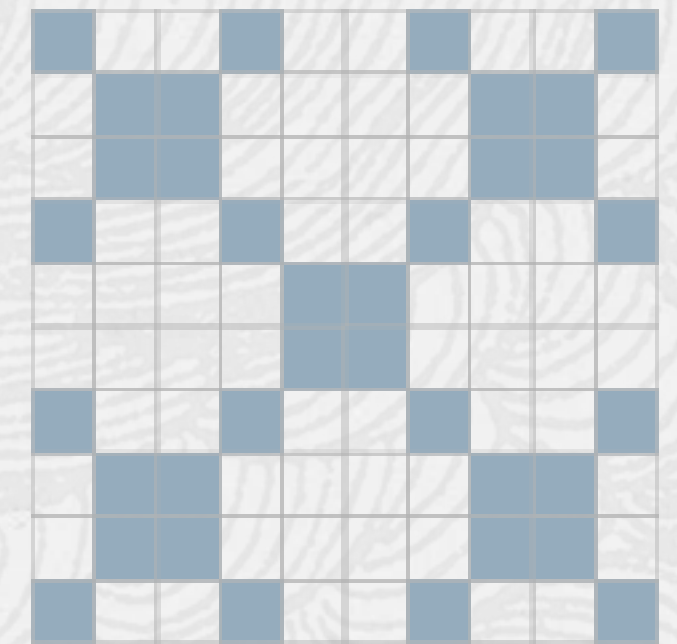
PREMIER ORDRE PAIR IMPAIR
6 (2 X 3)



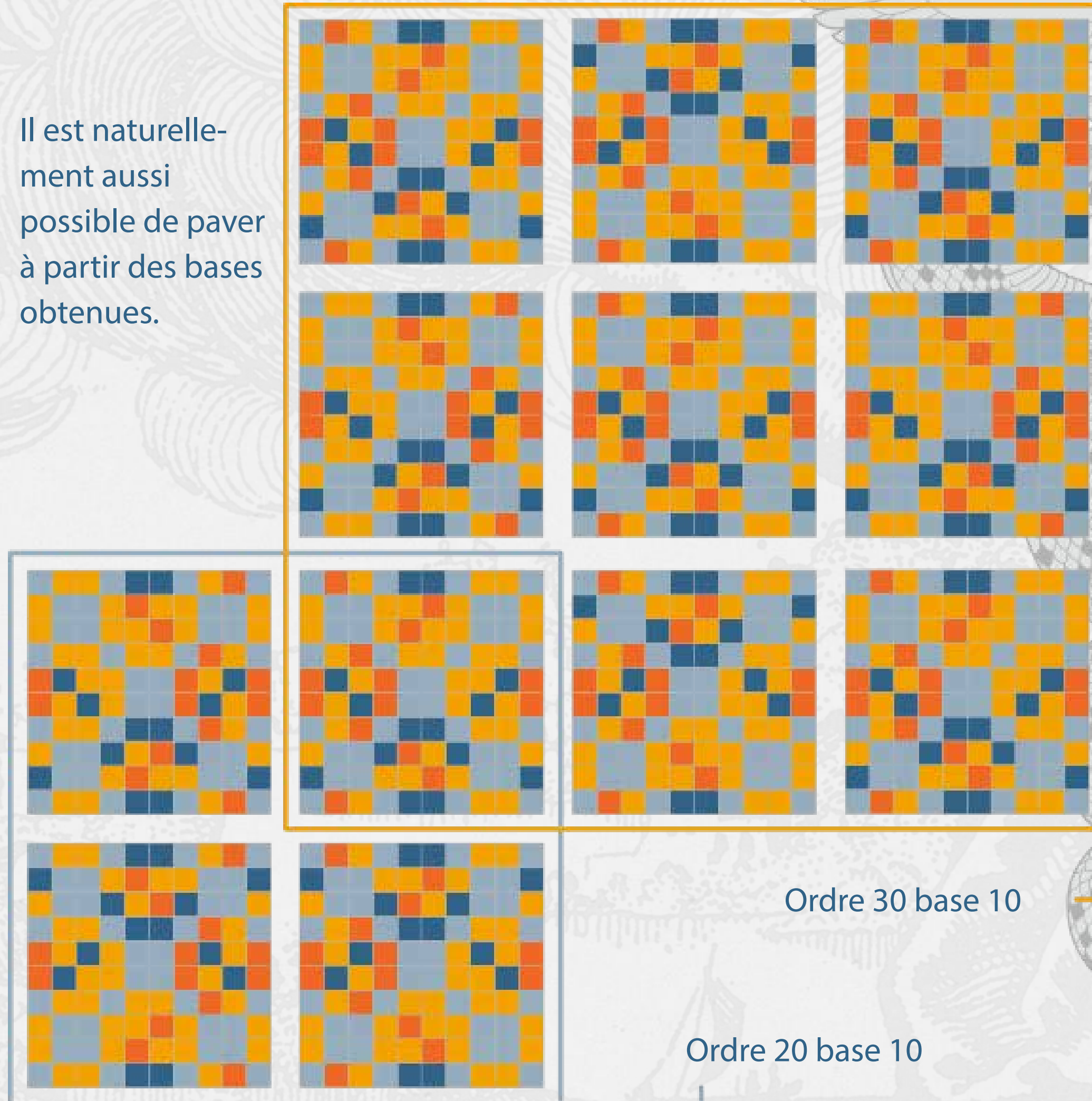
DEUXIÈME ORDRE PAIR IMPAIR
10 (2 X 5)

1 ordre 6	$004 + (1 \times 32) = 036 = 6^2$
2 ordre 10	$036 + (2 \times 32) = 100 = 10^2$
3 ordre 14	$100 + (3 \times 32) = 196 = 14^2$
4 ordre 18	$96 + (4 \times 32) = 324 = 18^2$
5 ordre 22	$324 + (5 \times 32) = 484 = 22^2$
6 ordre 24	$484 + (6 \times 32) = 676 = 26^2$

L'exponentiation du nombre de possibilités et la programmation permettent de dessiner de grands quadrillages sans avoir à procéder de manière croissante.



Il est naturelle-
ment aussi
possible de paver
à partir des bases
obtenues.



Ordre 30 base 10

Ordre 20 base 10

ANIBAL



AMIOT

CHAPITRE VI.II

BEAUTÉ

L'hébreu s'écrit à partir des consonnes,
selon le choix de l'accentuation il est possible d'avoir ces deux lectures :

Beréchit = au commencement

Bara chit = il créa Six.

D'elle sortirent cinq Sources, plus une enclose, plus une qui rassemble tout. Et ces Sources étaient là lorsque le monde fut créé, comme il est dit : " Au commencement (beréchit) Elohim créa" (Gen.1:1). "Au commencement" (beréchit) : il créa un canal (bara chit), il s'agit du canal qui est la Source rassemblant toutes les Sources pour alimenter les mondes. Cantique des cantiques (62 d).

111 OU LE TROISIÈME DEGRÉ

«C'est ici qu'est la sagesse, que celui qui a de l'esprit interprète le chiffre de la bête, car c'est un chiffre d'homme : et son chiffre est six cent soixante-six.» Apocalypse ch 13 ; 18.

Remarquez qu'il est enjoint d'interpréter ce chiffre, qui est un chiffre d'homme. L'homme naît le sixième jour, comme la symétrie axiale propre à tous les organismes vivants naît dans un carré de six.

Cette symétrie axiale apparaît en harmonisant le 666, sur le plan géométrique vous constaterez qu'elle concerne le cadre de développement propre à la force vitale et qu'elle manifeste une nature aux qualités androgynes.

Ce nombre n'apparaît qu'une deuxième fois dans le texte biblique : «Le poids de l'or qui parvenait à Salomon en une seule année était de six cent soixante-six talents d'or...» 1 ROIS 10 ; 14.

«Sur le plan Biblique le roi Salomon est à l'origine de la construction du Temple et de la littérature sapientielle. Sur le plan maçonnique, il est le trois fois puissant maître, qui dans le contexte de la maîtrise, cumule la fonction royale et sacerdotale.»

Les clés du maître secret. Daniel Beresniak. DETRAD / aVs

Rabbi Siméon prit la parole et dit : " Alors Israël chanta ce cantique (chirah)" (Nom. 21 16), "Alors Moïse et les enfants d'Israël chantèrent ce cantique (chirah)" (Ex. 15 : 1). Là est la louange de la femelle, ici est la louange qui s'élève jusqu'au monde du Mâle. Ici est un secret, car le corps et le souffle se conjoignent ensemble, corps à corps et souffle à souffle. "Cantique des cantiques" (Cant. 1 :1) : adhésion d'un corps à un corps ; "Qu'il me baise des baisers de sa bouche" (Cant. 1 : 2) : adhésion d'un souffle à un souffle. Et tout est conforme au secret de l'amour d'en haut, pour que tout soit un en une seule unité.

Le secret de l'union est ici : "Cantique" c'est Israël, qui est chargé du témoignage de l'unité ; "des cantiques" : "YHVH notre Dieu est YHVH" (Deut. 6 : 4) et tout est un, en une unité une..

Zohar Cantique des cantiques (63a-63b)
Traduction de Charles Mopsik (édition Verdier)

Et nous avons traité de cette unité, or ici est l'unité de tous les mondes. Qui est pour Salomon secret de "Un". C'est ce que le roi Salomon devait unifier dans le secret de l'Esprit Saint, conjoindre tout en une unité une, en une volonté, afin que l'un adhère à l'autre pour que tout soit un.

En effet Salomon est le roi qui possède toute la paix (entendre symétrie). Que signifie ici " qui la possède toute" ? Existe-t-il de nombreuses "paix" ?

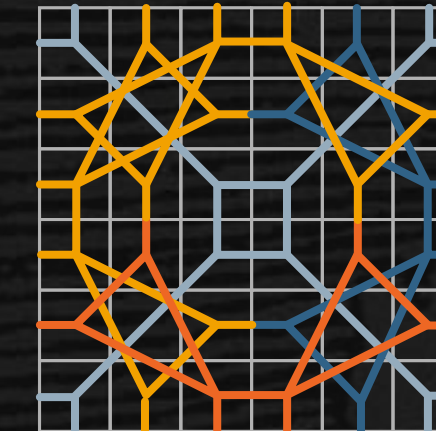
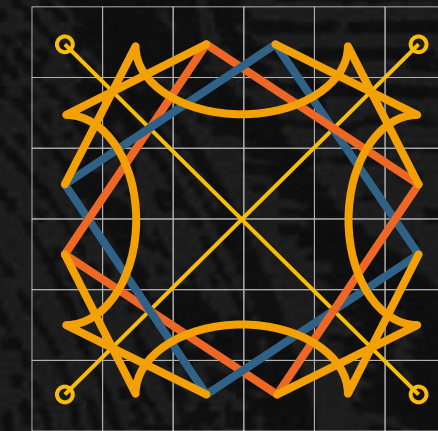
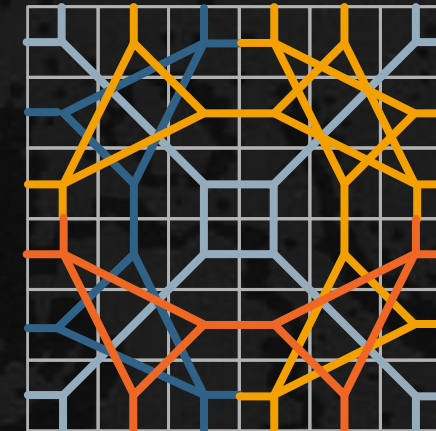
En réalité, il y a une unique paix mais elles sont deux. Il y a une paix qui est la Paix de la Maison par laquelle le Mâle est reconnu comme masculin,



et il y a une autre Paix qui est la Paix des deux côtés,

celle qui s'interposa au milieu de ces deux côtés et établit la paix entre eux, c'est une autre Paix.

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

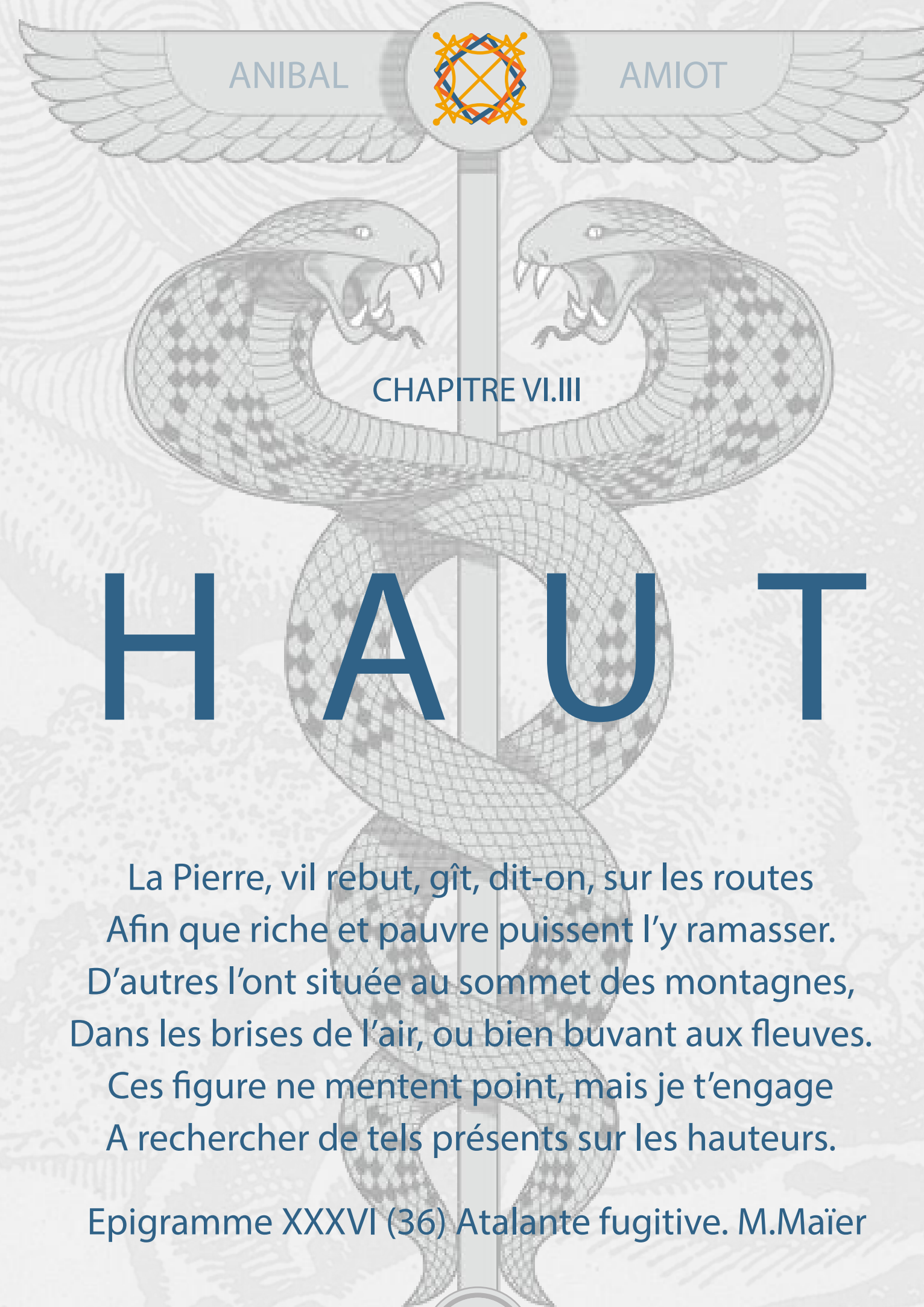


6	32	33	34	5	1
25	11	27	10	8	30
19	20	16	15	23	18
13	17	22	21	14	24
12	29	9	28	26	7
36	2	4	3	35	31

Cependant, la Paix par laquelle le Mâle est reconnu comme masculin est le juste, et le Roi d'en haut est appelé à cause de lui : "Roi qui possède la Paix".

C'est pourquoi toute la louange du Cantique des cantiques s'adresse au Roi qui possède toute la paix ; et l'unité où s'unifie toute chose se situe en ce lieu-là parce qu'il collecte l'ensemble du désir de tous les organes et tous les délices et toutes les sublimes aspirations, et il rassemble le tout en son sein. Pour cette raison celui-ci est appelé "Un". Le roi Salomon par le secret de l'Esprit saint, lorsque cet Esprit Saint repose sur lui, voulut tout réunir en une volonté parfaite comme il sied, et tout unifier dans l'amour, dans l'agrément pour qu'advienne l'Un, en haut et en bas.

A ce sujet un verset déclare : "YHVV sera un et son nom un" (Zac. 14 : 9) "Qu'il me baise des baisers de sa bouche, etc." (Cant 1 : 2). Il est écrit "Je regardai les vivants et voici qu'il y avait une roue à terre, à côté des Vivants, de toutes les quatre faces" (Ez. 1 : 15). Ce verset a été énoncé en relation avec rabbi Eléazar. "Je regardai les vivants" : secret d'Israël l'Ancien soudé dans ses marques à droite et à Gauche. Trois inscriptions sont liées l'une à l'autre, Sud, Est et Nord, YHV, faces encloses que l'oeil est incapable de voir, or ici il est dit : "je regardai" ! En réalité, il contemplait à travers la lumière qui ne brille pas...



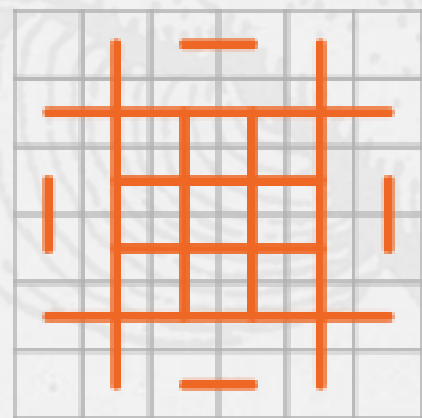
La Pierre, vil rebut, gît, dit-on, sur les routes
Afin que riche et pauvre puissent l'y ramasser.
D'autres l'ont située au sommet des montagnes,
Dans les brises de l'air, ou bien buvant aux fleuves.
Ces figure ne mentent point, mais je t'engage
A rechercher de tels présents sur les hauteurs.

Epigramme XXXVI (36) Atalante fugitive. M.Maïer

DÉFINITION D'UN CARRÉ SOLAIRE

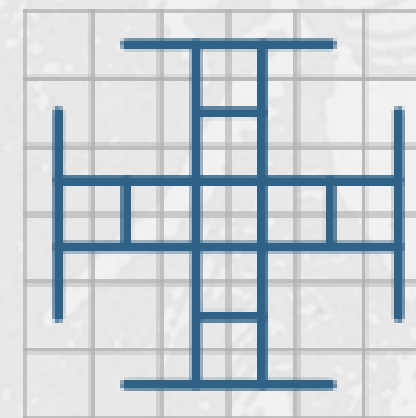
En observant la symétrie propre à l'auto remplissage du carré présenté, vous obtiendrez les quelques caractéristiques que nous utiliserons comme référence de contraintes pour construire d'autres carrés de cet ordre.

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31



RÉALISATION D'UN CARRÉ SOLAIRE

La spécificité géométrique d'une grille carrée comportant un nombre pair impair de cases se résout par le recours à une forme que nous appellerons ici une croix ansée. Cette forme à symétrie centrale se définit par les critères suivants.



6	32	33	34	5	1
25	11	27	10	8	30
19	20	16	15	23	18
13	17	22	21	14	24
12	29	9	28	26	7
36	2	4	3	35	31

- La forme rouge et la forme bleue doivent être strictement superposables entre elles et symétriquement opposées par rapport à la diagonale comportant l'Alpha et l'Oméga (déterminée précédemment en attribuant les directions d'auto remplissage, la forme jaune.)
- Les cases rouges et bleues ne doivent pas couvrir les diagonales réservées à l'autre couple (jaune et gris). Les cases jaunes et grises doivent être disposées selon une symétrie centrale.
- Chaque ligne doit comporter au moins une case rouge ou bleue.
- Chaque ligne doit comporter autant de cases rouges et jaunes que des cases grises et bleues afin qu'il y ait par ligne autant de grands que de petits.

- Elle ne doit pas relier le centre des cases qui composent les diagonales de la grille.
- Comporter un nombre impair de traits par lignes.
- Couvrir la grille avec au moins un trait horizontal par lignes. (Pour l'ordre 6 les traits horizontaux se définissent par le fait qu'ils doivent relier les centres de deux cases d'une même ligne symétriquement opposés par rapport au centre de la ligne.)
- Le respect de ces conditions conduit donc pour l'ordre 6 à l'une des deux formes de croix présentées et superposées sur la page ci-contre.

CRYPTOLOGIE DU CARRÉ

SERPENT ET DIVINATION

Dans le règne ophidien, il existe des espèces vénéneuses et des espèces inoffensives qui ne peuvent se différencier que par l'agencement des couleurs qu'elles arborent.

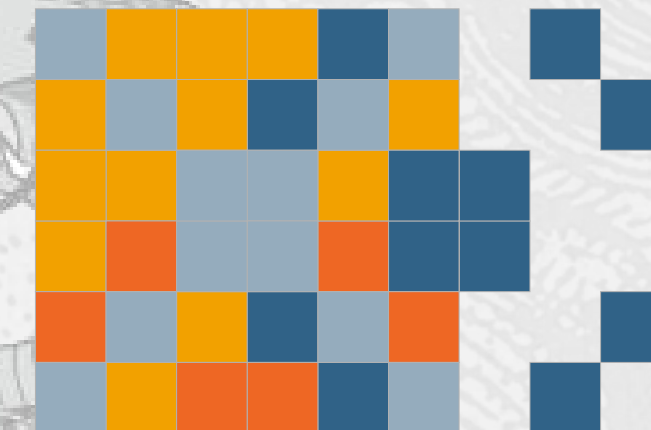
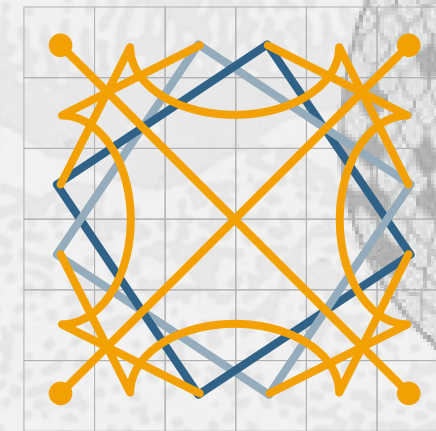
Dans le règne spirituel, il est des sceaux non moins ambivalents, à l'image de l'emblème ci-contre. Son encodage conduit à identifier les carrés Solaires ayant une symétrie «parfaite».

À partir des textes à suivre vous pourrez constater que la tradition hébraïque associe de longue date la pratique divinatoire à la cryptologie du carré.

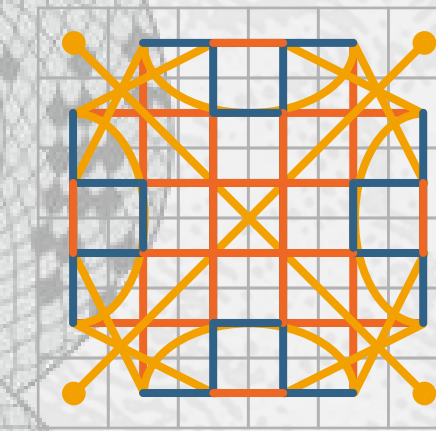
Observez la manière avec laquelle cet emblème unit ces deux croix ansées.

6	32	33	34	5	1
25	11	27	10	8	30
19	20	16	15	23	18
13	17	22	21	14	24
12	29	9	28	26	7
36	2	4	3	35	31

666



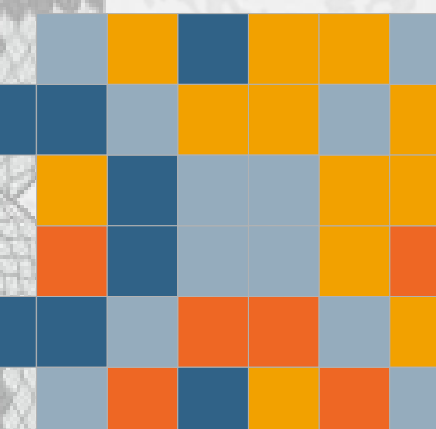
COAGULA



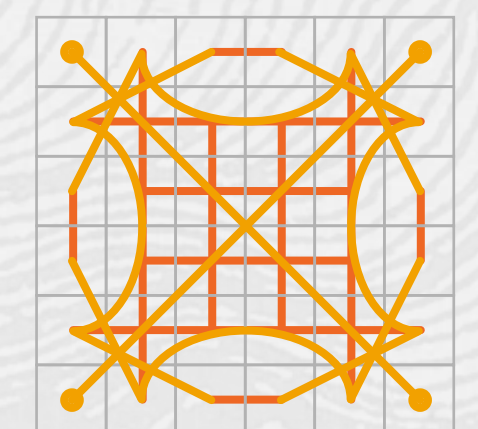
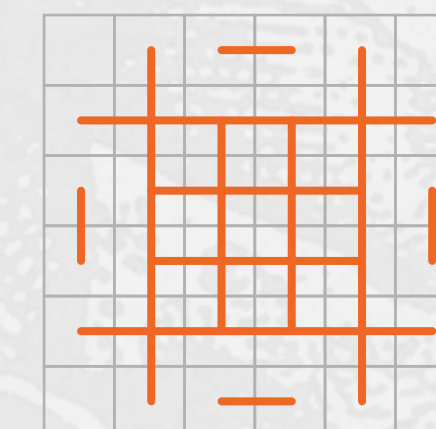
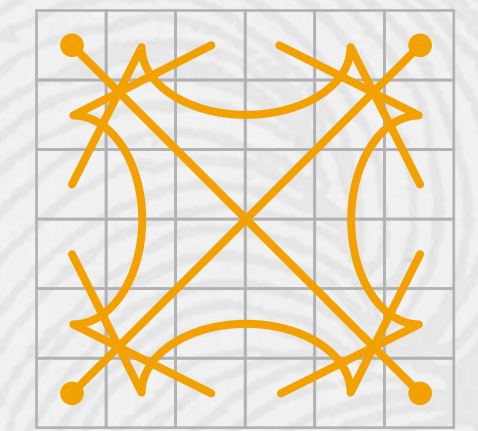
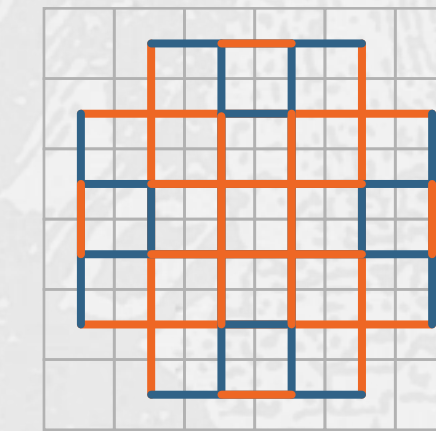
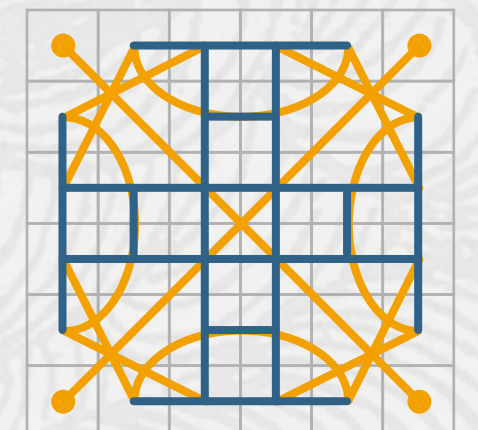
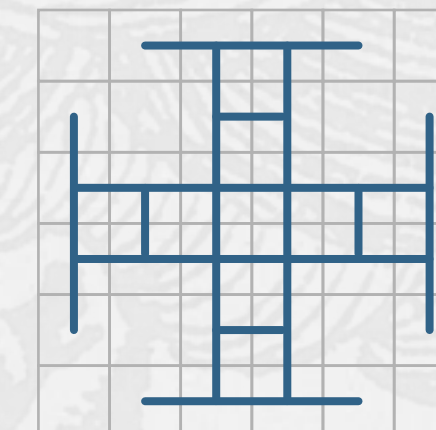
ANIMATION

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

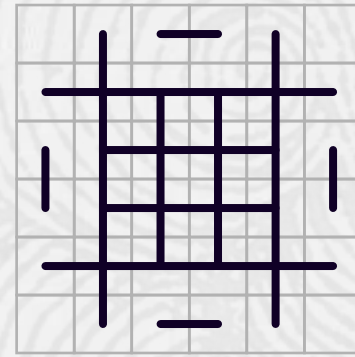
666



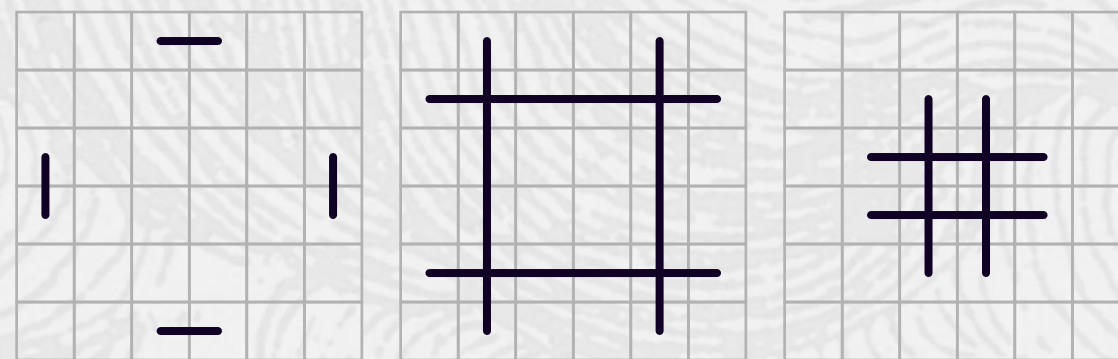
SOLVE



PRINCIPE D'ENCODAGE



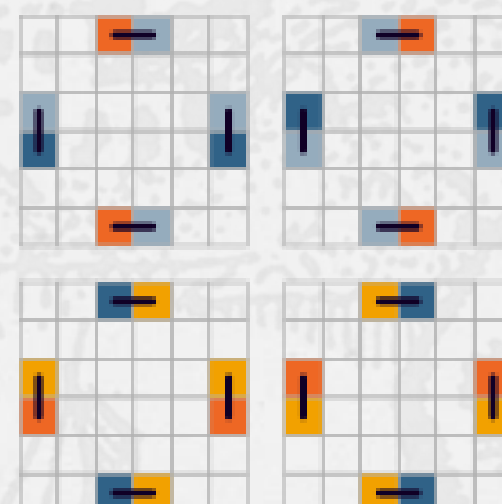
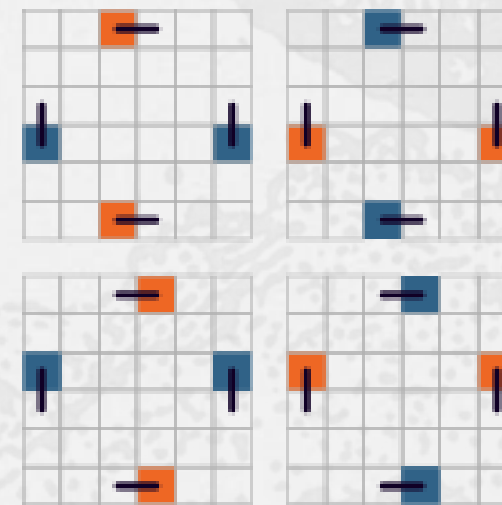
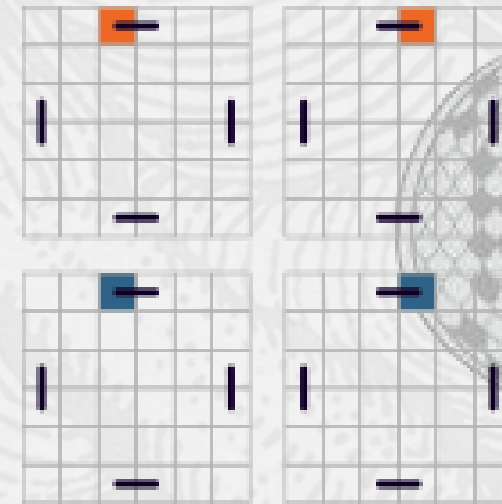
EGO



I. Les traits verticaux doivent relier une case jaune à une rouge ou une grise à une bleue.

II. Les traits Horizontaux doivent relier une case grise à une case rouge ou une jaune à une bleue.

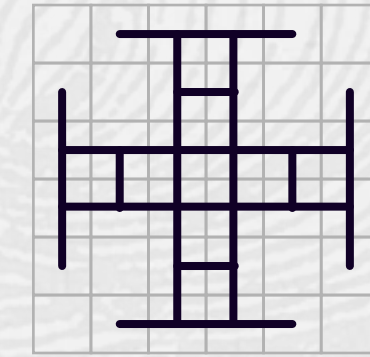
III. Les traits horizontaux et verticaux créant une symétrie centrale sont interdépendants dans l'encodage. Prenons comme exemple les anses de la croix ci-dessous.



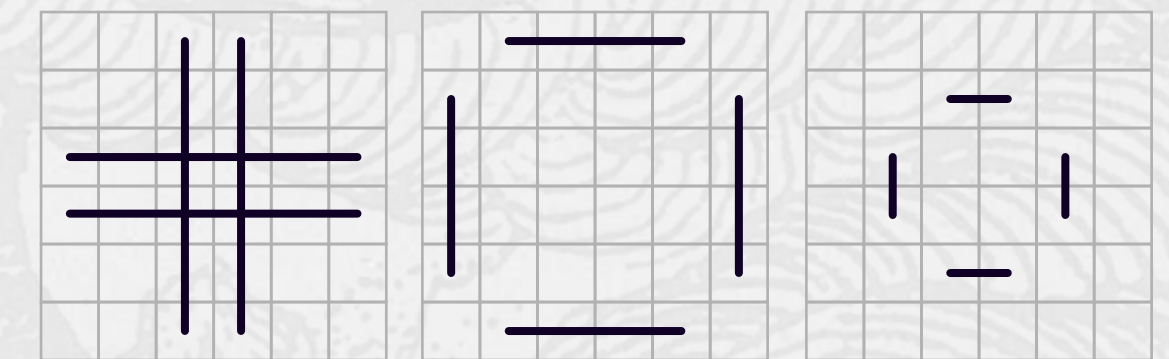
Pour encoder ces anses, commençons par définir sur la ligne du haut l'emplacement d'une case rouge ou bleue sur une des deux positions désignées par le trait.

Pour répondre à la première contrainte et au bon sens lié au principe d'auto remplissage, vous n'avez d'autre choix que de translater la même couleur à la ligne opposée. Toujours selon la première contrainte, vous devez opposer selon la diagonale comportant l'alpha et l'oméga, le rouge au bleu.

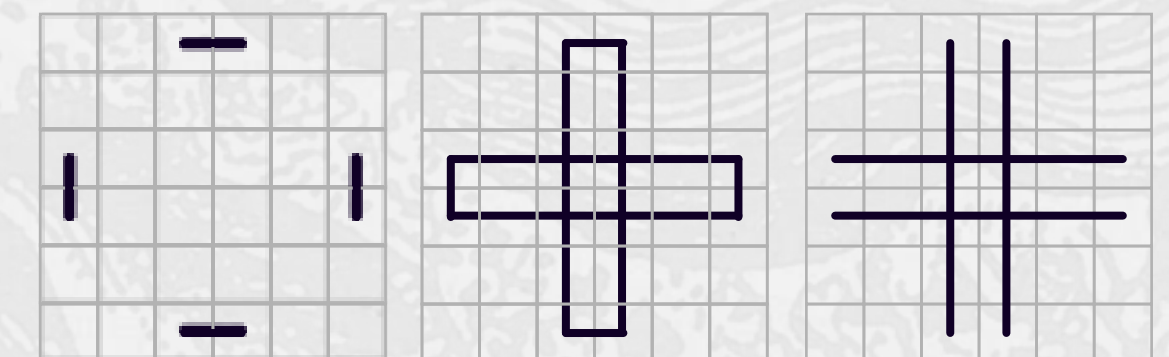
Etant donné que pour les traits d'une ligne, il convient d'associer du rouge au jaune ou du bleu au gris, vous obtenez l'un de ces quatre agencements.



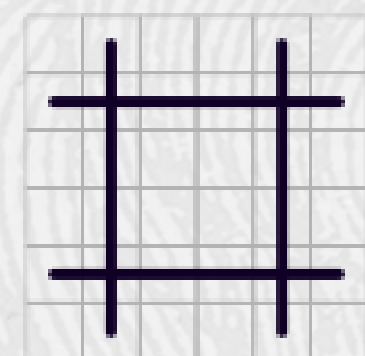
ALTER



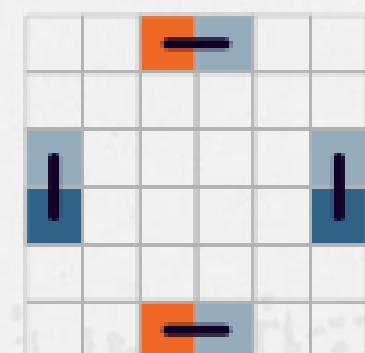
Les mêmes règles s'appliquent à l'autre croix. Tout l'art consiste à savoir associer les encodages de ces deux familles de croix. Pour ne pas compliquer les choses, dans un premier temps contentons-nous d'observer les correspondances dans leurs découpes.



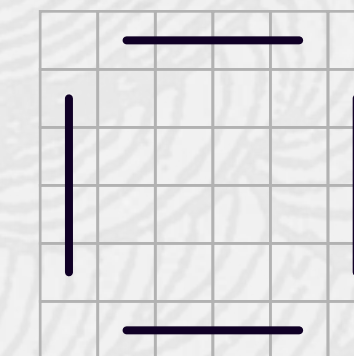
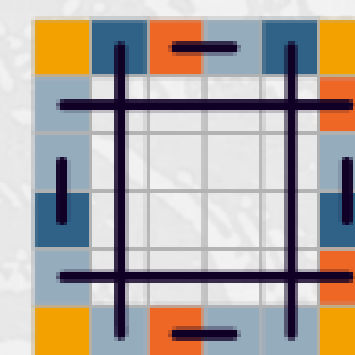
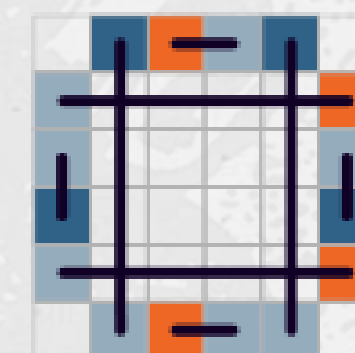
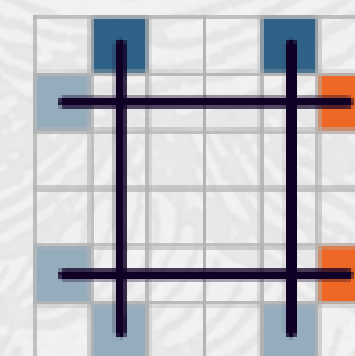
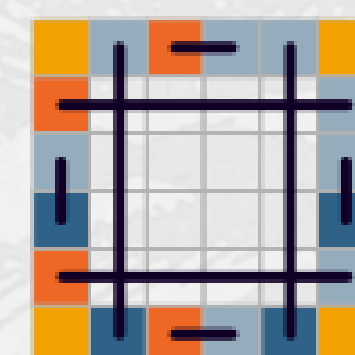
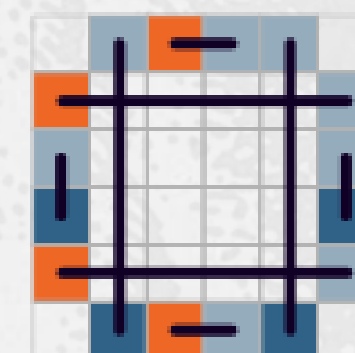
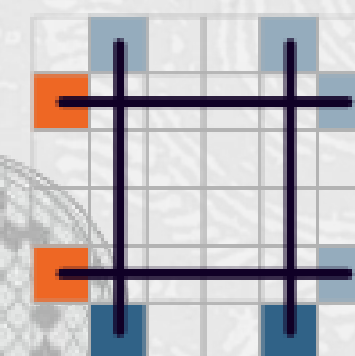
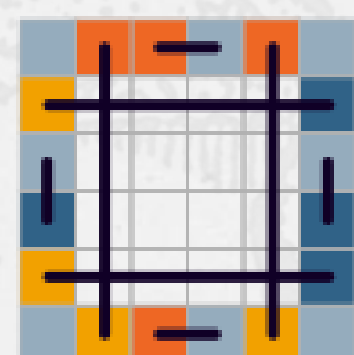
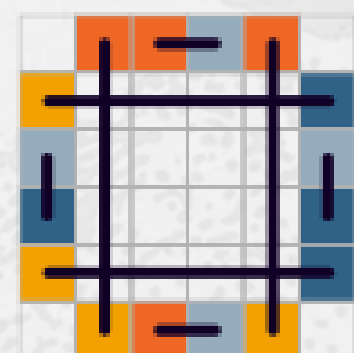
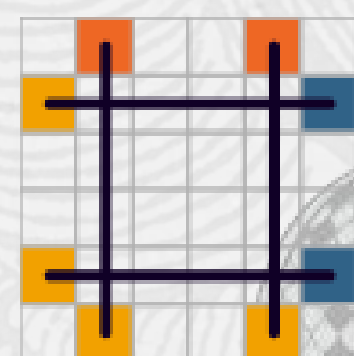
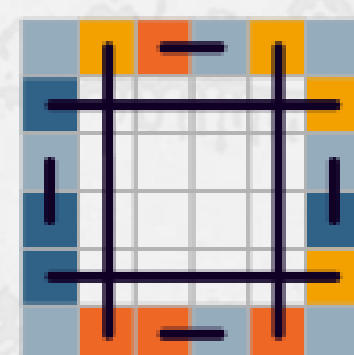
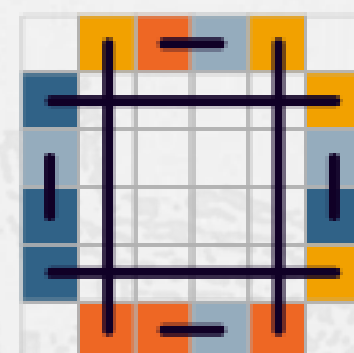
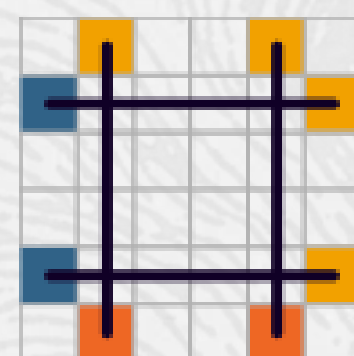
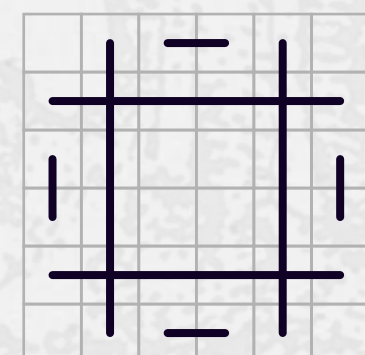
ENCODAGE DES CASES EXTÉRIEURES



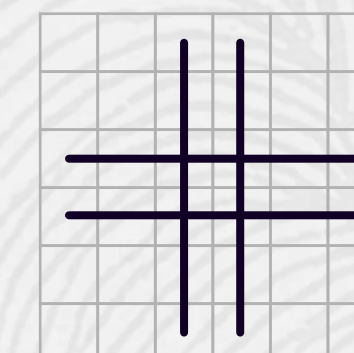
+



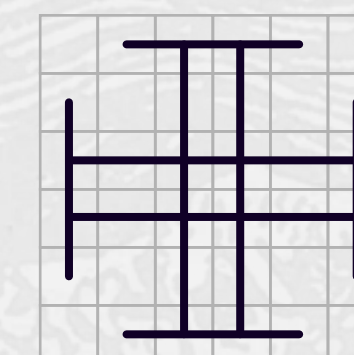
=



Correspondances
avec l'Alter



=



Ci-dessus les quatre agencements possibles pour cet ensemble de traits.
En combinant l'une de ces possibilités à l'agencement sélectionné,
vous obtenez l'une des figures ci-dessous.

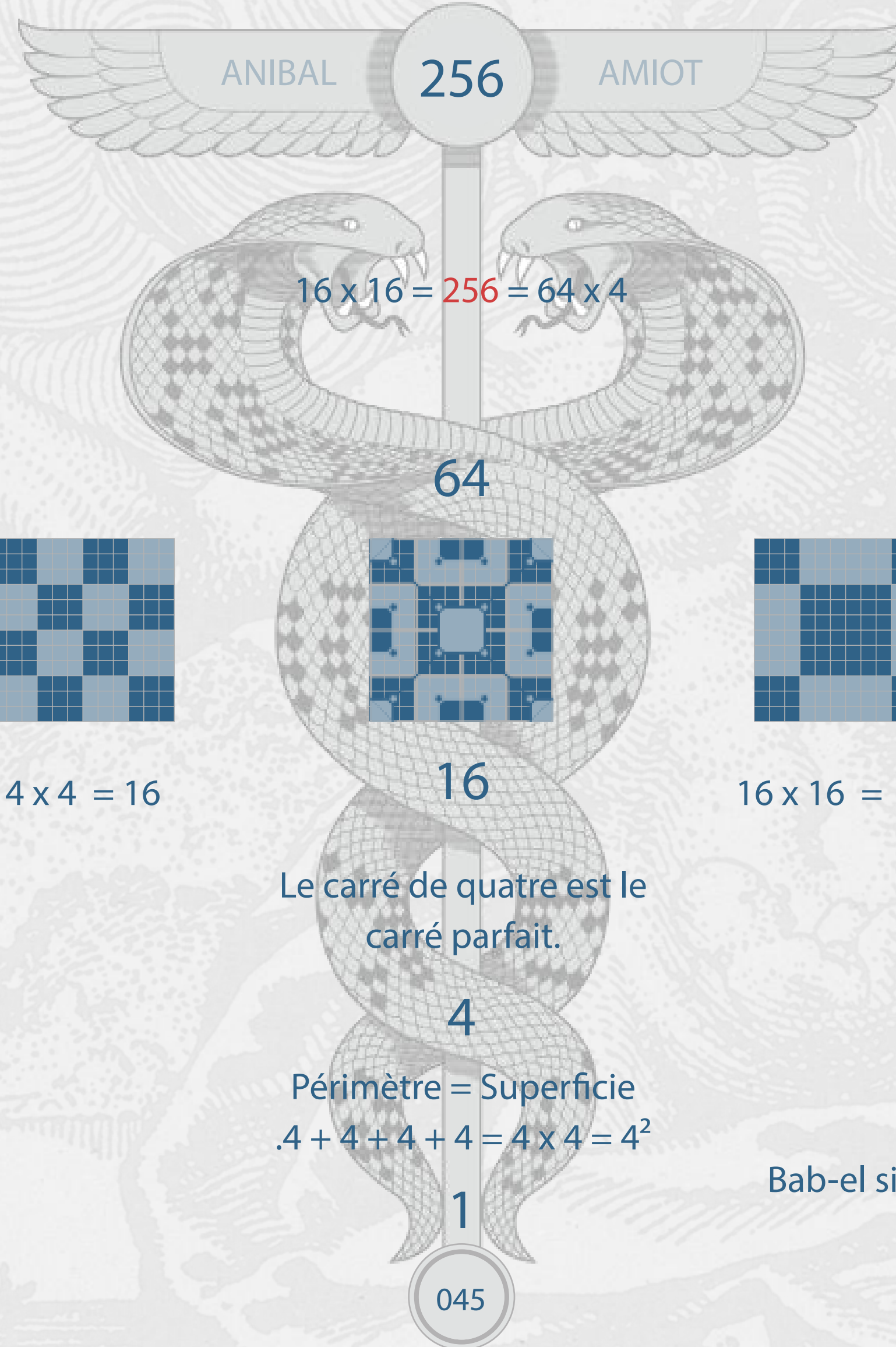
Prenons comme exemple l'un
des quatre résultats précédents.

Selon la seconde et la quatrième contrainte,
vous n'avez qu'un seul choix pour les autres
cases de cette couronne.

ENCODAGE DES CASES CENTRALES



LA LIVRÉE D'HERMÈS



Je suis le Ténébreux, — le Veuf, — l'Inconsolé,
Le Prince d'Aquitaine à la Tour abolie :
Ma seule Étoile est morte, — et mon luth constellé
Porte le Soleil noir de la Mélancolie.

Dans la nuit du Tombeau, Toi qui m'as consolé,
Rends-moi le Pausilippe et la mer d'Italie,
La fleur qui plaisait tant à mon cœur désolé,
Et la treille où le Pampre à la Rose s'allie.

Suis-je Amour ou Phœbus ?... Lusignan ou Biron ?
Mon front est rouge encor du baiser de la Reine ;
J'ai rêvé dans la Grotte où nage la Syrène...

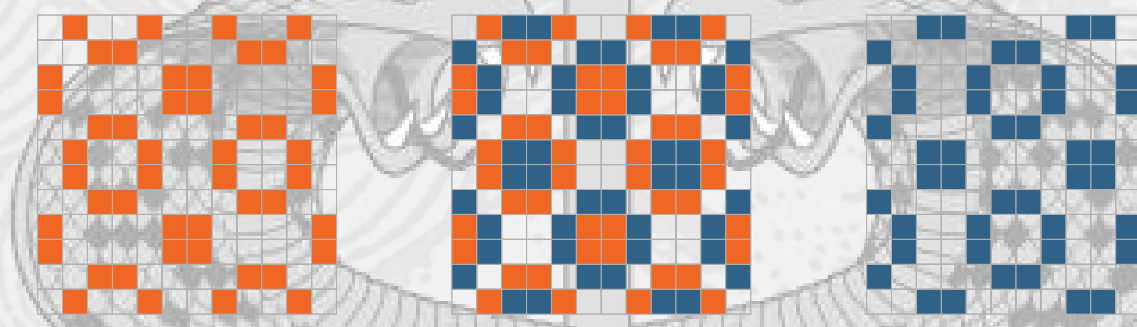
Et j'ai deux fois vainqueur traversé l'Achéron :
Modulant tour à tour sur la lyre d'Orphée
Les soupirs de la Sainte et les cris de la Fée.

El Desdichado, Gérard de Nerval

Combien de tours abolies dans l'histoire de l'Homme ?
Bab-el signifie la cité de Dieu, observez le nom du seizième atout

$$256 \times 36 = 9216 = 144 \times 64$$

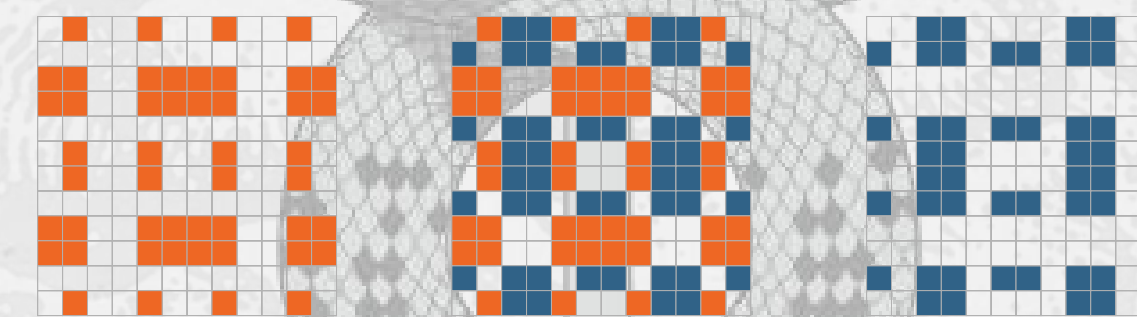
ORDRE 12



HORIZONTAL

CROIX

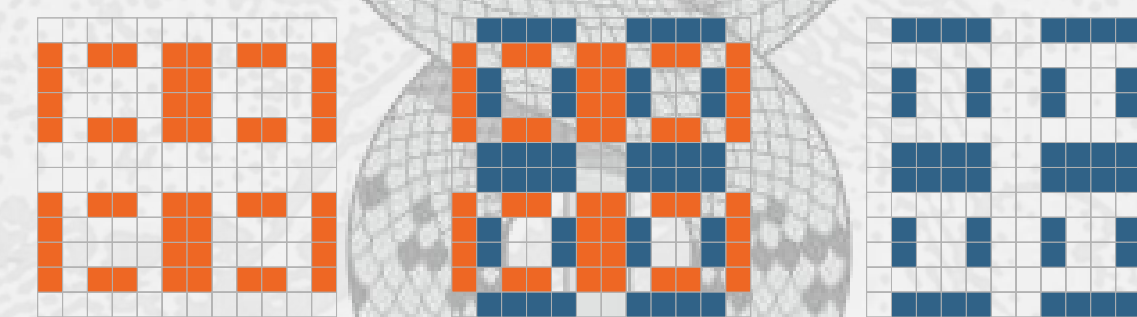
VERTICAL



HORIZONTAL

AIMANT

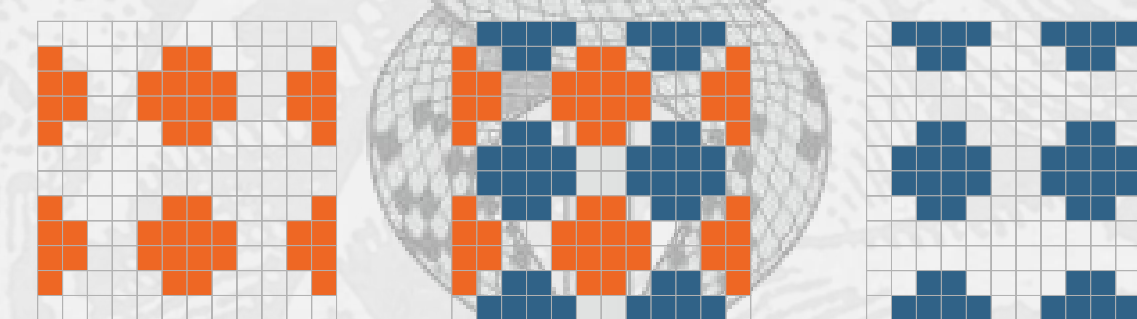
VERTICAL



HORIZONTAL

FREQUENCE

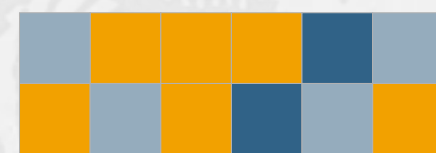
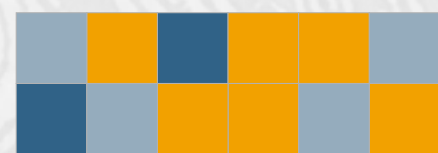
VERTICAL



HORIZONTAL

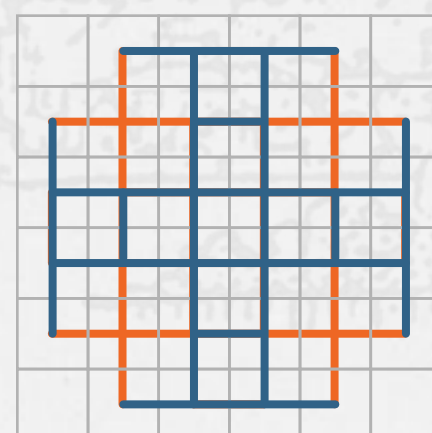
VERTICAL

À partir de maintenant avec un peu de pratique, vous devriez être en mesure d'encoder un carré d'ordre 6 en définissant ses deux premières lignes ou colonnes.



l'équilibre des motifs présentes sur les ordres 12 au centre de cette page reposent sur une mise en miroir de ceux qui apparaissent dans un ordre 6

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

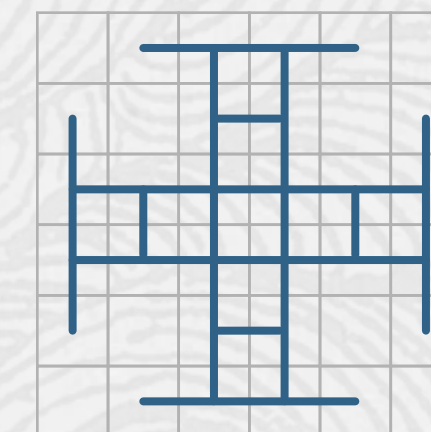
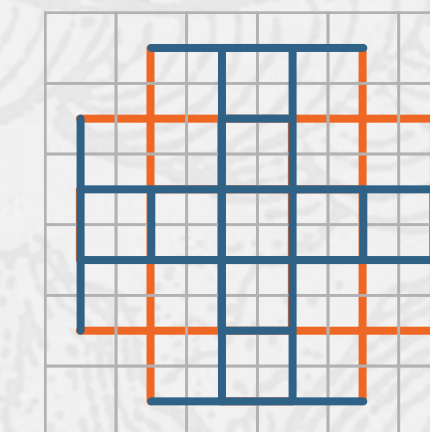
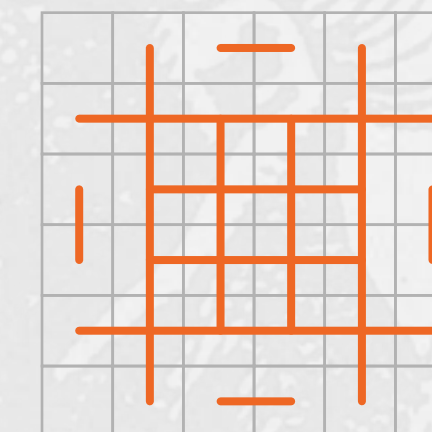


ORDRE 6

6	32	33	34	5	1
25	11	27	10	8	30
19	20	16	15	23	18
13	17	22	21	14	24
12	29	9	28	26	7
36	2	4	3	35	31

Remarquez que les motifs centraux se composent d'une forme unique dupliquée et mise en croix

Sur la page ci-contre, 256 manières d'encoder les deux croix ansees superposees ci-dessous au centre.



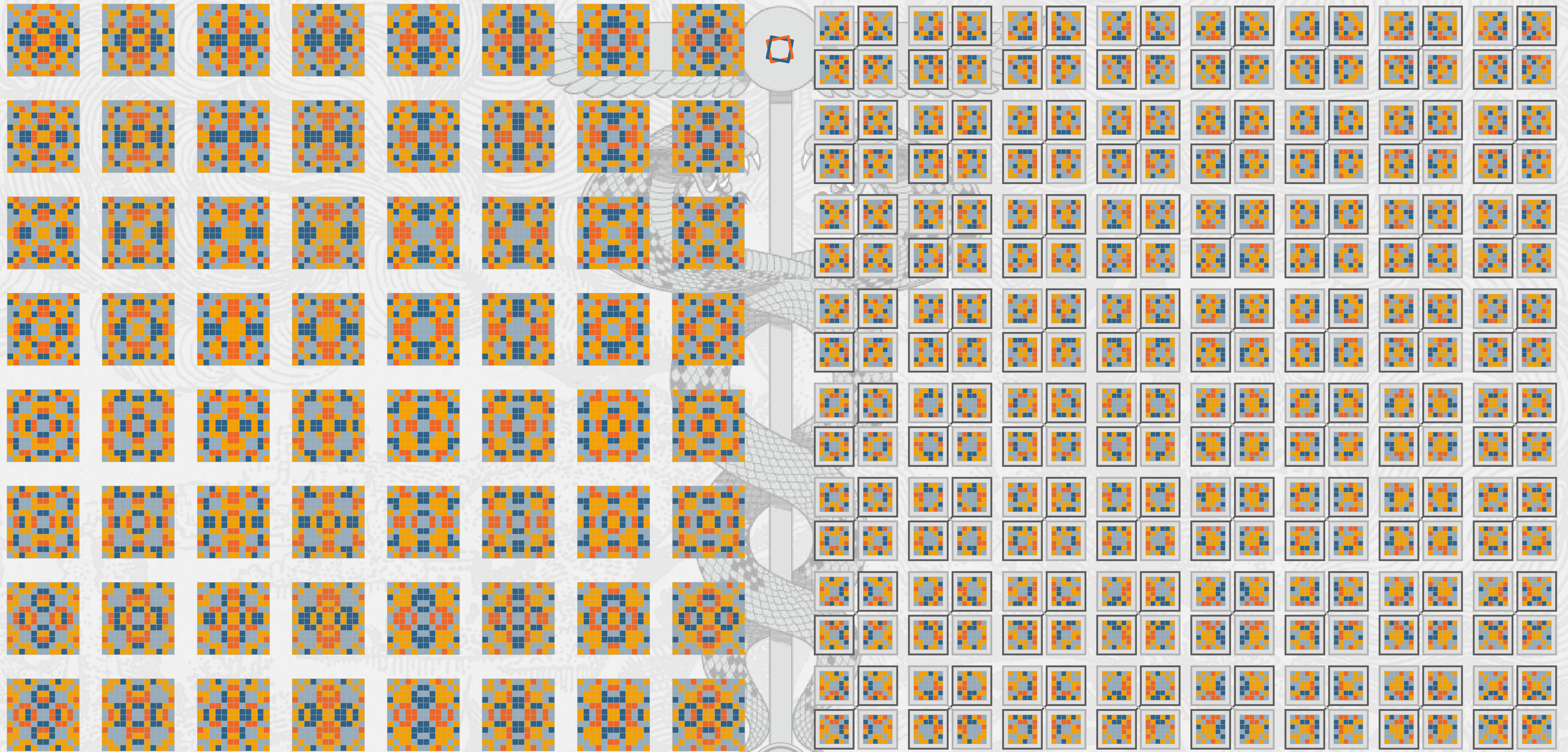
Comme vous allez pouvoir le constater la fusion des deux croix ansées ou principe d'animations des écailles de l'Ouroboros conduit à devoir accorder un intérêt particulier aux carrés d'ordres douze et seize.

$$4 \times 6^2 = 8 \times 18 = 12 \times 12 = 144 = 9 \times 16 = 6 \times 24 = 3 \times 48$$

$$16 \times 16 = 256 = 64 \times 4$$

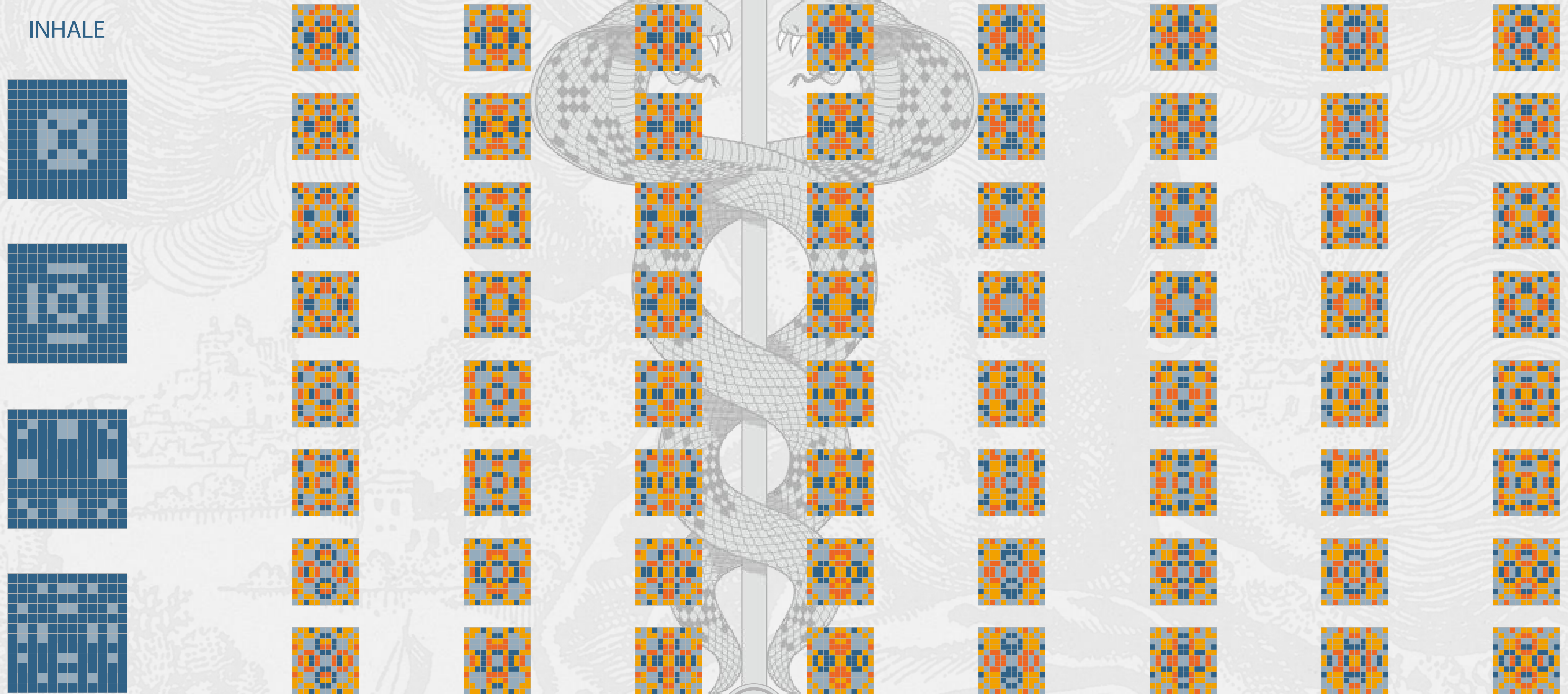
Remarquez que la méthode de pavage procédant par excroissances est aussi liée au nombre 16 par l'intermédiaire des multiples de 32. (voir page 36)

LA LIVRÉE
D'HERMÈS



LES 64 FLEURS EN DISPOSITION INSPIRE

INHALE



LES 64 FLEURS ET LEURS 8 FAMILLES



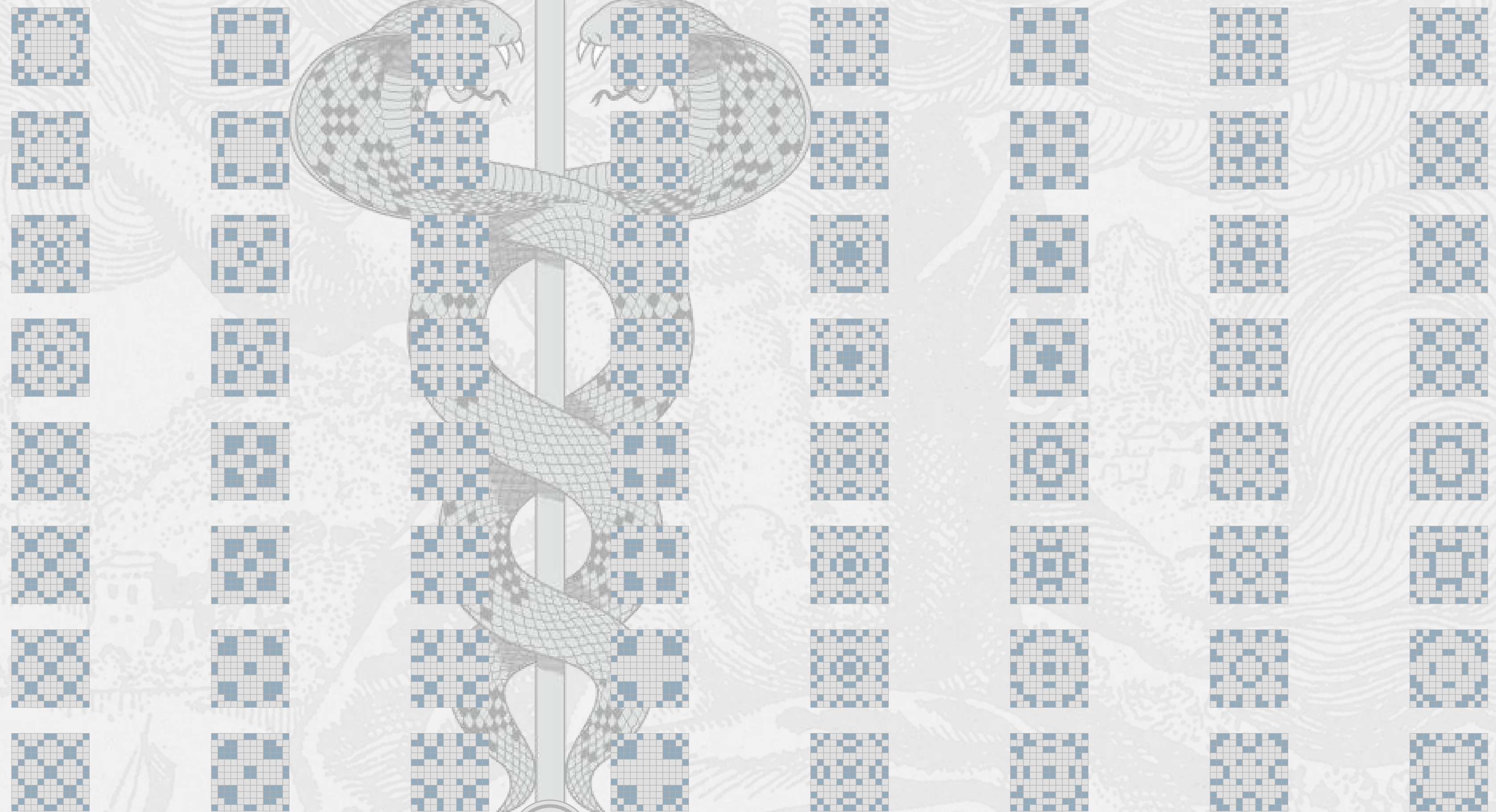
DES TROIS PIEDS DE LA TABLE : LE PIED AXIAL

Sur la page précédente vous avez pu observer que l'union du rouge et du bleu donne des ensembles homogènes de 48 cases.

$$3 \times 16 = 48 = 4 \times 12$$

$$48 + 48 + 48 = 144$$

Sur cette double page, vous trouverez l'isolation des deux formes (de 48 cases) couvrant les diagonales. Vous remarquerez que ces deux pages sont identiques et qu'en superposant les formes d'une ligne vous obtenez l'une des formes présentées sur la bordure de la page ci-contre. L'autre forme étant «l'expiration».



DES TROIS PIEDS DE LA TABLE : LE REFLET DU PIED AXIAL



051

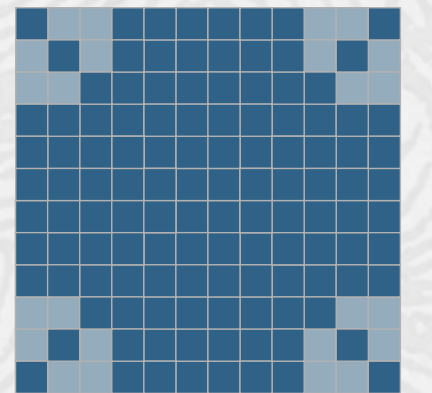
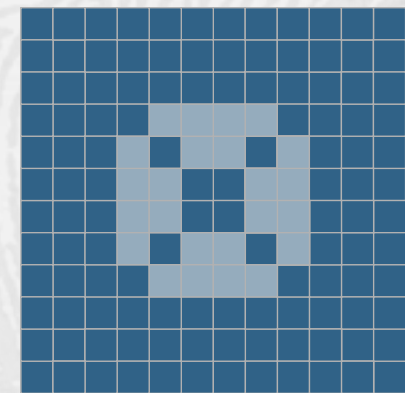


On fait deux de un par
la séparation,
et trois et quatre leur sont
intrinsèques.

PRINCIPE DES RESPIRATIONS

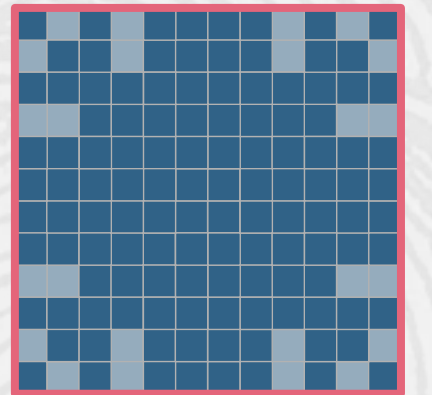
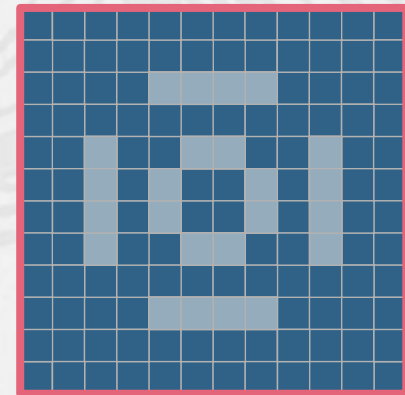
INHALE

EXHALE



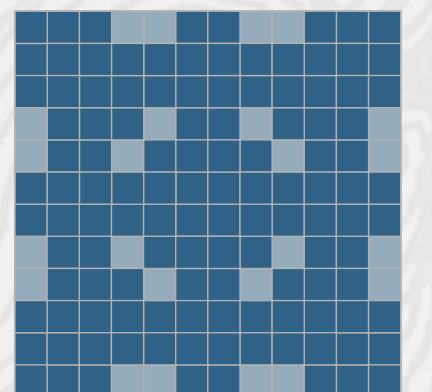
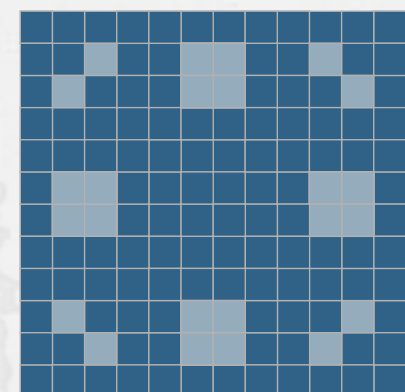
1

1



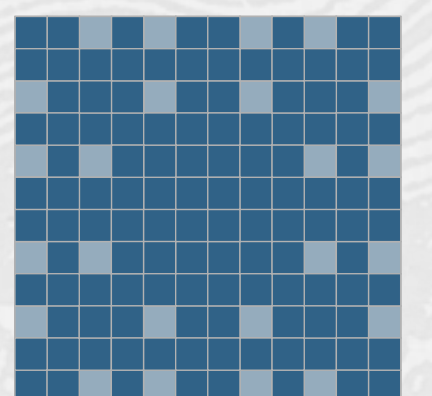
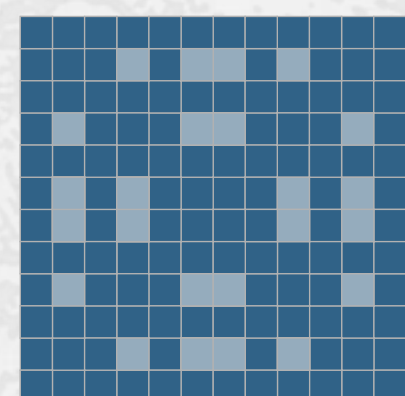
2

2



3

3



4

4

La présence de cette
colonne sur une page
marque

La présence de cette
colonne sur une page
marque

l'Inhale d'une
disposition.

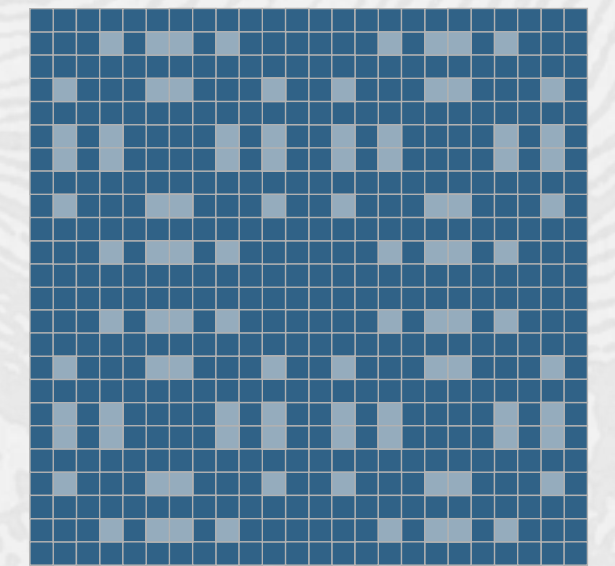
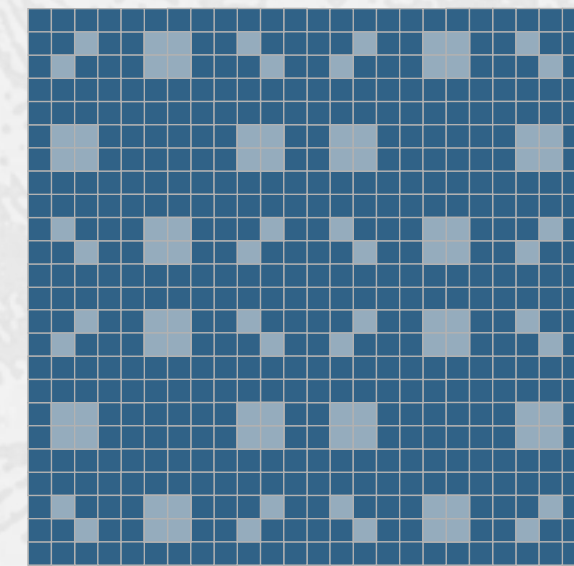
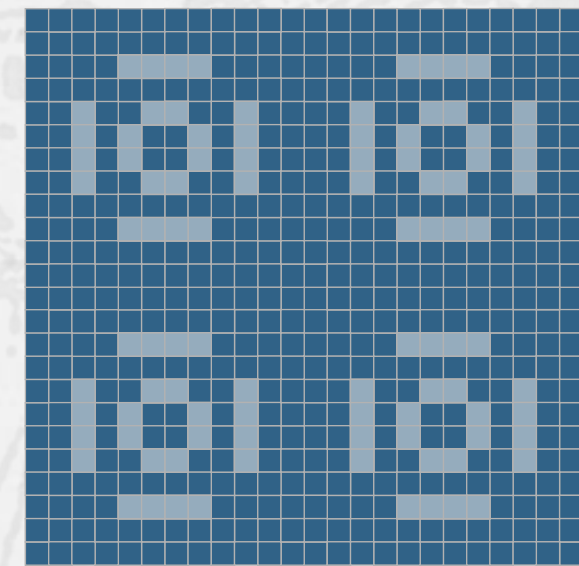
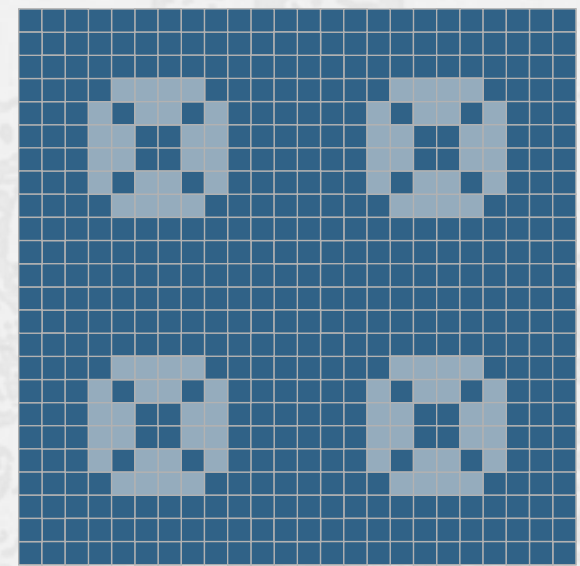
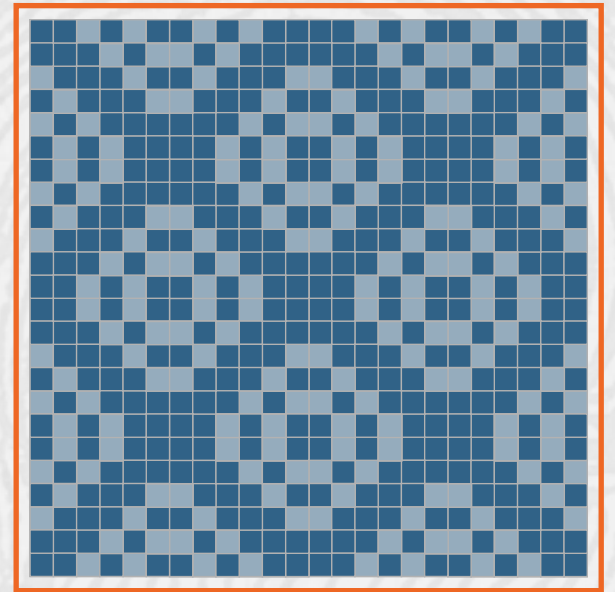
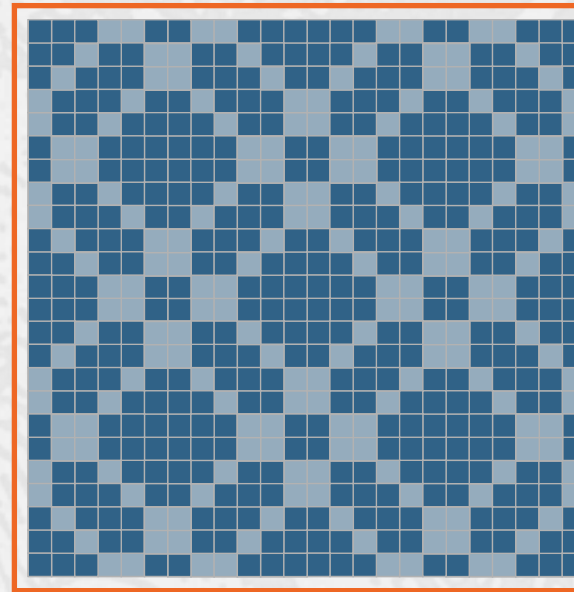
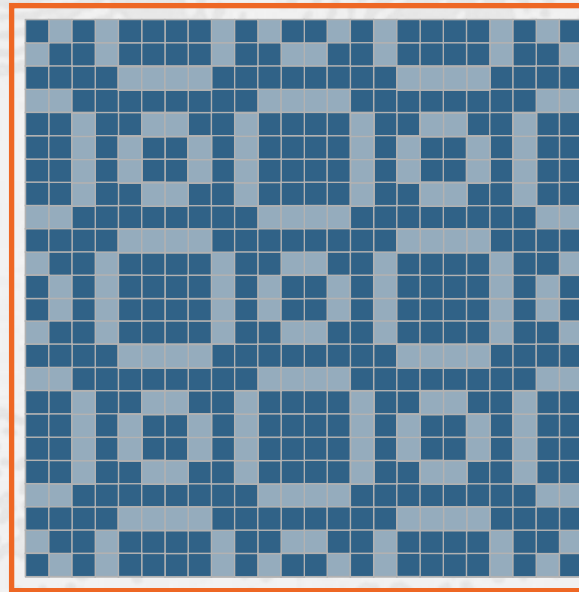
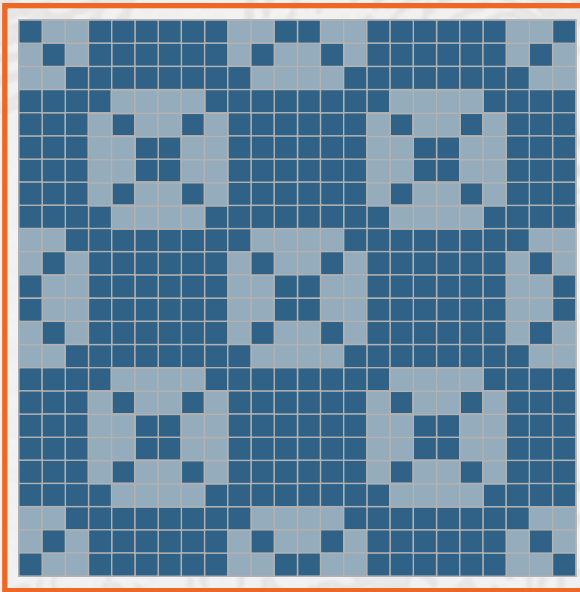
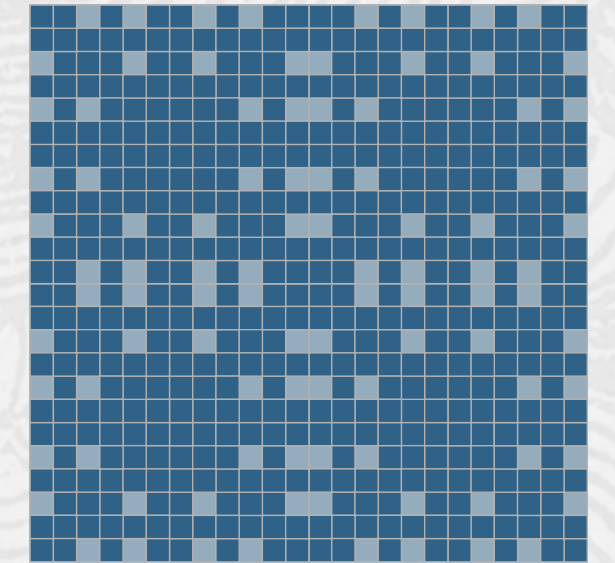
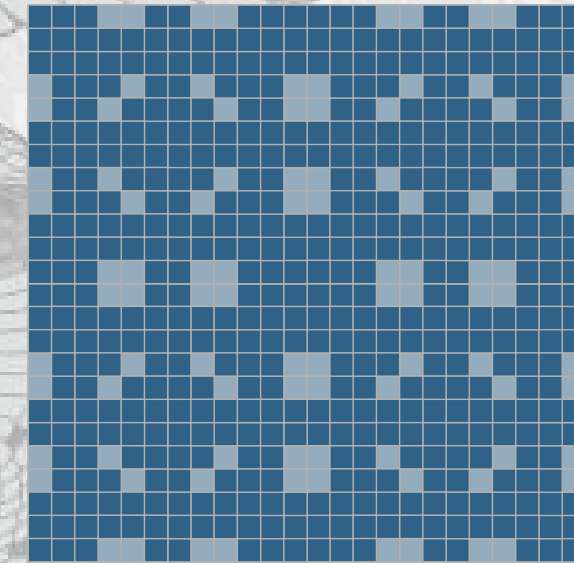
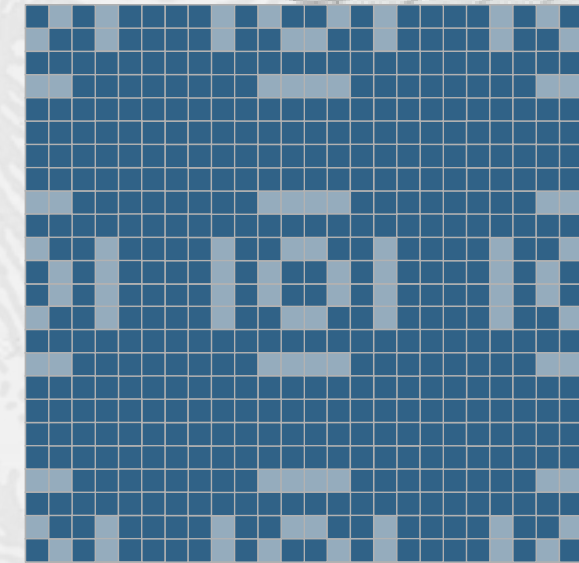
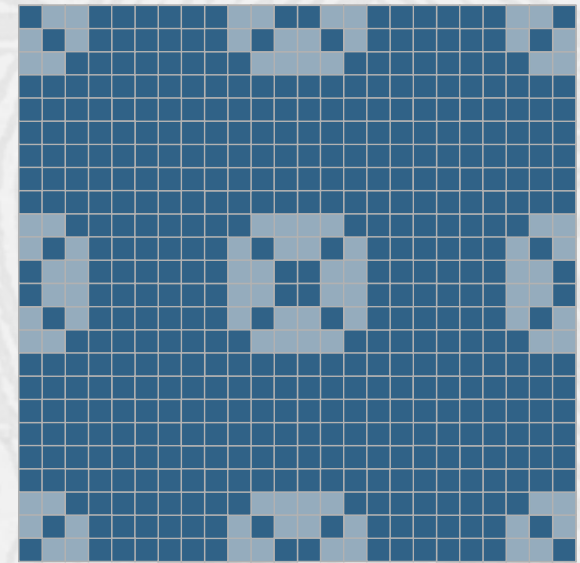
l'Exhale d'une
disposition.

LA LIVRÉE
D'HERMÈS



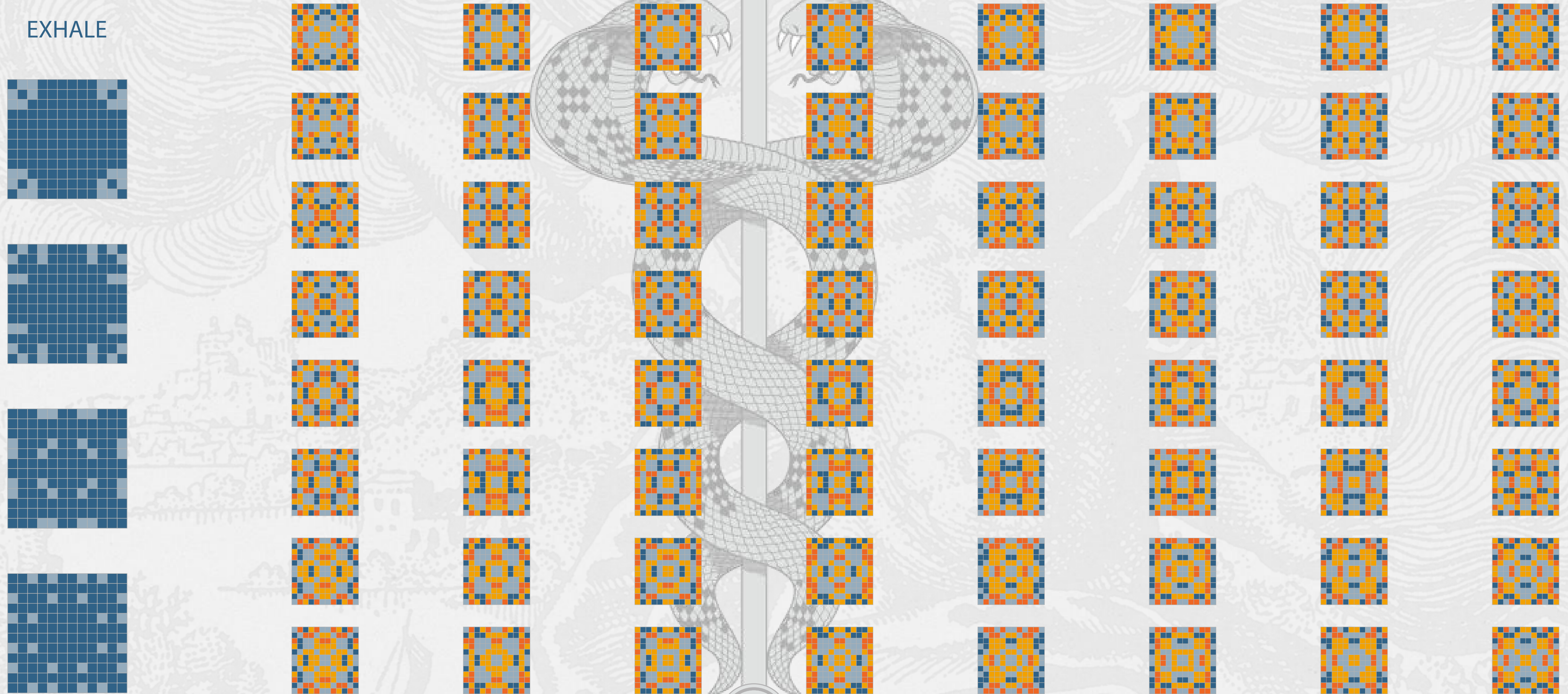
ANIBAL

AMIOT



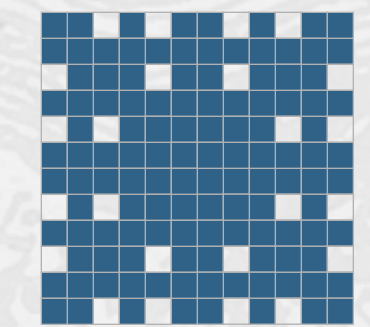
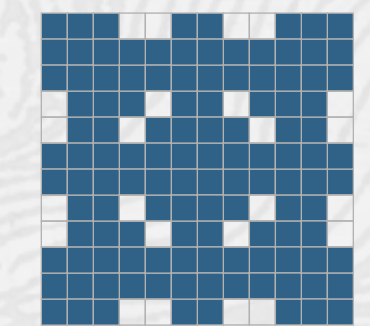
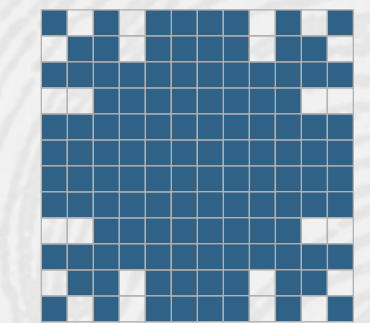
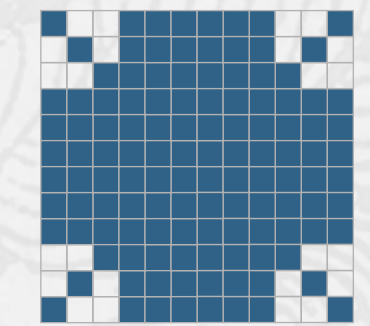
LES 64 FLEURS EN DISPOSITION EXPIRE

EXHALE



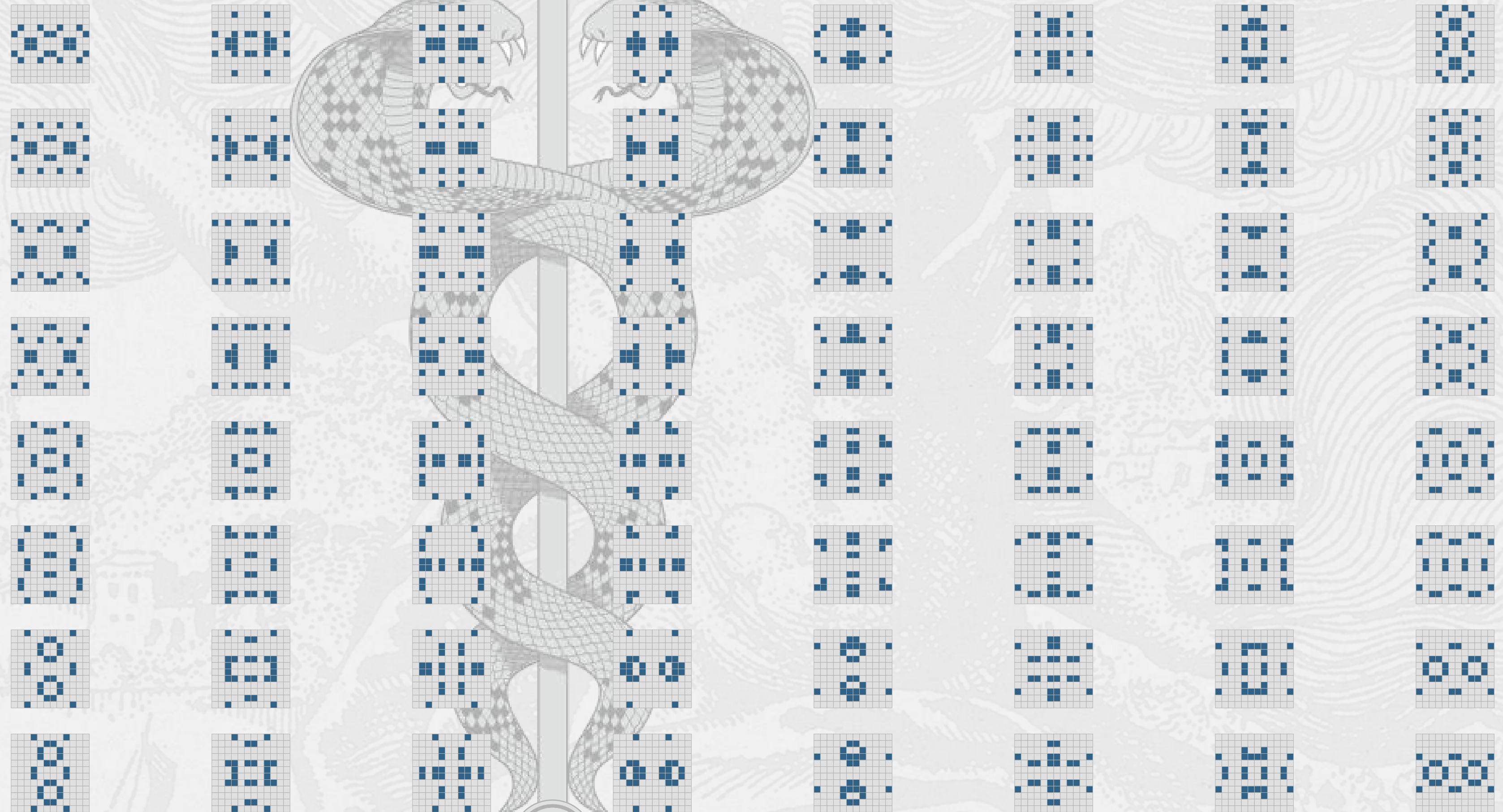
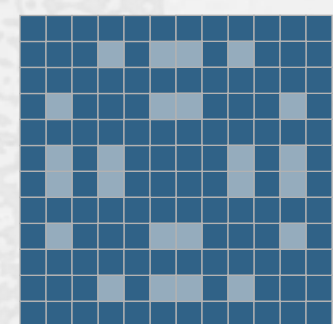
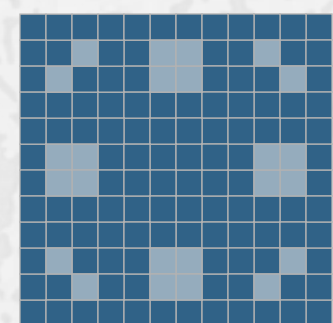
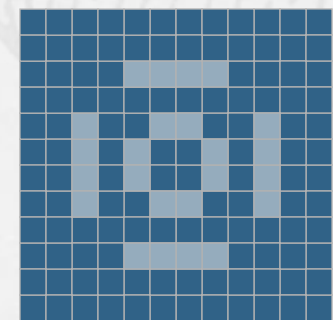
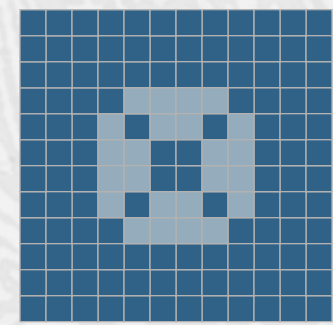
DES TROIS PIEDS DE LA TABLE : LE PIED ANDROGYNE

EXHALE

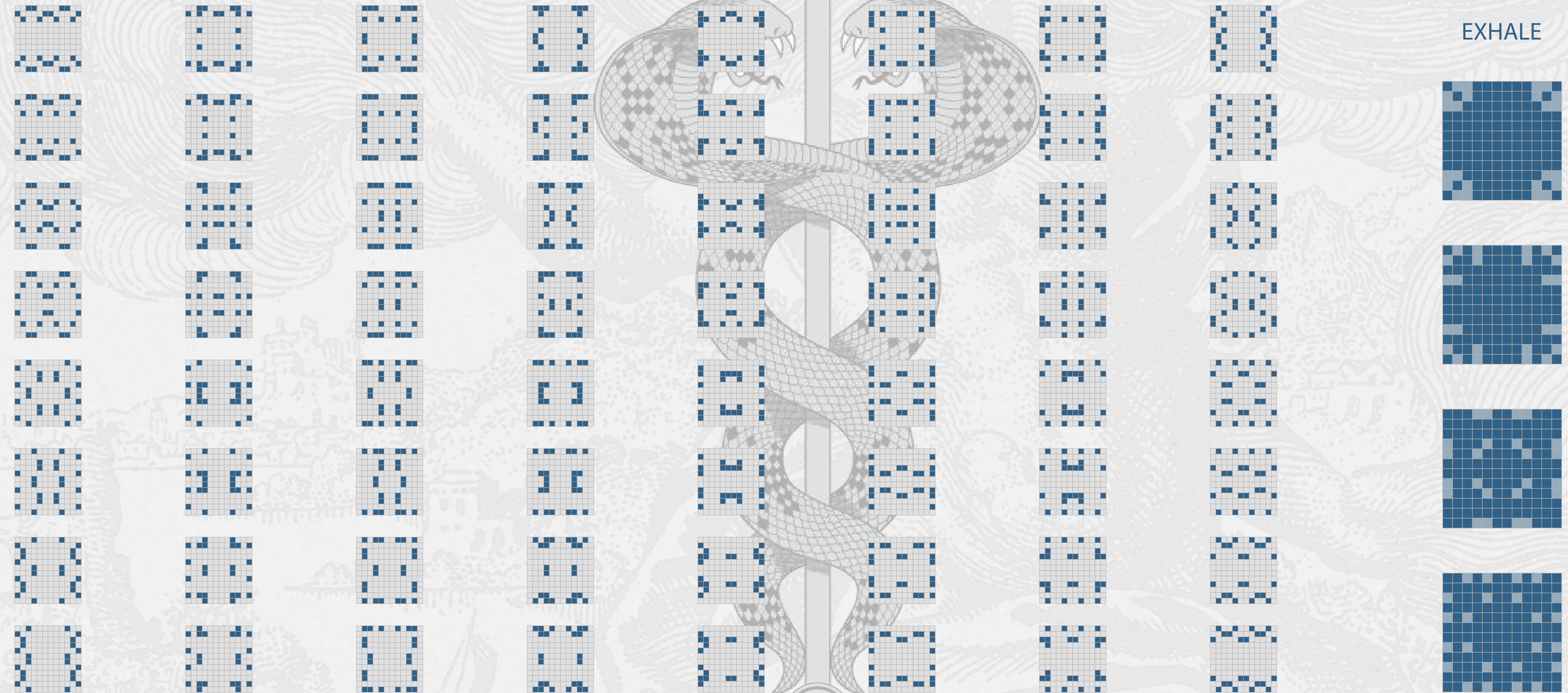


ISOLEMENT D'UNE DES FORMES DE LA DISPOSITION INSPIRE

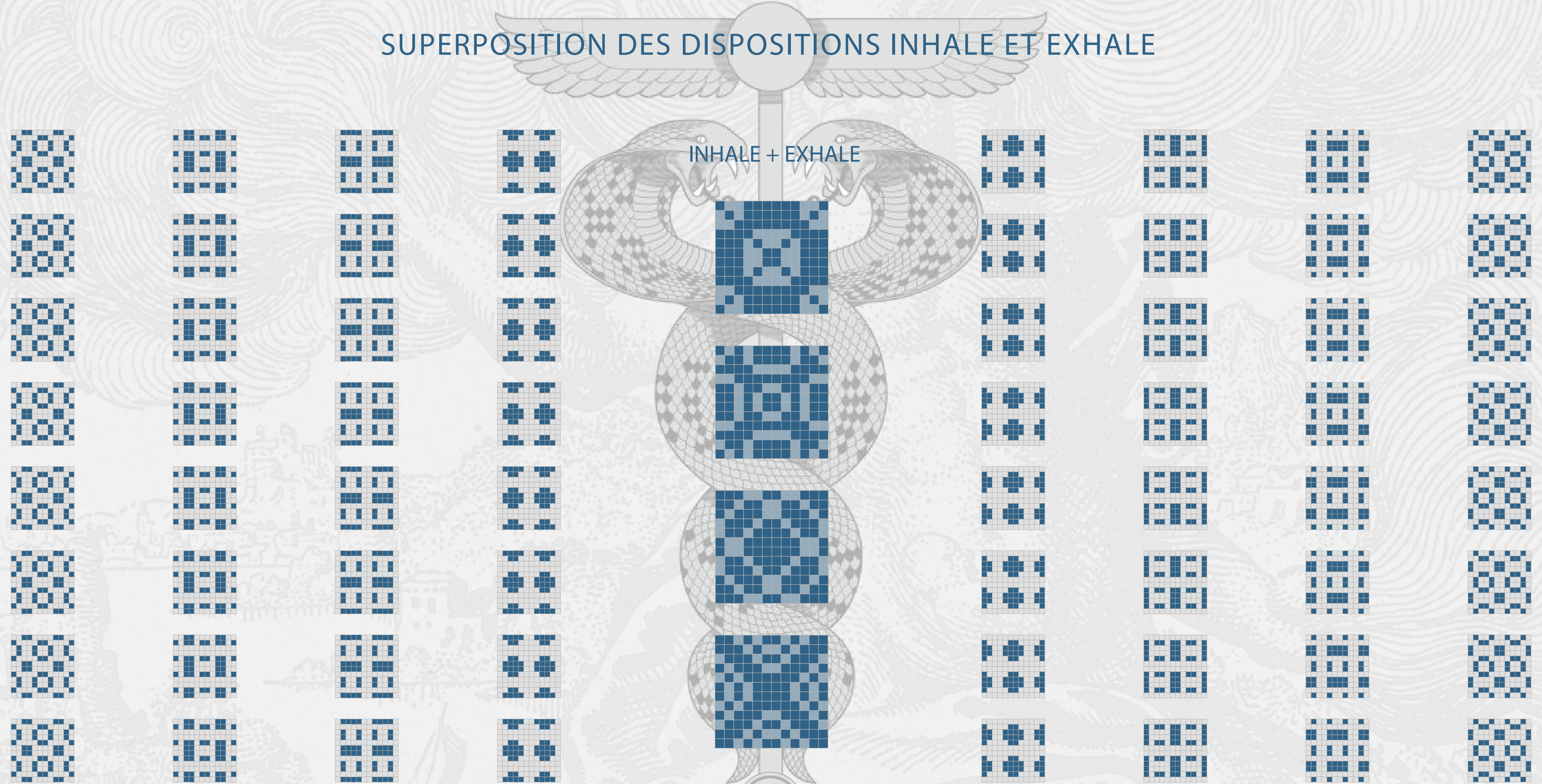
INHALE



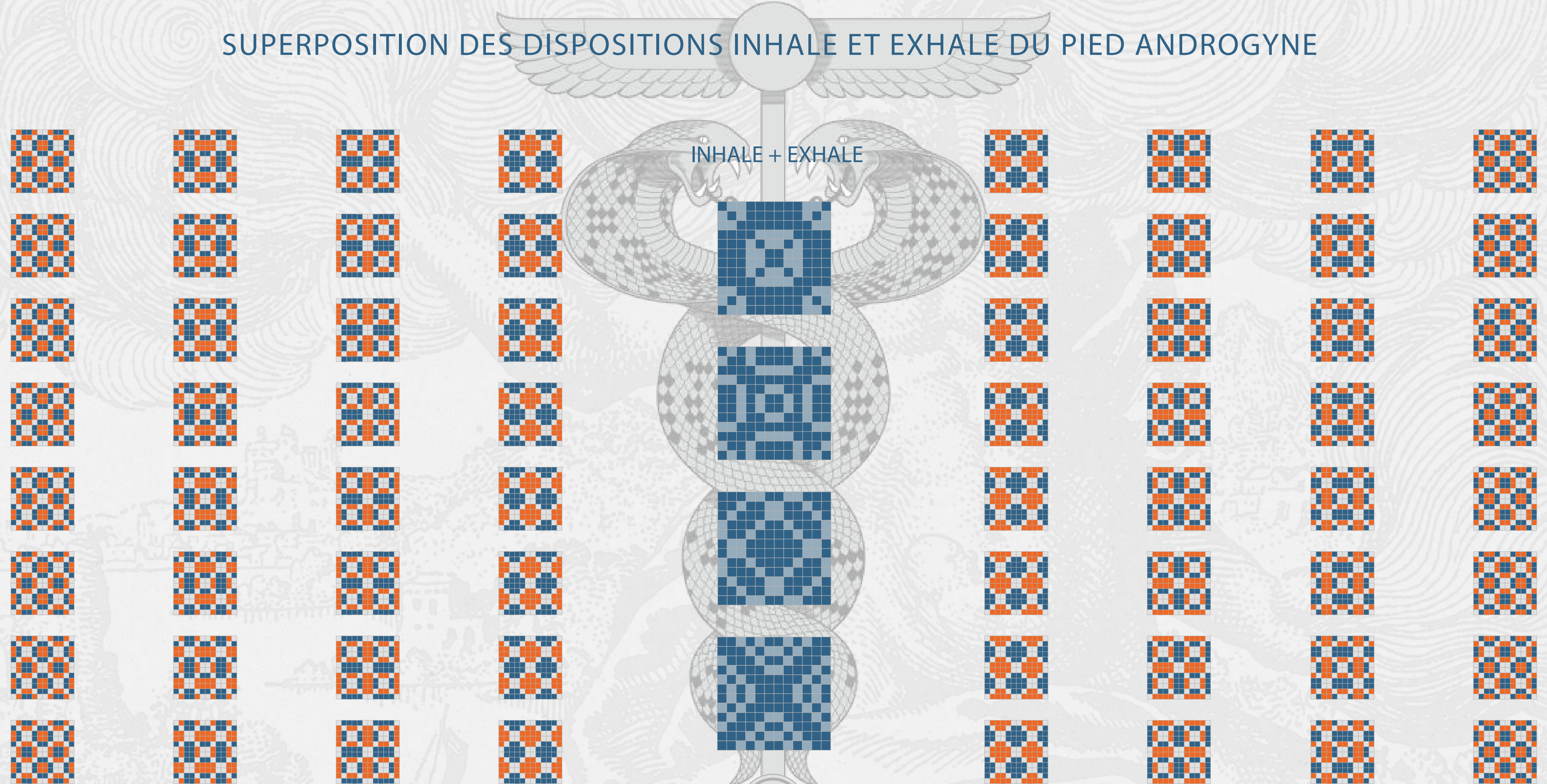
ISOLEMENT D'UNE DES FORMES DE LA DISPOSITION EXPIRE



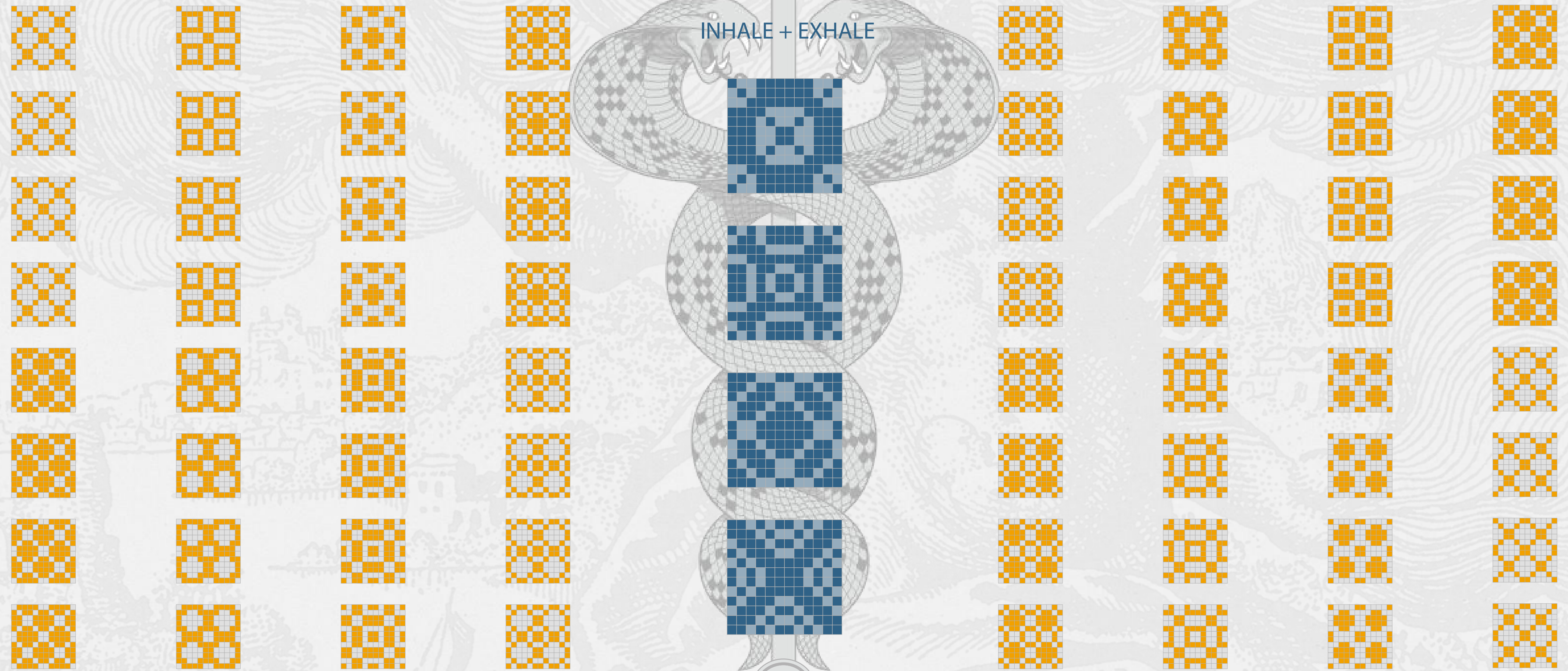
SUPERPOSITION DES DISPOSITIONS INHALE ET EXHALE



SUPERPOSITION DES DISPOSITIONS INHALE ET EXHALE DU PIED ANDROGYNE



SUPERPOSITION INHALE ET EXHALE DU REFLET DU PIED CENTRAL



LA LIVRÉE
D'HERMÈS

HEXAGRAMMES

AXE

VERTICALITE

FILS A PLOMB

ANGLE DROIT ET CARRE

PYTHAGORE

SATURNE, TEMPS

PENDULE

ECHIQUIER



LA LIVRÉE
D'HERMÈS



CREPUSCULE

Frôlée par les ombres des morts
Sur l'herbe où le jour s'exténue
L'arlequine s'est mise nue
Et dans l'étang mire son corps

Un charlatan crépusculaire
Vante les tours que l'on va faire
Le ciel sans teinte est constellé
D'astres pâles comme du lait



Sur les tréteaux l'arlequin blême
Salue d'abord les spectateurs
Des sorciers venus de Bohême
Quelques fées et les enchanteurs

Ayant décroché une étoile
Il la manie à bras tendu
Tandis que des pieds un pendu
Sonne en mesure les cymbales

L'aveugle berce un bel enfant
La biche passe avec ses faons
Le nain regarde d'un air triste
Grandir l'arlequin trismégiste.*

Guillaume Apollinaire



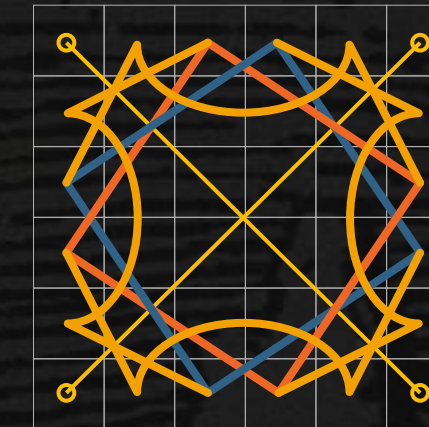
LA LIVRÉE D'HERMÈS

NAISSANCE DE «CREPUSCULE» OU LES TOURS DE MERCURE

par Françoise DININMAN

«Crépuscule» en tout cas, évoque bien un conte de fées; toute la scène se déroule dans une atmosphère de merveilleux médiéval (dame à l'étang, fées, enchanteurs), sans indication de temps ou de lieu; c'est l'éternel présent d'Avalon, implicitement situé dans une forêt (la préoriginale du Dossier d'Alcools débute par «Ayant la forêt pour décor»), «créatrice de prestiges et de vies sans cesse renouvelés» (OEC IV, 466).

Le poème se développe suivant un axe verticale zénith-nadir où coexistent les schèmes de l'élévation (ciel - bras tendu - étoile -grandir) et les schèmes de la descente (étang - pendu - nain).



Une certaine circularité est aussi suggérée par les cymbales, par les tours, qui sont des pirouettes, mais aussi les tours -rondes ou carrées- que l'on élève, comme le poète lui-même dans «Cortège».

Les «tréteaux» suggèrent plutôt le carré ou le rectangle, mais c'est peut-être aussi la piste du cirque, le «théâtre en rond» cher à Apollinaire (OEPo, 881).

Mais le rond aussi bien que le carré sont temenos, enceinte sacrée, marquant bien cette sacralité de l'espace théâtral analysée par J. Burgos dans la communication déjà citée.

LA LIVRÉE D'HERMÈS



Pour Starobinski, «les tréteaux dans l'article de 1905 sur Picasso sont transformés en un lieu de culte. Mais au paysage chrétien de Rouault succède une scène ésotérique, ou, selon un syncretisme d'allure alexandrine, se mêlent les mystères de plusieurs traditions religieuses: fécondités miraculeuses, hermaphrodites, silence sacramental, nativités [...].

L'interprétation du poète [...] transforme le spectacle des tréteaux en une cérémonie gnostique. Le jeu n'est pas gratuit, il est rite, dévoilement d'une sagesse secrète [...]

Nous sommes sur un seuil initiatiques les saltimbanques connaissent le mot de passe qui conduit vers le monde surhumain de la divinité, et vers le monde infra-humain de la vie animale.» [...]

«Nous pressentons que le pouvoir surnaturel de croissance de l'arlequin dans «Crépuscule» lui vient de sa familiarité avec le règne de la mort.

L'épithète de trismégiste qui lui est accolée lui confère une identité allusive avec Hermès, le dieu qui franchit les portes de l'autre monde et qui conduit les âmes dans les royaumes souterrains.

C'est aussi le dieu des secrets alchimiques, que la gnose a apparenté au Thot à face simiesque des Egyptiens. Décrochant une étoile, rapprochant ciel et terre, Arlequin réunit surnaturellement ce qui est naturellement séparé.

Un retour magique à l'unité cosmique nous est annoncé...».

Cette interprétation me semble éclairer lumineusement aussi bien «Crépuscule» que l'article de 1905. Mais est-ce seulement «l'interprétation du poète» qui fait des saltimbanques des Initiés?

Les acteurs de la commedia dell'arte n'étaient-ils pas réellement des gnostiques transmettant la Connaissance sous le masque?

TRAME

La durée est un état où le mouvement n'est pas anéanti par les obstacles. Ce n'est pas un état de repos, car l'immobilité pure est une régression. La durée est plutôt un mouvement qui se déploie selon des lois déterminées, replié sur lui-même et, par conséquent, se renouvelant constamment, d'un tout organisé, fortement centré sur lui-même, où chaque fin est suivie d'un nouveau commencement. La fin est atteinte par un mouvement intérieur, l'inspiration, la systole, la concentration. Ce mouvement se transforme en un nouveau commencement où il est dirigé vers l'extérieur : c'est l'expiration, la diastole, l'expansion. C'est ainsi que les corps célestes achèvent leur course dans le ciel et peuvent donc briller durablement. Les saisons se déploient selon une loi fixe de changement et de transformation et peuvent par conséquent agir durablement. Ainsi, celui qui a entendu l'appel incarne un sens durable dans sa manière de vivre, et le monde reçoit, à travers elle, une forme. « De ce qui donne aux choses leur durée, il est possible de reconnaître la nature de tous les êtres au ciel et sur la terre. » Extrait du commentaire de Confucius sur l'hexagramme 32, HONG / DURATION

LA LIVRÉE D'HERMÈS

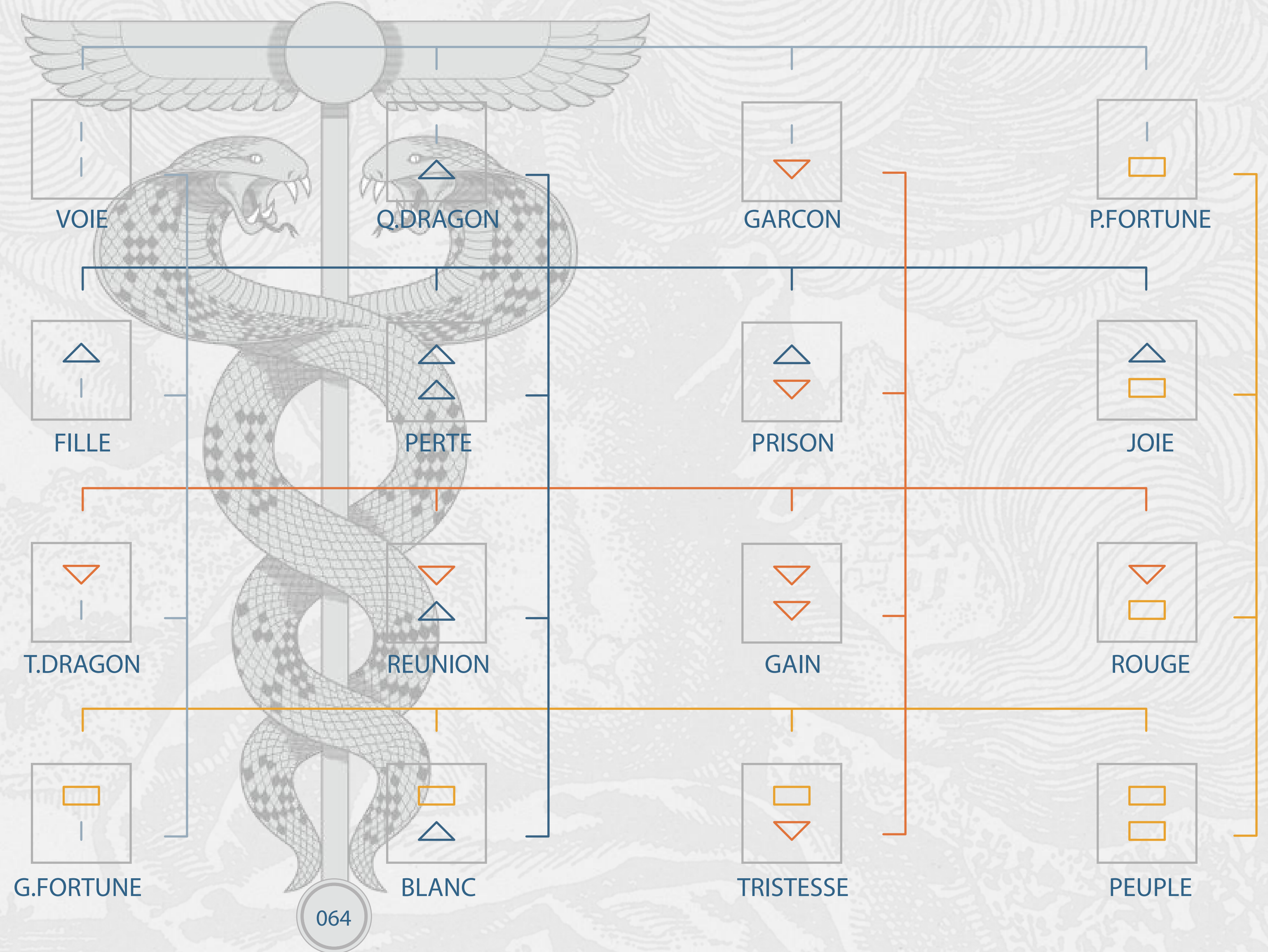
CRYPTOLOGIE ET CORRESPONDANCES

Dans ce chapitre, vous trouverez une introduction à la géomancie. Des Trois systèmes divinatoires, Tarot, Yi-king et Géomancie, la tradition à considérer comme primordiale est la géomancie.

Toutes les explications concernant ce sujet sont extraites de :-

«Pratique de la géomancie» Roger Gascon. De vecchi poche

L'étude de cette langue symbolique permet d'observer une manière d'appréhender le caractère des formes et d'aborder leurs liens aux systèmes divinatoires.



OBSERVATIONS

†	∧	◇	⌒
◇	⊗	◇	⌒
Y	X	⊗	X
Y	X	U	

F : les figures Fixes sont celles qui ont plus de points dans la moitié supérieure que dans la moitié inférieure.

M : les figures Mobiles sont celles qui ont plus de points dans la moitié inférieure que dans la moitié supérieure.

C : les figures «Communes» sont celles qui, ayant le même nombre de points dans la moitié supérieure et dans la moitié inférieure, sont, de plus symétriques.

E : les figures «Entrantes» sont celles dont la «tête» comporte deux points.

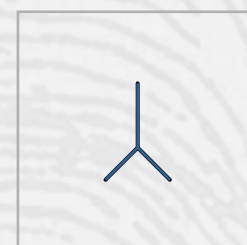
S : les figures «Sortantes» sont celles dont la tête comporte un point.

CS



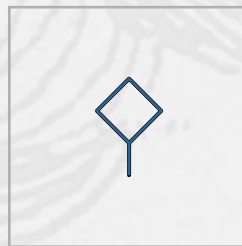
VIA

MS



CAUDA

FS



PUELLA

MS



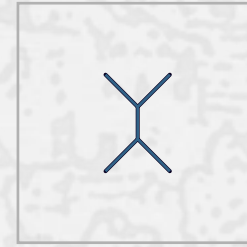
AMISSIO

FE



CAPUT

CE



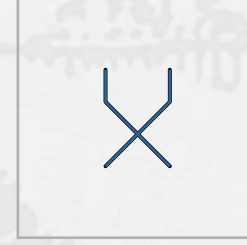
CONJUNCTIO

FE



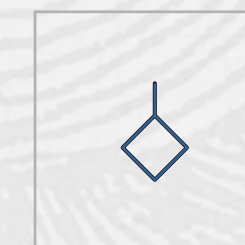
MAJOR

FE



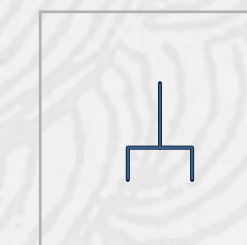
ALBUS

MS



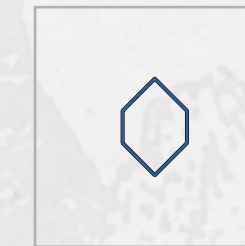
PUER

MS



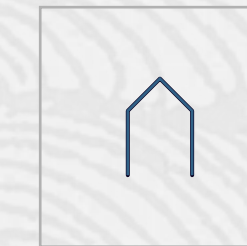
MINOR

CS



CARCER

MS



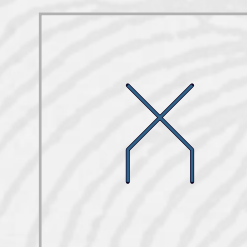
LAETITIA

FE



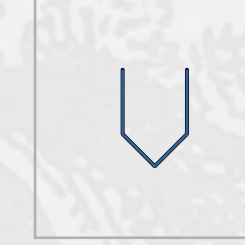
ACQUISITIO

ME



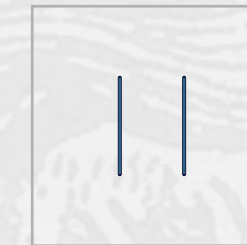
RUBEUS

FE



TRISTITIA

CE



POPULUS

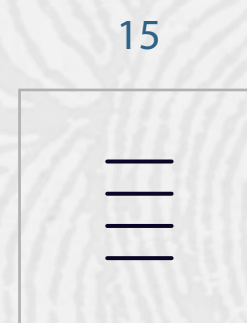
ANATOMIE D'UNE FIGURE GÉOMANTIQUE



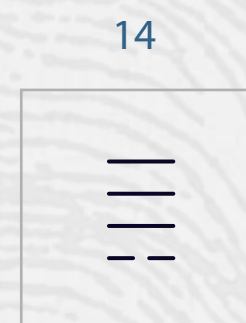
En attribuant une convention de valeurs au positionnement d'une nature de trait vous remarquerez que la disposition ci-contre est chronologique. Ici nous attribuons au trait coupé ou yin une valeur de :

- 8 si un trait yin à la tête
- 4 si un trait yin au coeur
- 2 si un trait yin au ventre
- 1 si un trait yin aux pieds

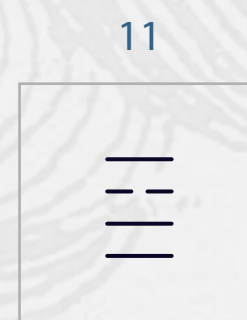
L'image ci-dessus comporte deux traits yin, l'un au ventre, l'autre à la tête, selon la convention choisie cette image vaut : $2 + 8$ soit 10.



00



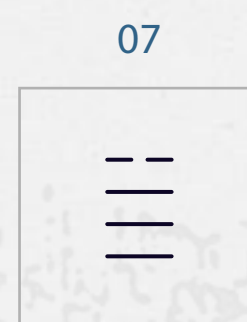
01



04



05



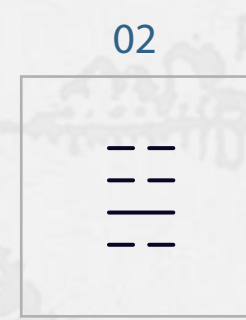
08



09



12



13



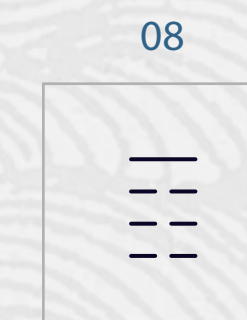
02



05



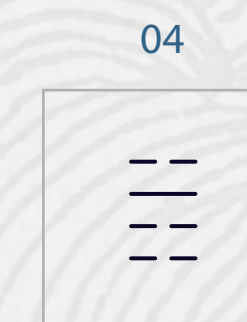
06



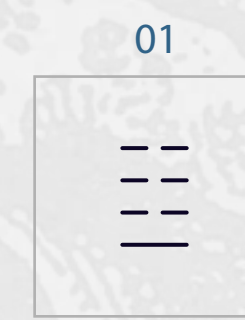
07



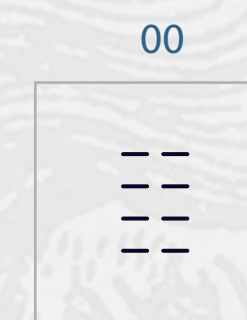
10



11



14



15

ORDRE «CHRONOLOGIQUE»

Trigramme
supérieur

32

16

08

04

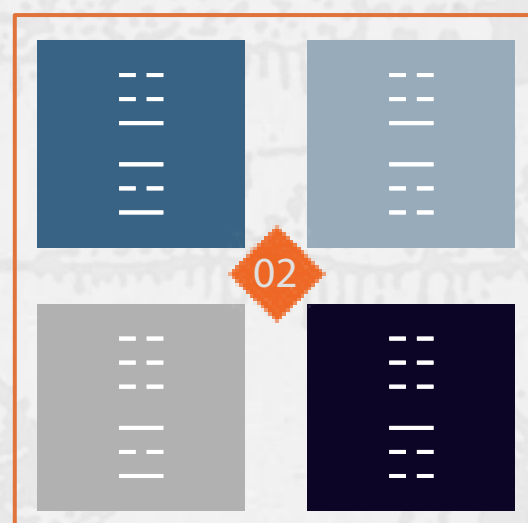
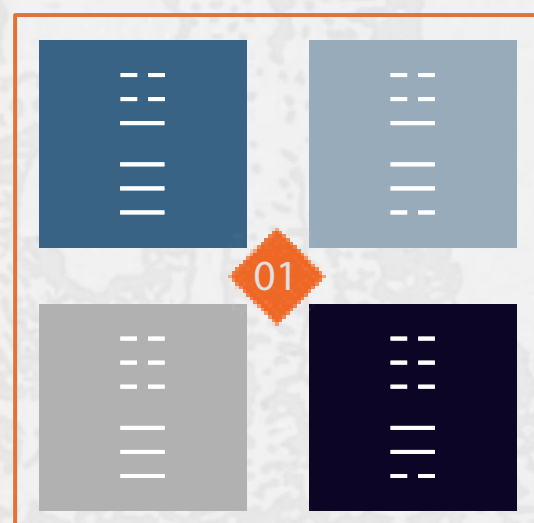
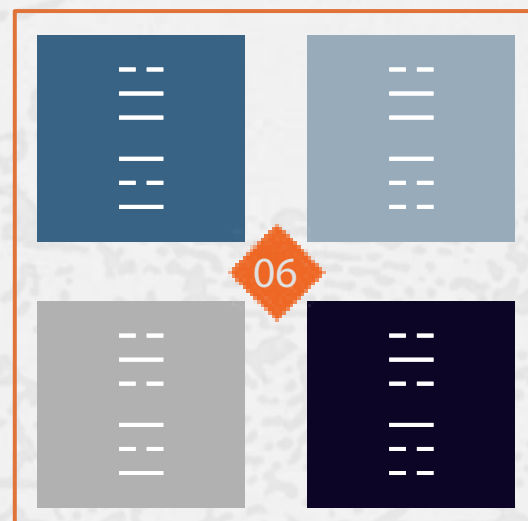
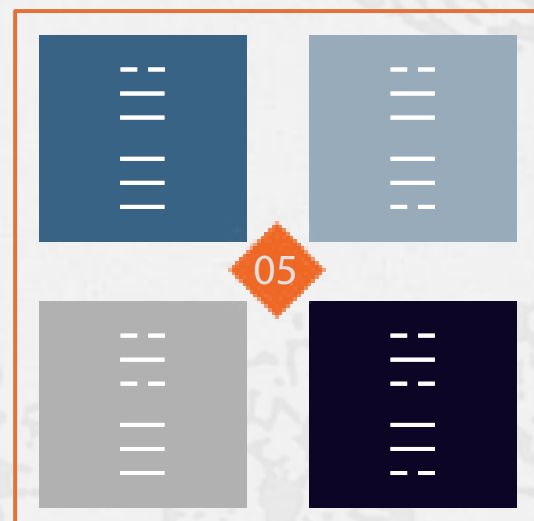
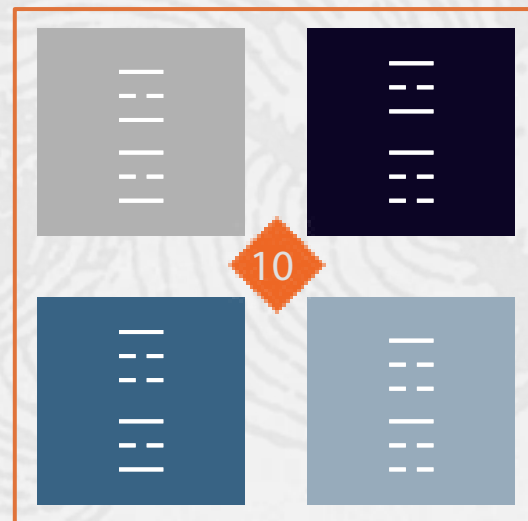
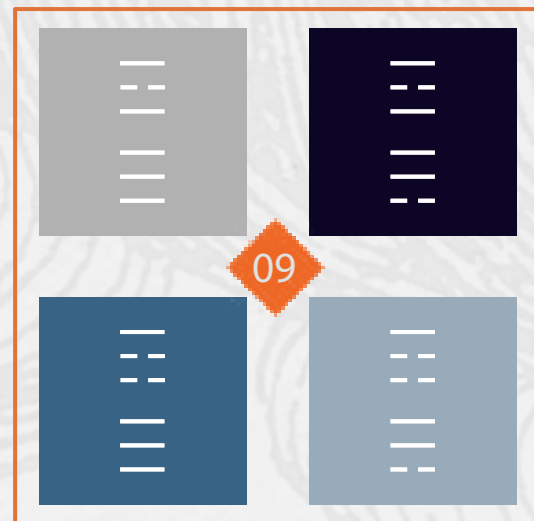
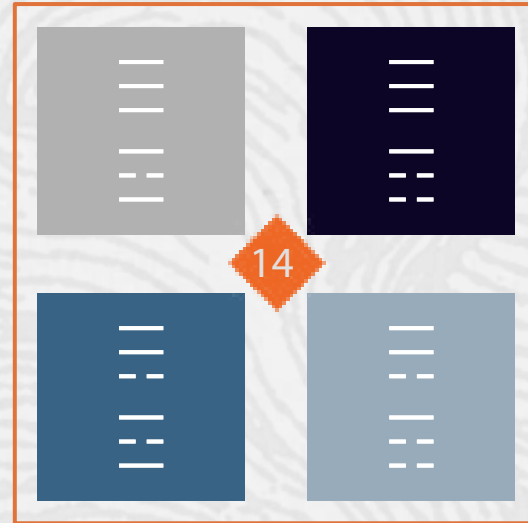
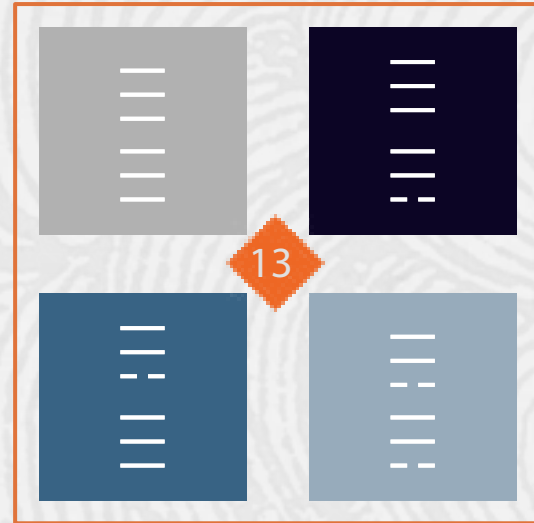
02

01

Trigramme
inférieur

Sur ces deux pages vous pouvez
observer une disposition «chronolo-
gique»* des hexagrammes.

(*Même principe que celui décrit p.66)



Remarquez que l'agencement «chronologique» permet de distinguer quatre sous-ensembles de seize éléments

Sur fond CIEL

les seize manifestations : Combinaisons deux à deux des trigrammes du Vent, de la Montagne, du Lac et du Tonnerre.

Sur fond GRIS

les seize élémentaux : Combinaisons deux à deux des trigrammes du Ciel, du Feu, de l'Eau et de la Terre.

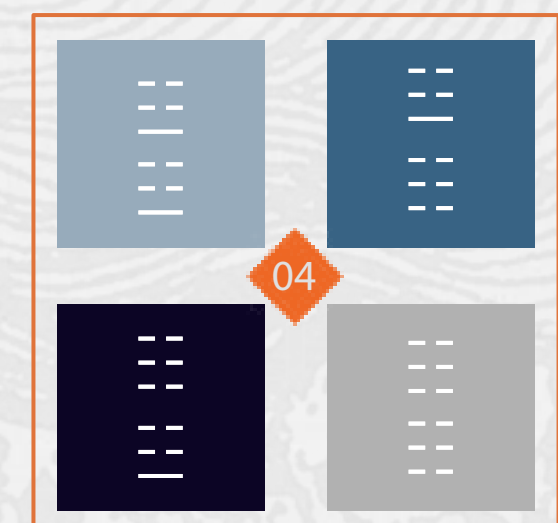
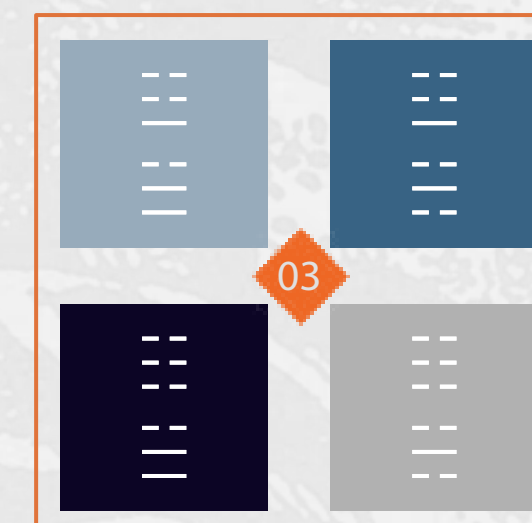
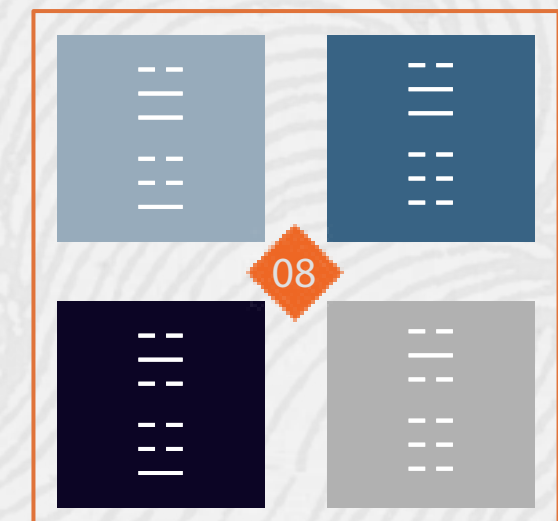
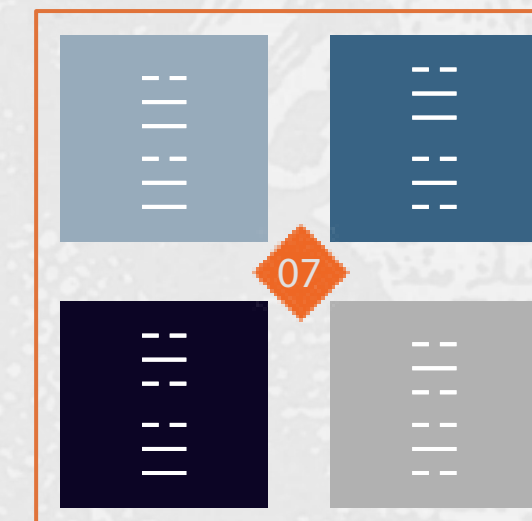
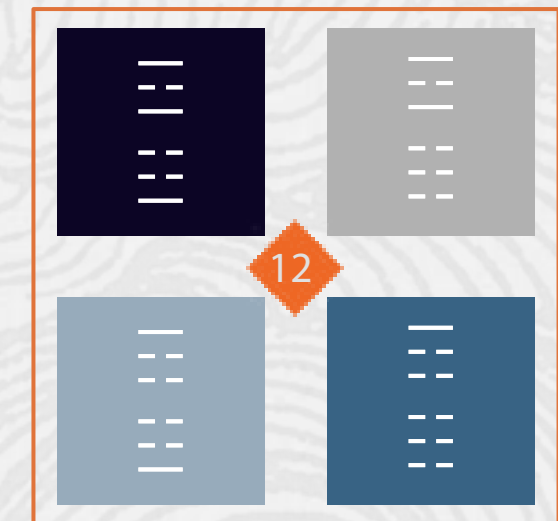
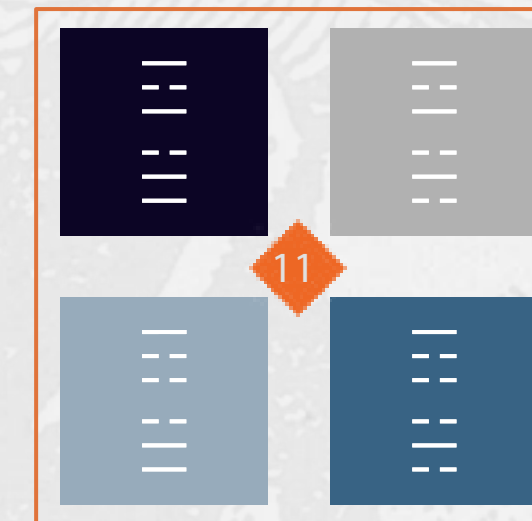
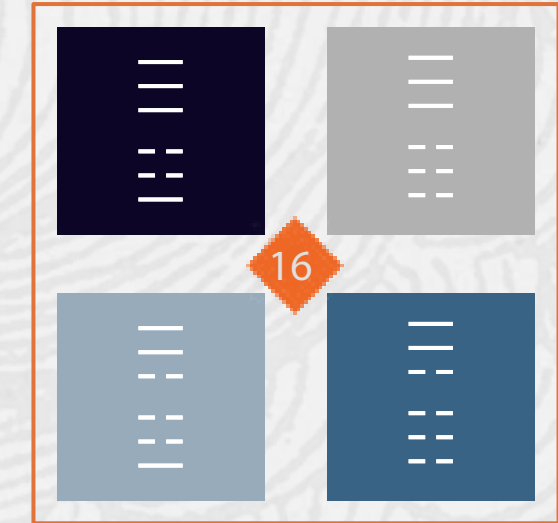
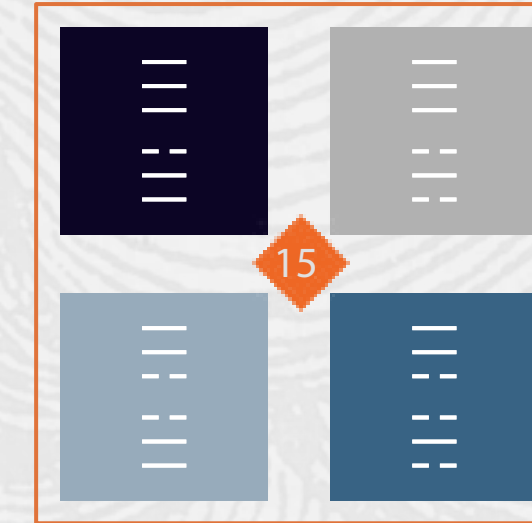
Sur fond NUIT

les SEIZE COMBINAISONS DE MANIFESTATION EN BAS ET D'élémentauX EN HAUT

Sur fond BLEU FONCÉ

les SEIZE COMBINAISONS D'élémentauX EN BAS ET DE MANIFESTATIONS EN HAUT

-> Les petits carrés avec un nombre relie quatre hexagrammes et forment un AUTRE groupe de seize.



MUE

LIVRE DES MUTATIONS ou Yi-King et Serpent Mosaïque.

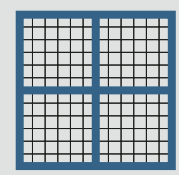
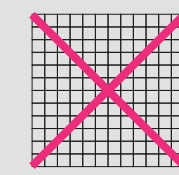
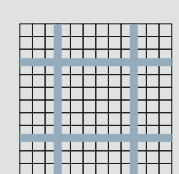
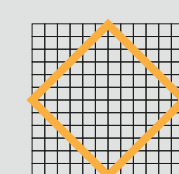
Yi signifie caméléon et KING le tissage du tissu dans lequel étaient enveloppes les livres sacrés.
Ainsi le mot Yi-King se traduit littéralement par « La trame du tissu caméléon » ou livre des mutations.

AXES DE SYMÉTRIES

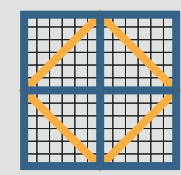
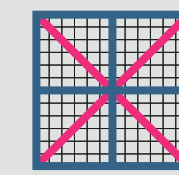
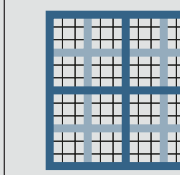
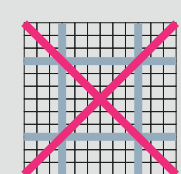
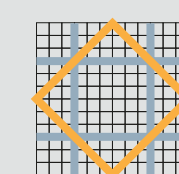
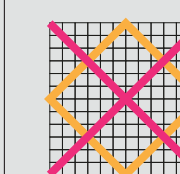
Chaque ensemble d'axe est ici associé à une nature de symétrie selon ce protocole :

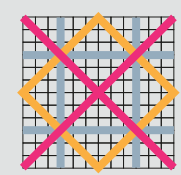
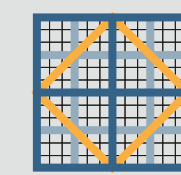
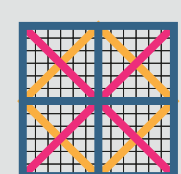
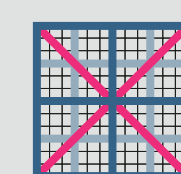
YING, YANG, YANG MUT ou YING MUT.

Ces quatre natures de bases peuvent se combiner entre elles.
En combinant les quatres bases vous obtiendrez 1 ensemble.
En combinant trois bases vous obtiendrez 4 ensembles.
En combinant deux bases vous obtiendrez 6 ensembles.

	
YING FIX	YANG FIX
	
YING MUT	YANG MUT

LES 4 BASES

		
YING FIX YANG MUT	YING FIX YANG FIX	YING FIX YING MUT
		
YANG FIX YING MUT	YING MUT YANG MUT	YANG FIX YANG MUT

	
SANS YING FIX	SANS YANG FIX
	
SANS YING MUT	SANS YANG MUT

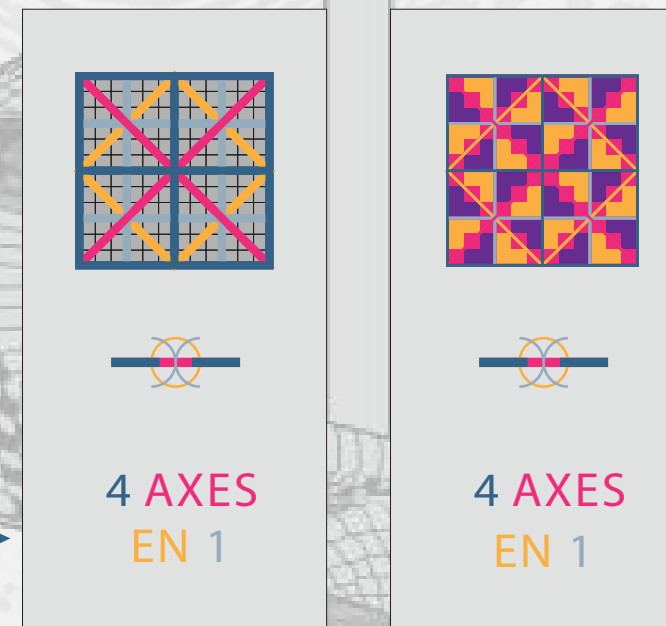
Ces 15 axes sont

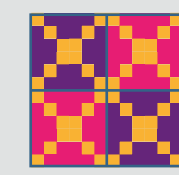
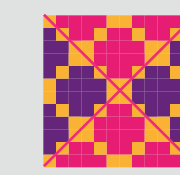
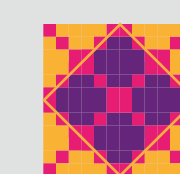
070

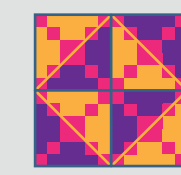
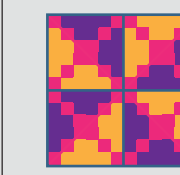
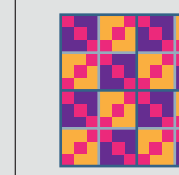
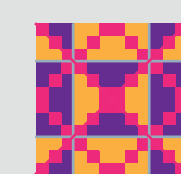
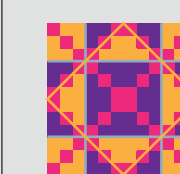
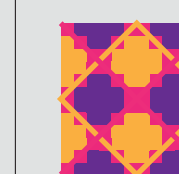
relies a des Etats Ying ou Yang, tout comme les motifs qu'ils engendrent.

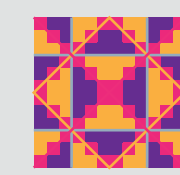
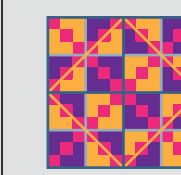
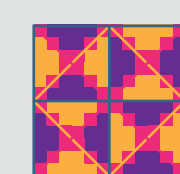
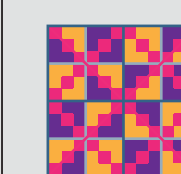
MOTIFS CORRESPONDANTS

Chacune de ces 15 natures engendre des échiquiers d'images à partir d'une image correspondante et de son antipode (image inversant les trois teintes). L'ensemble des images à trois teintes se compose comme les hexagrammes de six niveaux. Chaque niveau de l'image est associé à un trait de l'hexagramme. La superposition des six niveaux yang donne l'image Yang présentée, la superposition des six niveaux ying donne l'image Ying correspondante, le mélange de ces 12 niveaux ou calques engendre un échiquier d'images.



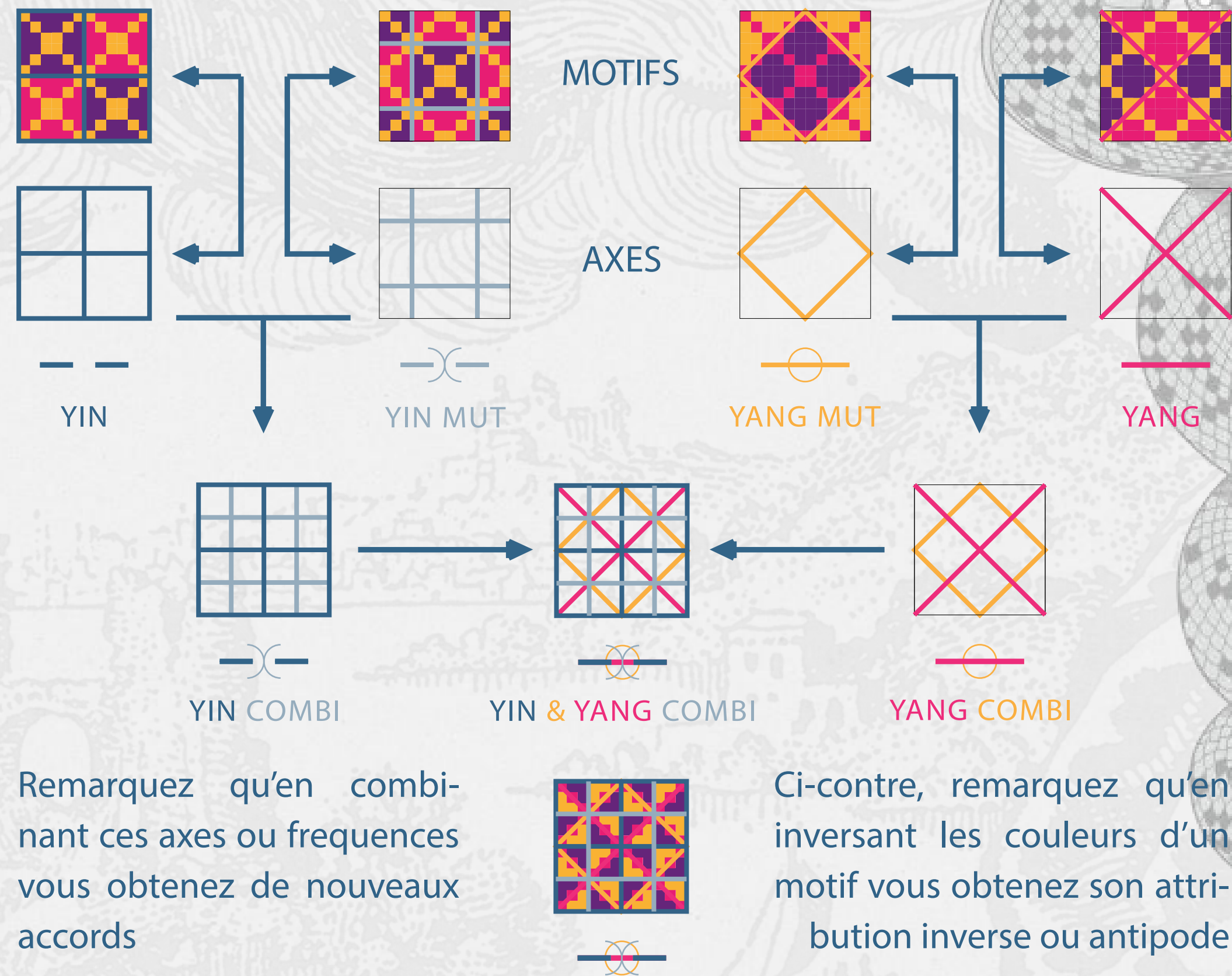
	
YING FIX	YANG FIX
	
YING MUT	YANG MUT

		
YING FIX YANG MUT	YING FIX YANG FIX	YING FIX YING MUT
		
YANG FIX YING MUT	YING MUT YANG MUT	YANG FIX YANG MUT

	
SANS YING FIX	SANS YANG FIX
	
SANS YING MUT	SANS YANG MUT

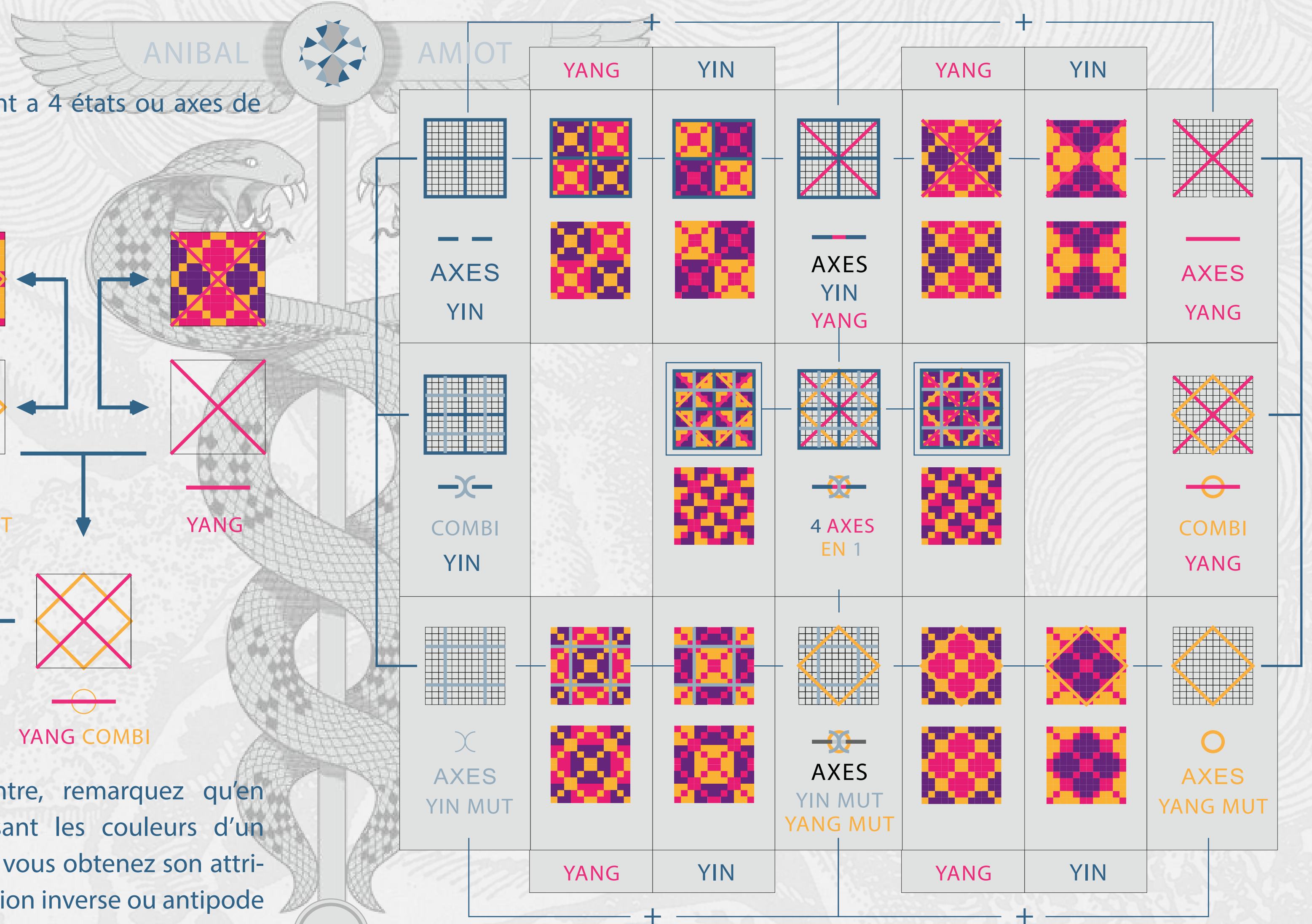
ATTRIBUTION DU YIN & DU YANG SUR UN MOTIF

Remarquez que ces 4 groupes de traits correspondent à 4 états ou axes de symétries qui composent l'image associée.
(Inversion des couleurs d'un côté et de l'autre du trait.)



Remarquez qu'en combinant ces axes ou fréquences vous obtenez de nouveaux accords

Ci-contre, remarquez qu'en inversant les couleurs d'un motif vous obtenez son attribution inverse ou antipode



ATTRIBUTION DU YIN & DU YANG SUR UN MOTIF

Pour chaque famille d'axes, la forme est présentée sous 4 états de colorations ceci afin d'engendrer un état : Yin, Yang, Yin mut et Yang mut pour chaque motif.

	YANG	YANG MUT	YIN MUT	YIN
— — AXES YIN				— —

Remarquez que la forme foncée ne couvre pas les diagonales, elle correspond à la forme constituée de l'union de deux formes identiques mises en croix.
Voir le chapitre VI pour retranscrire le motif en carre magique.

	YANG	YANG MUT	YIN MUT	YIN
⌘ AXES YIN MUT				— —

YANG	YANG MUT	YIN MUT	YIN	
			— —	
				AXES YANG

Remarquez que :

La forme Yang inverse les trois couleurs constituant la forme Ying.

	— —			
		4 AXES IN 1		

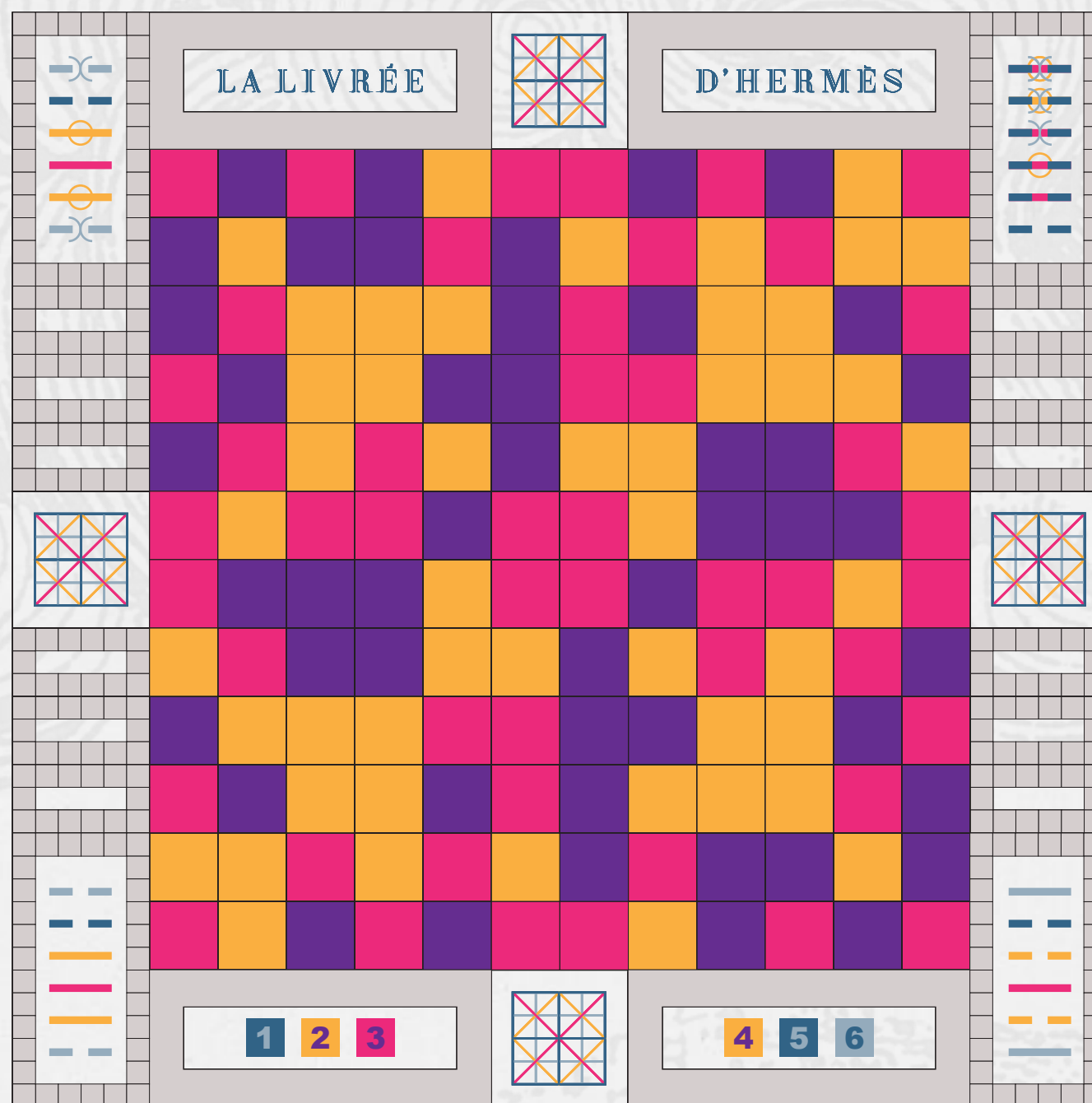
Comparée à sa forme fixe, la forme mut conserve la couleur des cases diagonales ou osature.

La forme mutable du signe opposé conserve la couleur des cases de la forme foncée

YANG	YANG MUT	YIN MUT	YIN	
			— —	
				AXES YANG MUT

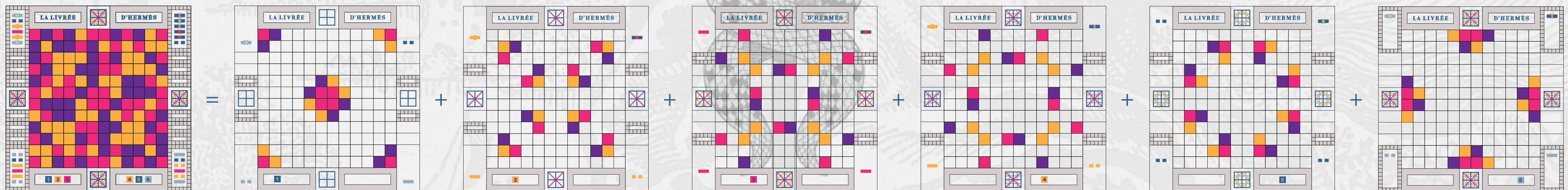
LA LIVRÉE D'HERMÈS

Tirage



Situation antérieure

Situation postérieure



Ci contre exemple de résultat d'un tirage en utilisant les 360 calques (piochez 6 fois parmi les 60 calques disponibles par place de traits).

Remarquez la manière dont les bordures grises sur le contour se superposent sur cet exemple..

A.A

Notez que ces bordures indiquent la catégorie du calque.

Notez qu'il y a un type de bordure grise par catégorie. Ici bordure propre à la catégorie des images intégrant les 4 natures d'Axes. Catégorie comprenant 24 calques.

Voir pages 77 à 92

LA LIVRÉE D'HERMÈS

En utilisant un dé à 4 faces, vous pouvez choisir une catégorie particulière pour effectuer votre tirage.

Ces bordures ont pour fonction de faciliter l'aspect créatif de ce jeu. L'usage du protocole suivant permet un usage divinatoire de ces catégories.

	LA LIVRÉE		D'HERMÈS	
	Si le dé à 4 faces désigne un 1, il détermine cette catégorie.			

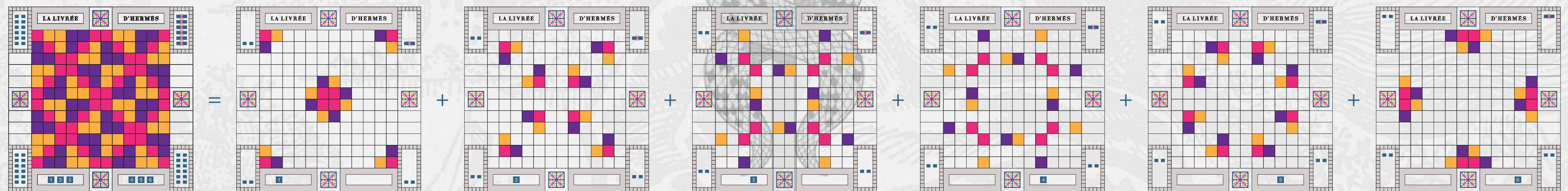
Bordure spécifique a la catégorie d'images représentant les 4 natures d'axes de bases (96 calques)

	LA LIVRÉE		D'HERMÈS	
	Si le dé à 4 faces désigne un 2, il détermine cette catégorie. Vous pouvez alors utilisez un dé a six faces pour déterminer une des 6 familles de 24 calques de cette catégorie.			

Bordure spécifique a la catégorie d'images représentant une combinaison de 2 axes de base (144 calques)

	LA LIVRÉE		D'HERMÈS	
	Si le dé à 4 faces désigne un 3, il détermine cette catégorie.			

Bordure spécifique a la catégorie d'images représentant une combinaison de 3 axes de base (96 calques)



LA LIVRÉE D'HERMÈS

ANIBAL



AMIOT

CHAPITRE VII.I

HERBDO

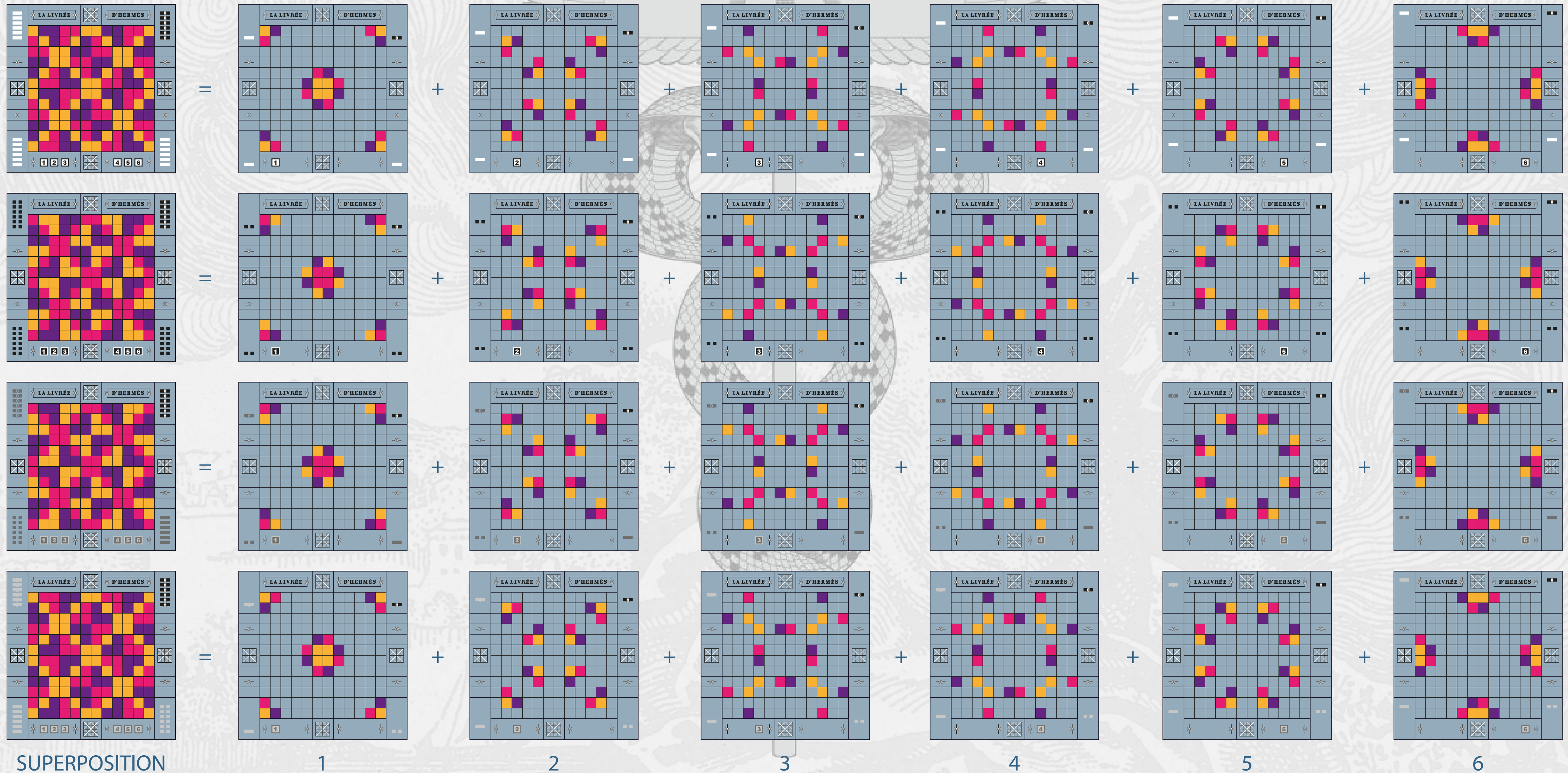
« Alors l'un des sept anges qui tenaient les coupes pleines des sept derniers fléaux vint m'adresser la parole et me dit :

Viens, je te montrerai la fiancée, l'épouse de l'agneau.

Il me transporta en esprit sur une grande et haute montagne, et il me montra la cité sainte Jérusalem, qui descendait du ciel, d'auprès de Dieu. Elle brillait de la gloire même de Dieu. Son éclat rappelait une pierre précieuse, comme une pierre de jaspé cristallin.



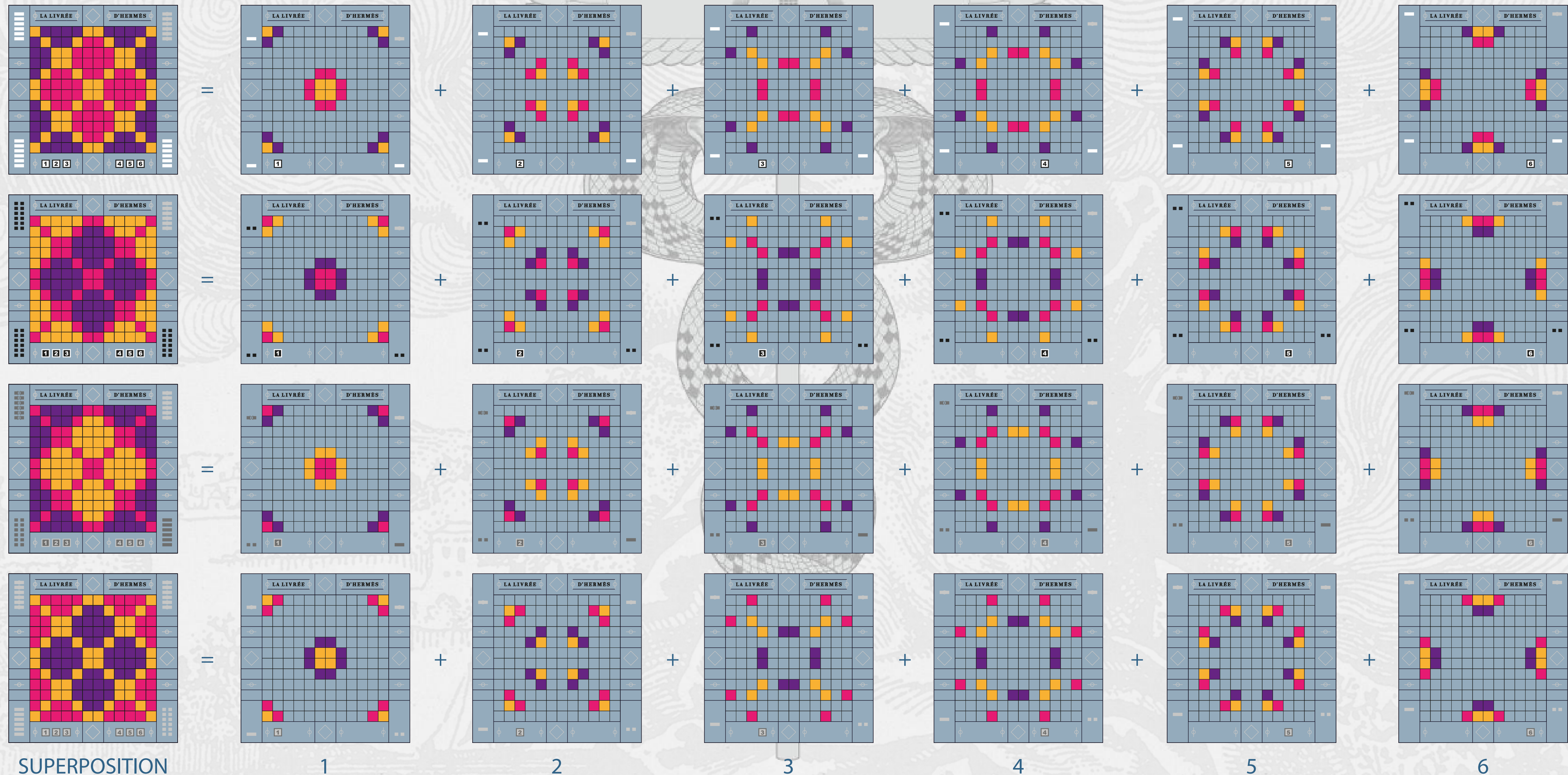




LA LIVRÉE D'HERMÈS

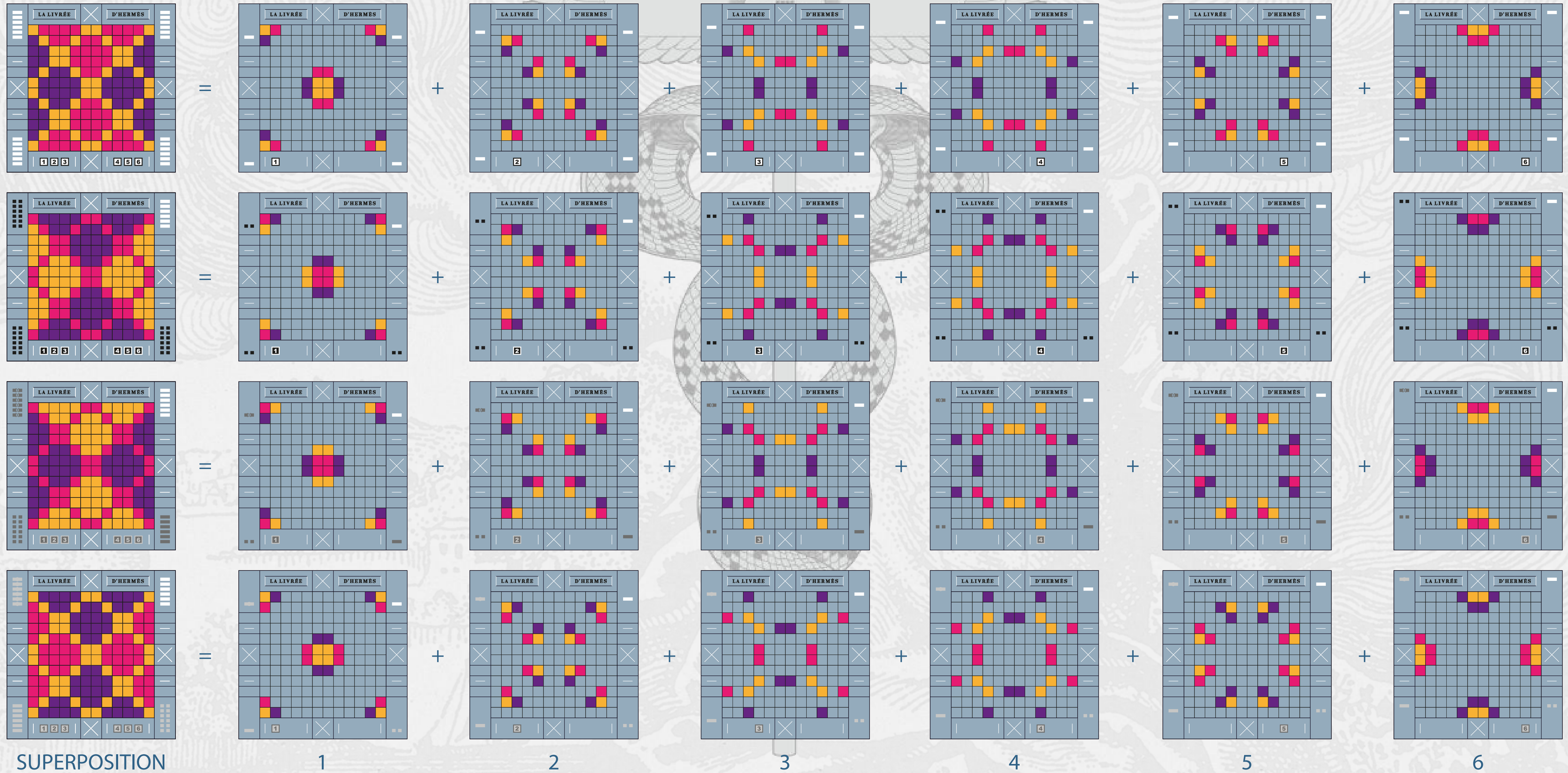
TRI-I-YANG-MUT

ANIBAL EDELBERTO AMIOT



1

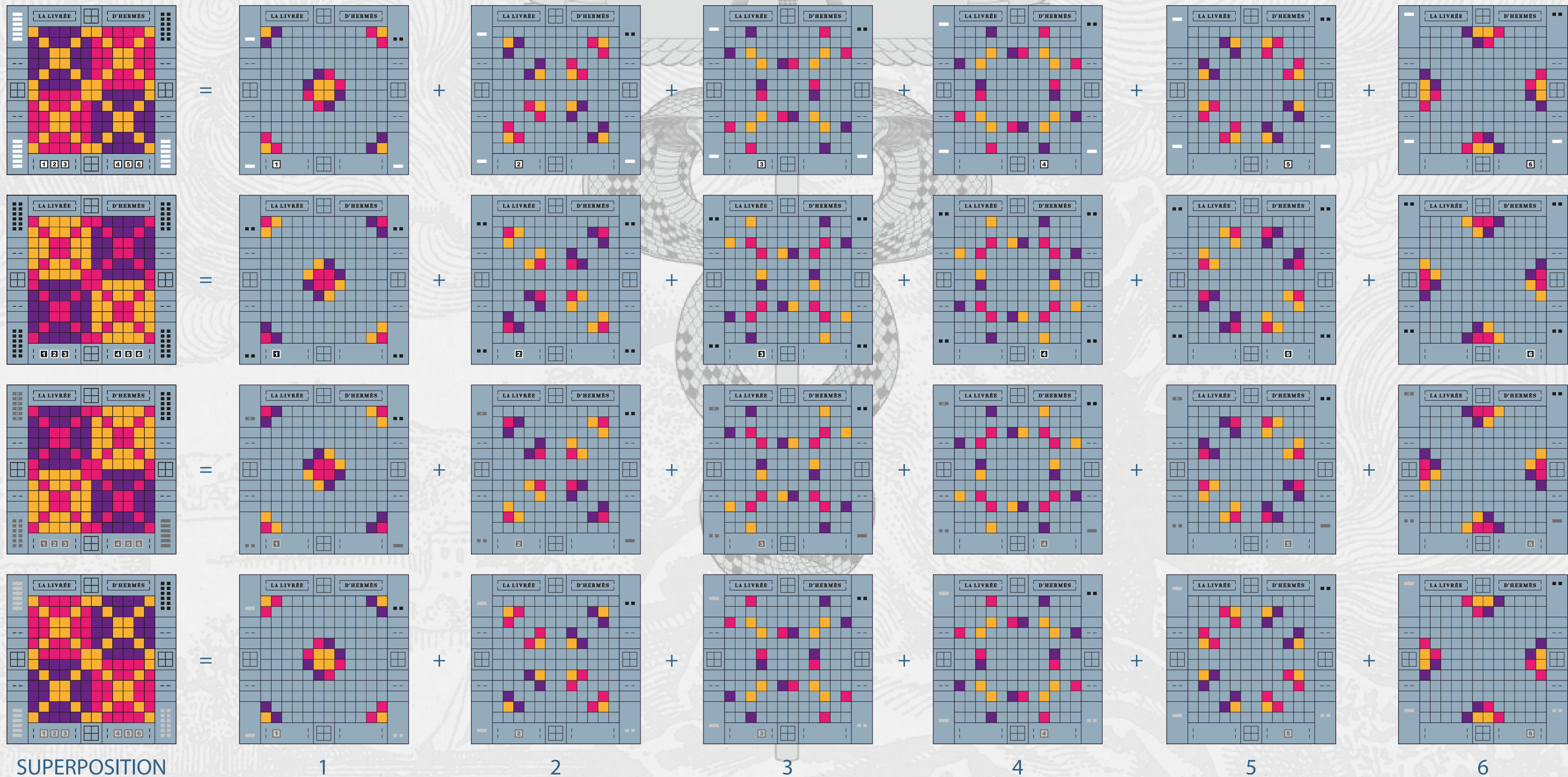




LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-I-YIN

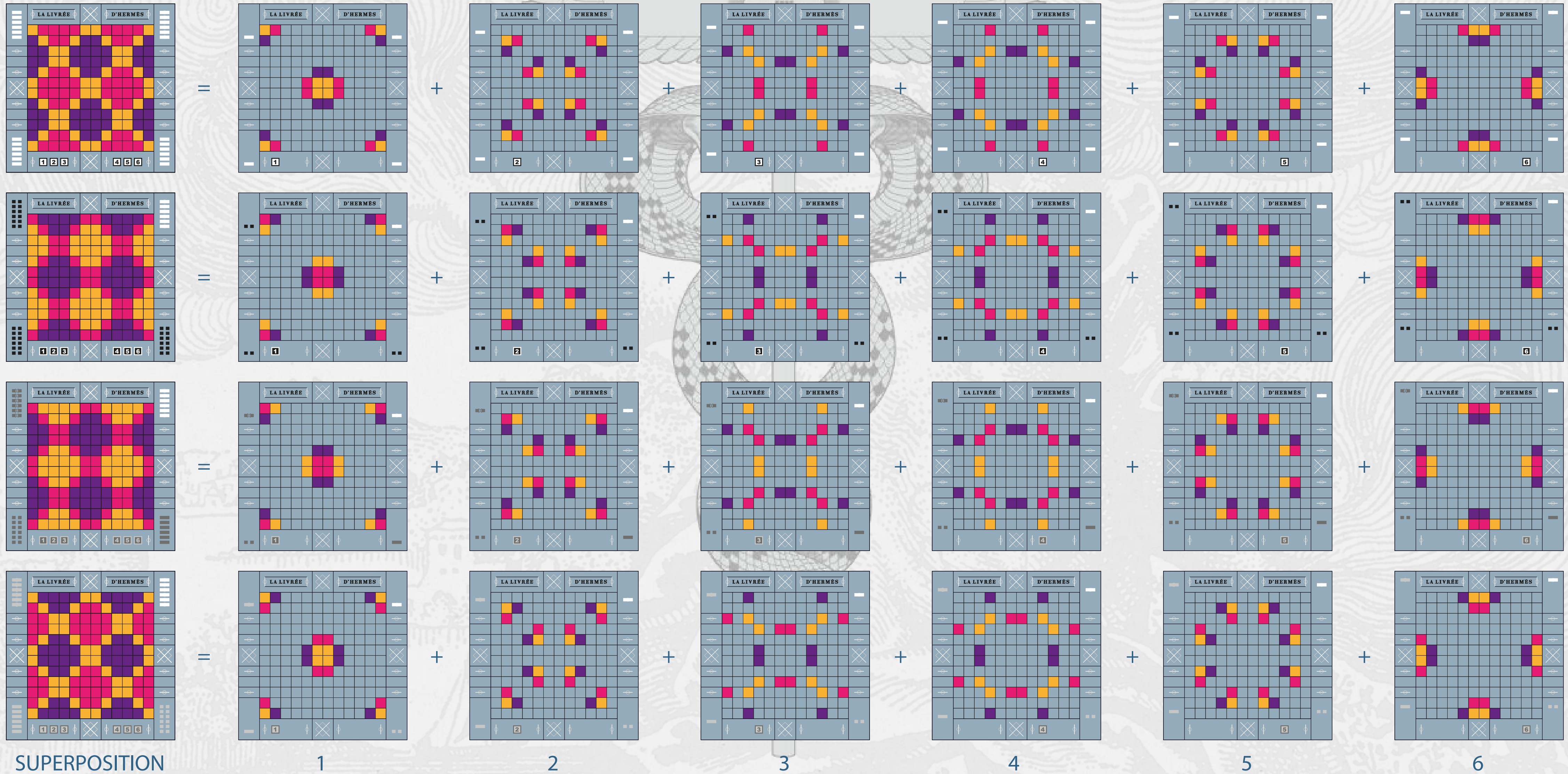
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-II-YANG-PUR

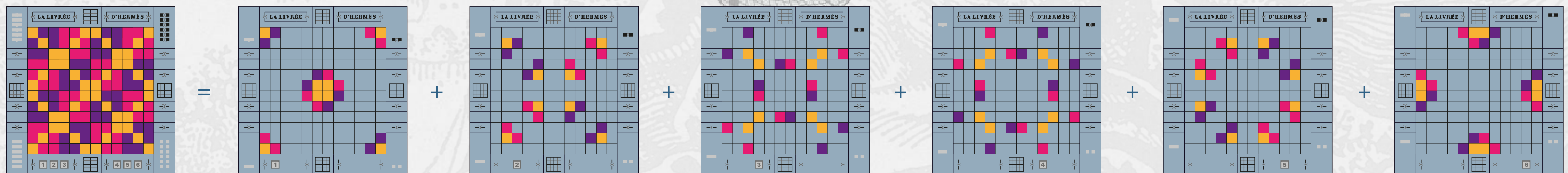
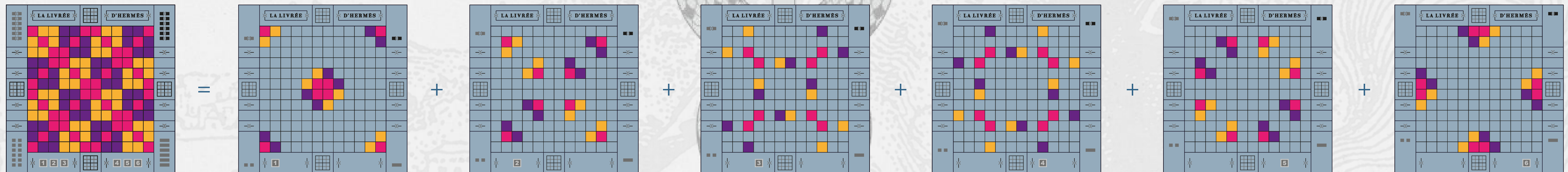
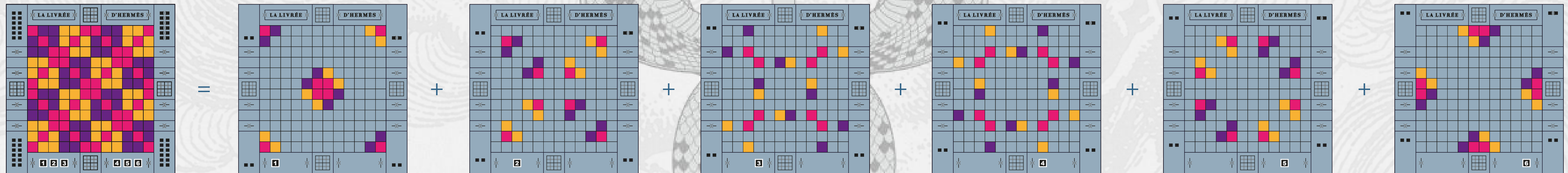
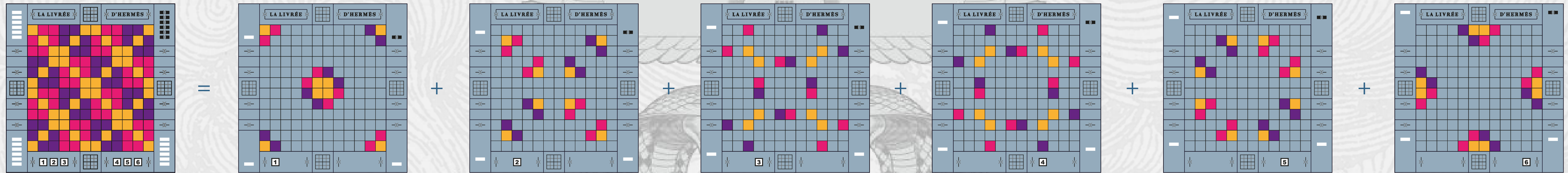
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-II-YIN-PUR

ANIBAL EDELBERTO AMIOT



SUPERPOSITION

1

2

3

4

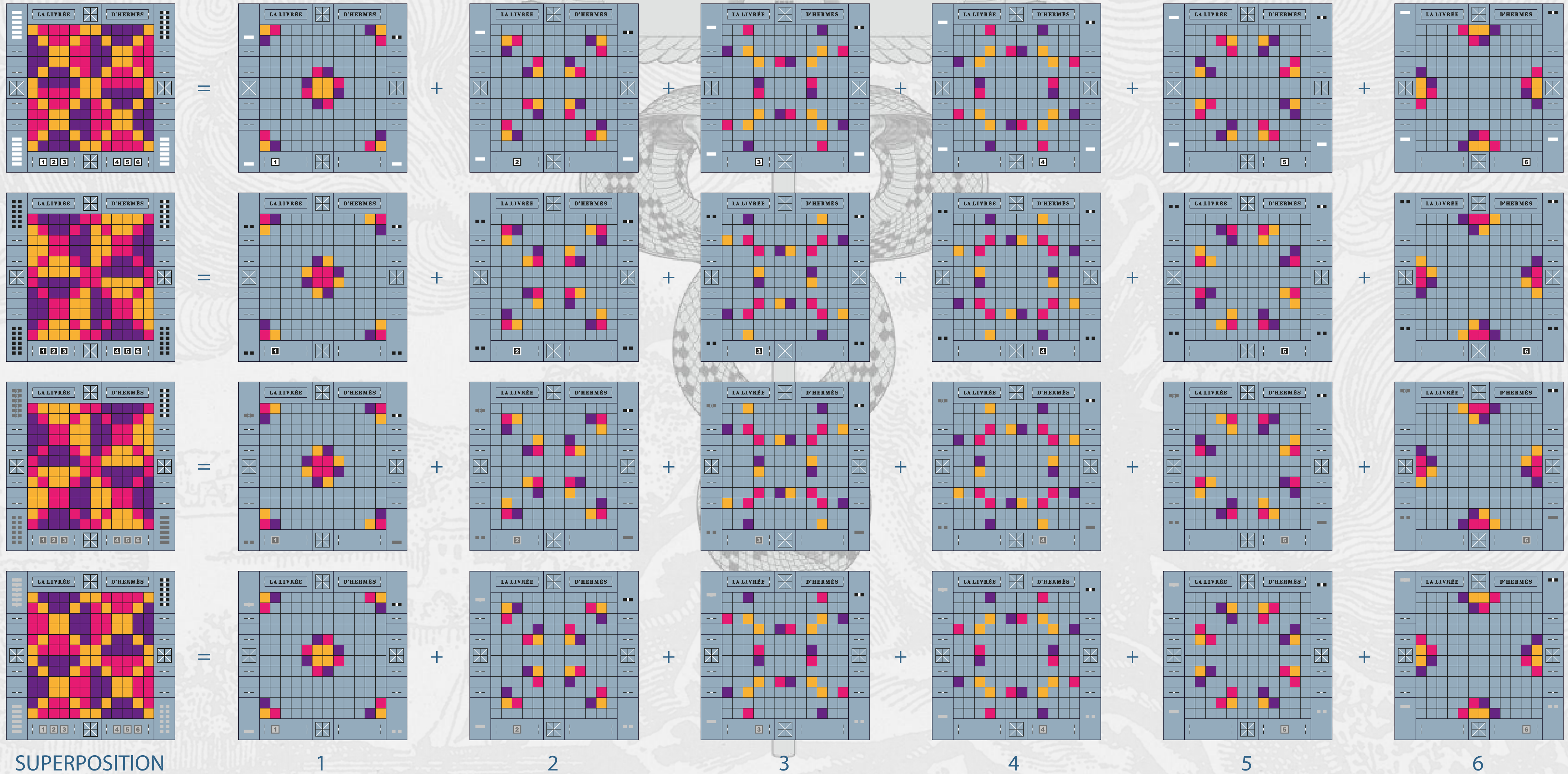
5

6

LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-II-FIX-PUR

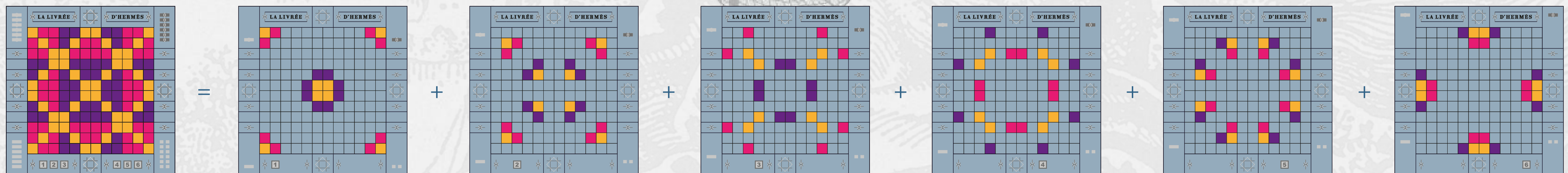
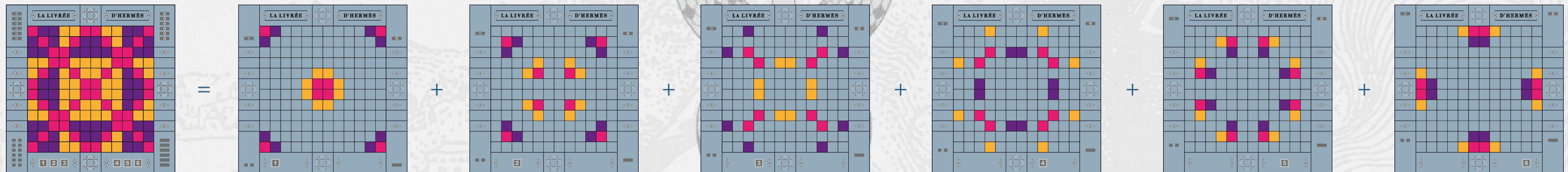
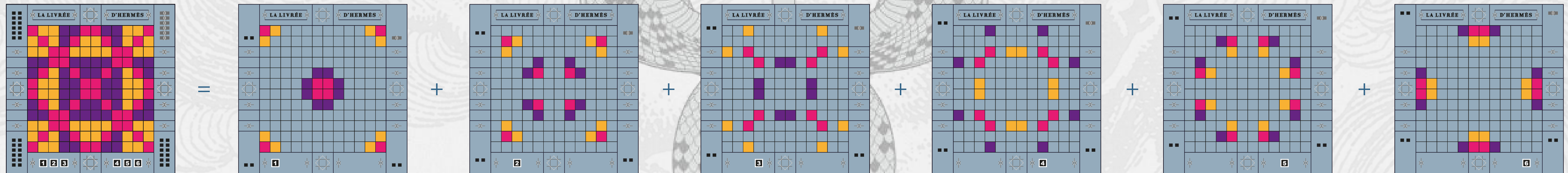
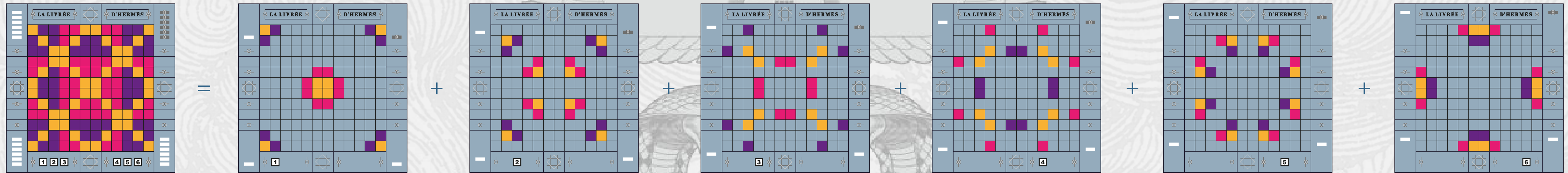
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-II-MUT-PUR

ANIBAL EDELBERTO AMIOT



SUPERPOSITION

1

2

3

4

5

6



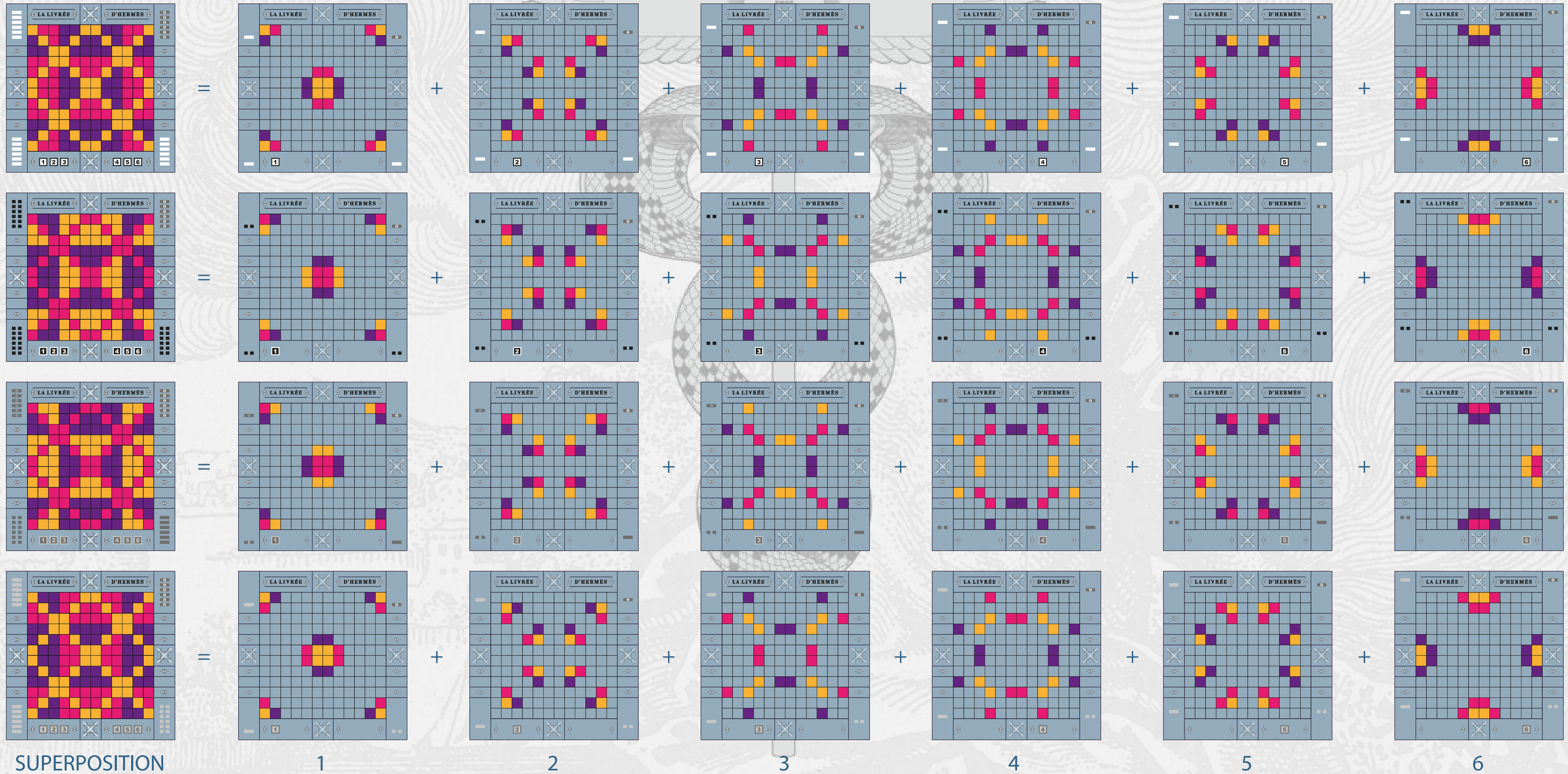
11



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-II-YIN-FIX/YANG-MUT

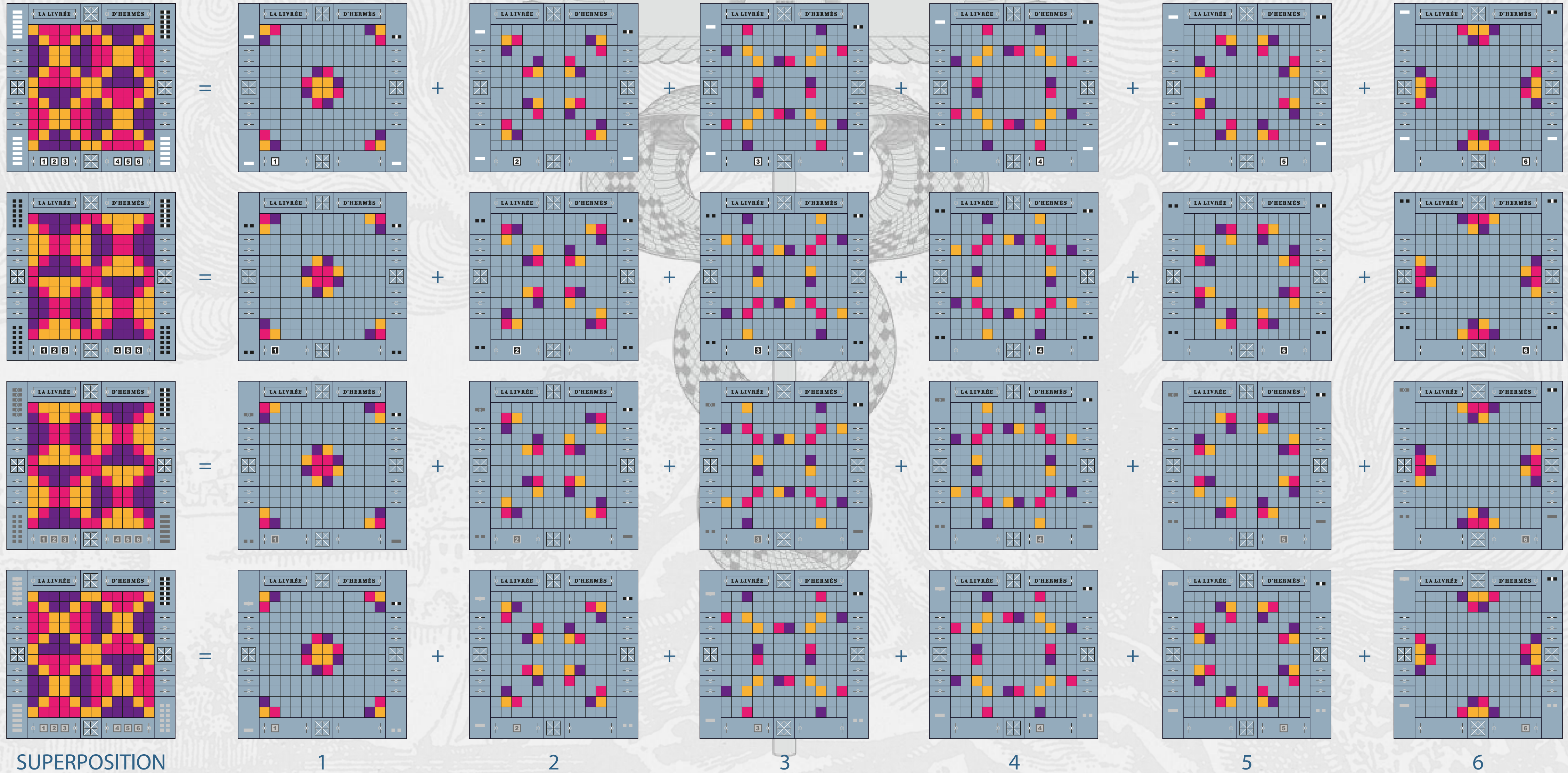
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-III-SANS-YIN-MUT

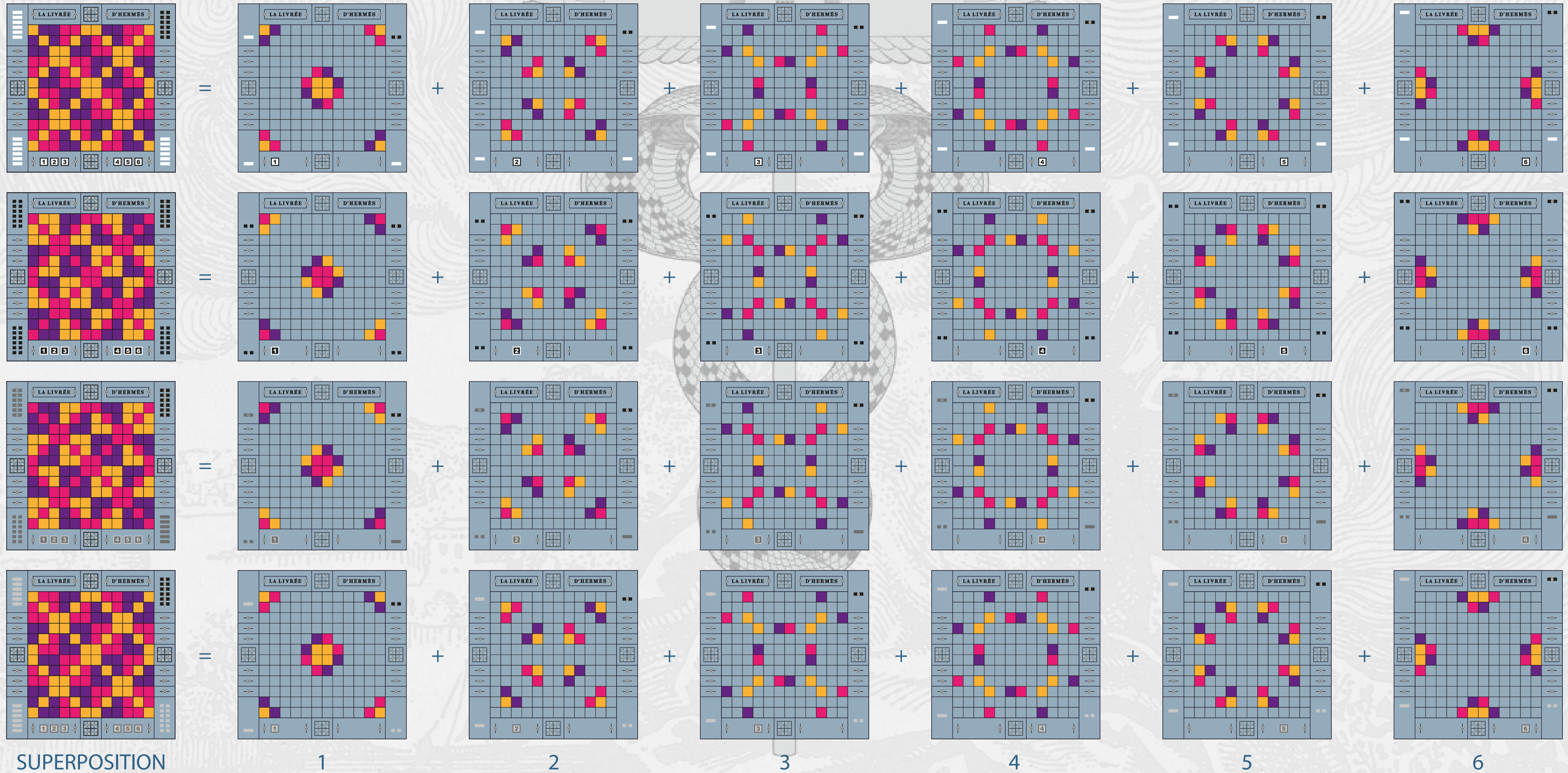
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-III-SANS-YANG-FIX

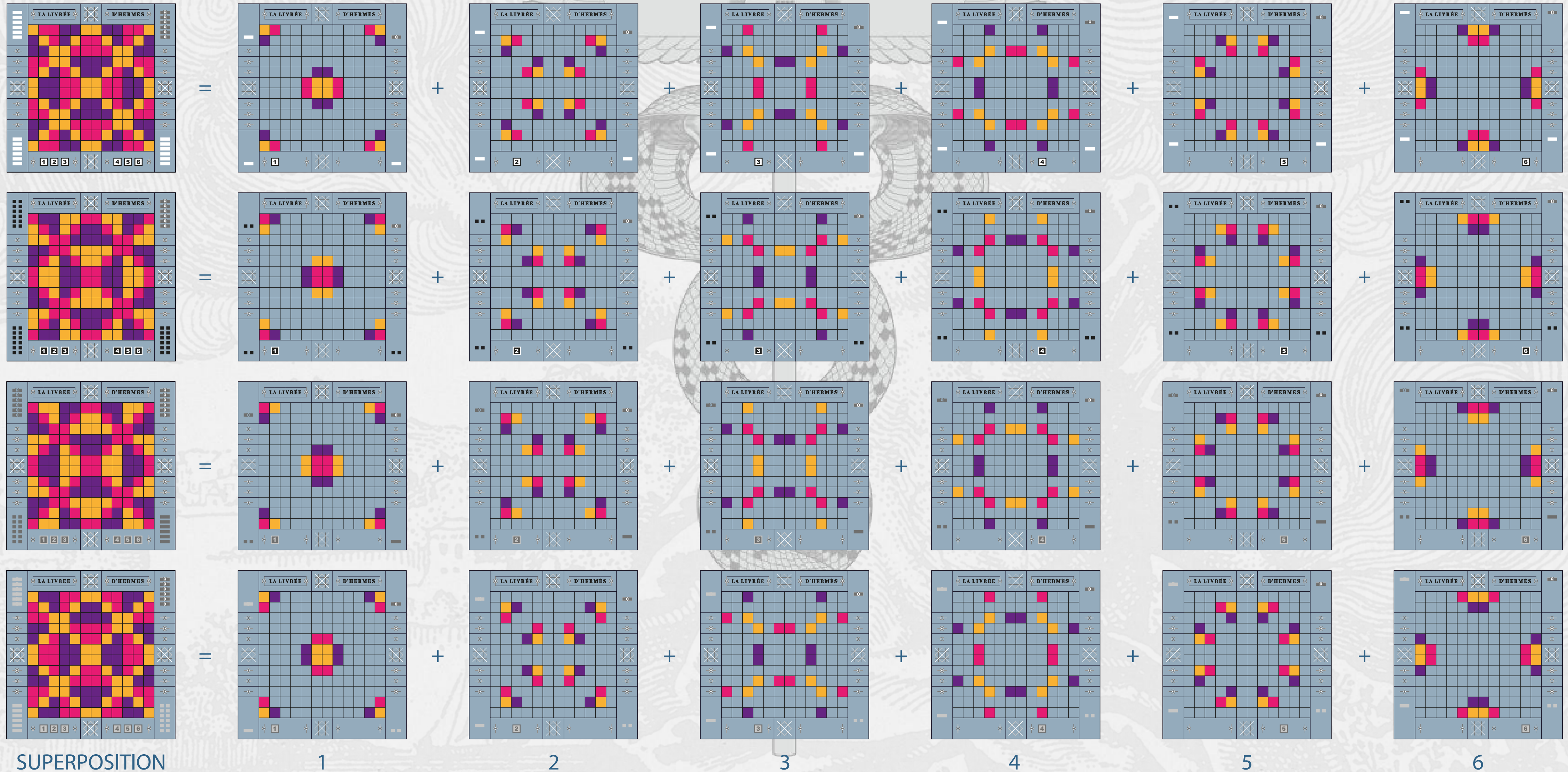
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-III-SANS-YIN-FIX

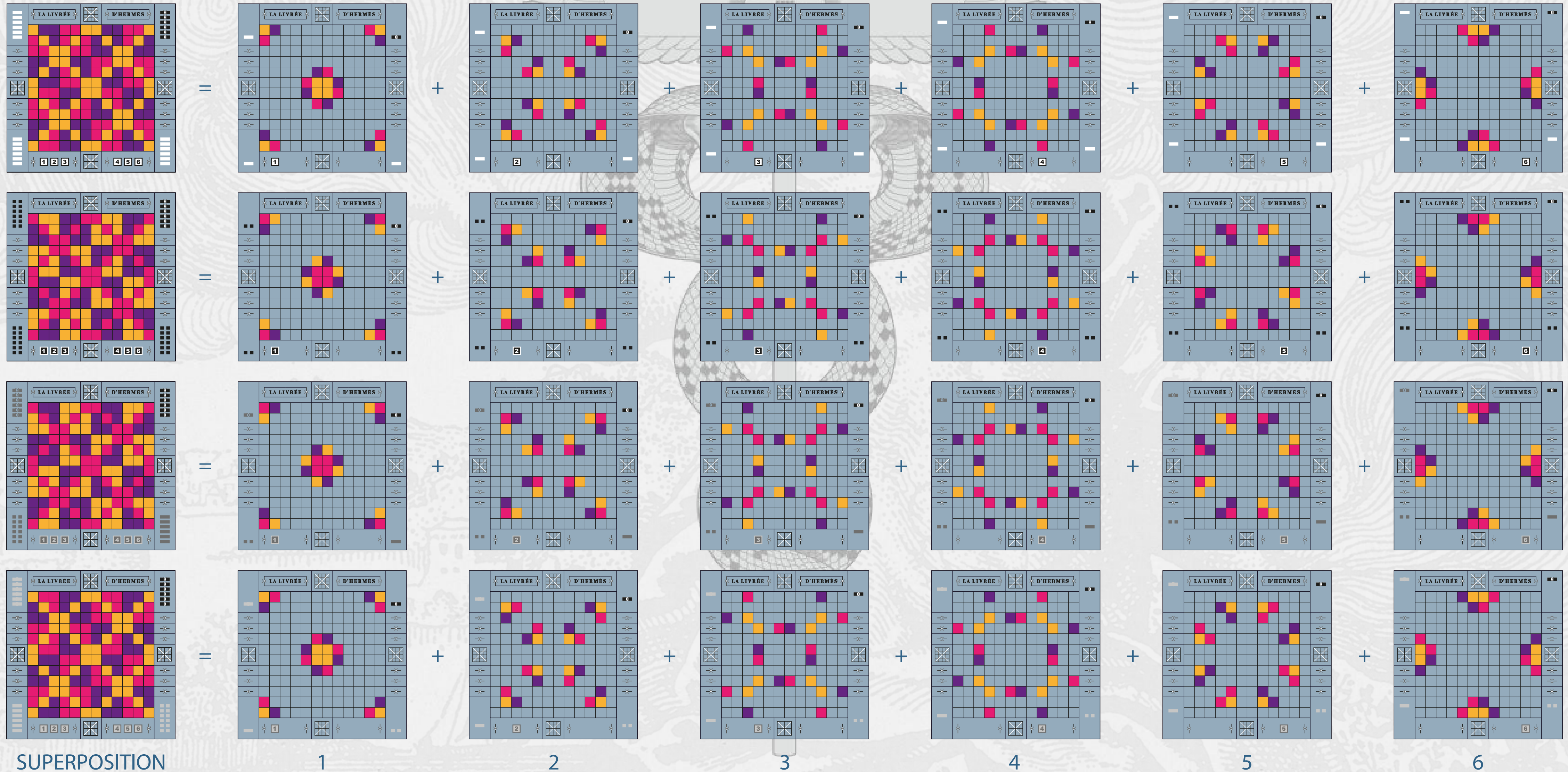
ANIBAL EDELBERTO AMIOT



LA LIVRÉE D'HERMÈS

TRI-III-SANS-YANG-MUT

ANIBAL EDELBERTO AMIOT



DU NOMBRE D'HOMME

MESURER AU ROSEAU ou mesurer avec des axes de symétrie (miroir)

Une baguette peut avoir la même fonction qu'une règle, en ce qu'elles représentent l'unité de mesure. Or la mesure conditionne le langage. Pour être universellement accessible un langage se doit de reposer sur un étalon le moins subjectif possible.

Apocalypse 13:18 — "Ici est la sagesse. Que celui qui a de l'intelligence calcule le nombre de la bête, car c'est un nombre d'homme, et son nombre est 666."

« Il mesura la muraille, et trouva cent quarante-quatre coudées, mesure d'homme, qui était celle de l'ange. » (Apocalypse 21:17)



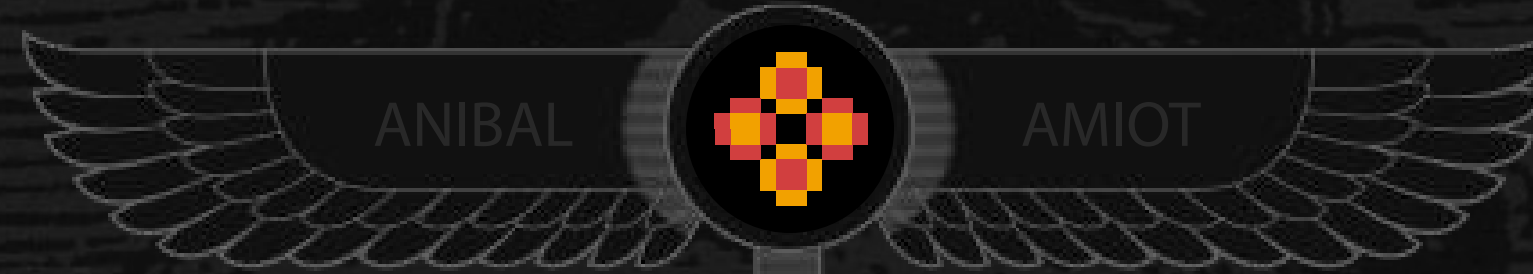
LA LIVRÉE DE D⁹ HERMÈS

La livrée d'Hermès

par

ANIBAL EDELBERTO AMIOT

LA LIVRÉE D'HERMÈS



n

Livrée : 1 Vêtements aux couleurs des armes d'un roi, d'un seigneur, que portaient les hommes de leur suite.

2 Uniforme de certains serviteurs d'une même maison. Valet en livrée.

3 Littéraire : Apparence révélatrice. "Revêtir la livrée du péché"

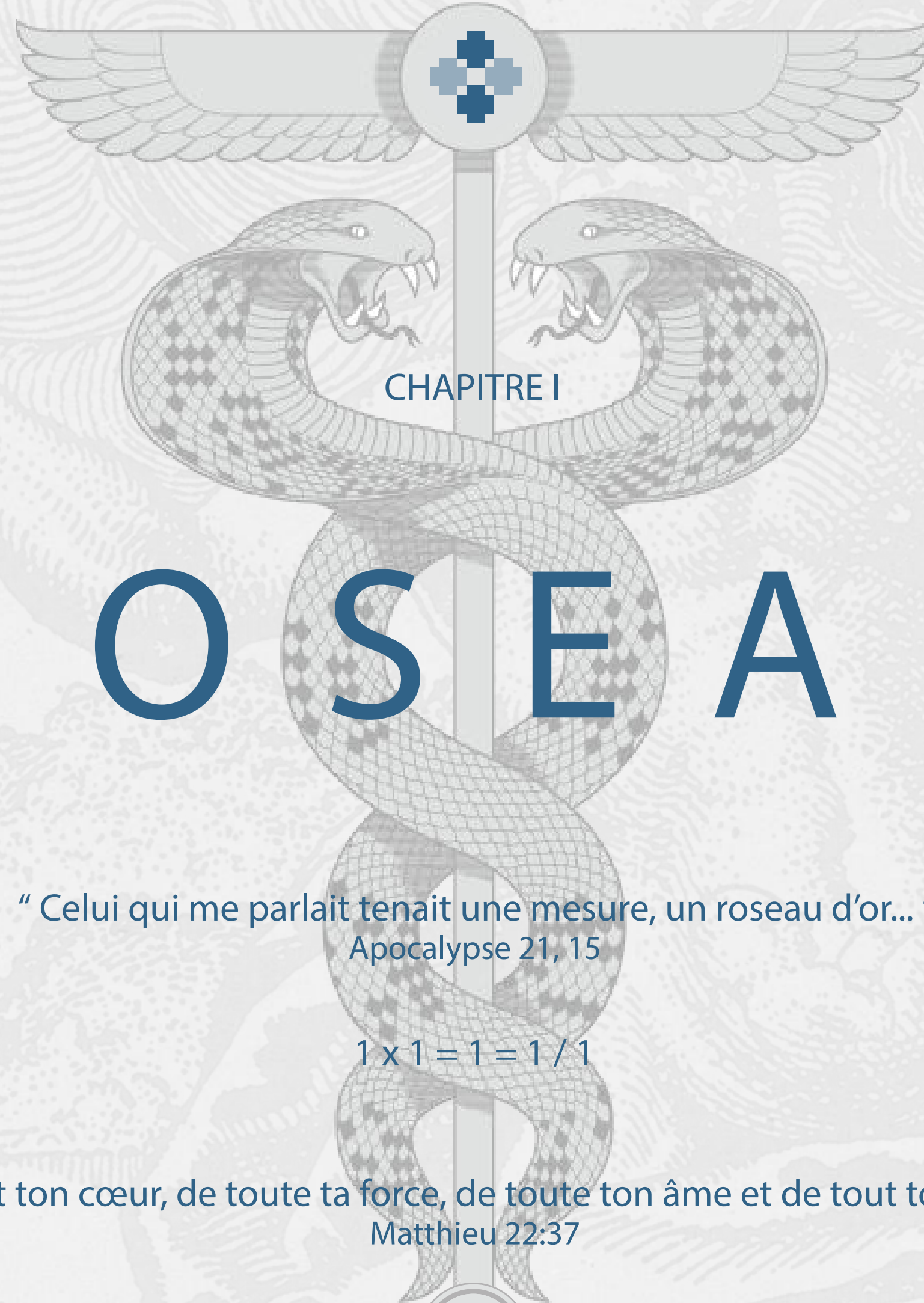
4 Pelage, plumage (d'un animal).

Le scribe comme le fou commence leur œuvre en cherchant un costume pour habiller l'univers.
L'un comme l'autre le produise sous l'autorité d'Hermès.

Les pages à fond clair concernent la géométrie,
les pages à fond sombre concernent l'arithmétique ou le symbolisme.

Remerciement à ma mère et à sa foi en moi

u



CHAPITRE I

ROSEAU

“Celui qui me parlait tenait une mesure, un roseau d’or...”
Apocalypse 21, 15

$$1 \times 1 = 1 = 1 / 1$$

“De tout ton cœur, de toute ta force, de toute ton âme et de tout ton esprit.”
Matthieu 22:37